



CODE SPORTIF INTERNATIONAL ESPORTS ESPORTS INTERNATIONAL SPORTING CODE

TABLE DES MATIERES CONTENTS

	<u>I. Chapitre Un : Principes généraux</u>	<u>I. Chapter One: General principles</u>
ARTICLE 1	Réglementation internationale <i>Esports</i>	International regulation of <i>Esports</i>
ARTICLE 2	Objectif	Object
ARTICLE 3	Champ d'application	Scope of application
ARTICLE 4	<i>Lois Applicables</i>	<i>Applicable Laws</i>
ARTICLE 5	Le <i>Pouvoir Sportif</i>	The <i>Sporting Power</i>
	<u>II. Chapitre Deux : Détails administratifs</u>	<u>II. Chapter Two: Administrative details</u>
	<u>A. Compétitions <i>Esports</i></u>	<u>A. <i>Esports</i> Competitions</u>
ARTICLE 6	Aspects fondamentaux des <i>Compétitions Esports</i>	Core aspects of <i>Esports Competitions</i>
ARTICLE 7	<i>Compétitions Esports</i> non reconnues	Unrecognised <i>Esports Competitions</i>
	<u>B. Documents administratifs</u>	<u>B. Administrative documents</u>
ARTICLE 8	Documents officiels	Official documents
ARTICLE 9	<i>Licences Esports</i>	<i>Esports Licences</i>
ARTICLE 10	Délivrance des <i>Licences Esports</i>	Issuing of <i>Esports Licences</i>
ARTICLE 11	<i>Permis d'Organisation</i>	<i>Organising Permit</i>
ARTICLE 12	<i>Règlement Particulier</i>	<i>Supplementary Regulations</i>
ARTICLE 13	<i>Programme Officiel</i>	<i>Official Programme</i>
ARTICLE 14	<i>Engagements</i>	<i>Entry</i>
	<u>III. Chapitre Trois : Détails d'organisation</u>	<u>III. Chapter Three: Organisational details</u>
	<u>A. Participants</u>	<u>A. Participants</u>
ARTICLE 15	<i>Concurrents Esports</i>	<i>Esports Competitors</i>
ARTICLE 16	<i>Concurrents Esports Professionnels UE</i> ou <i>Pilotes Esports Professionnels UE</i>	EU Professional <i>Esports Competitor</i> or <i>Esports EU Professional Esports Driver</i>
	<u>B. Types de <i>Compétitions Esports</i></u>	<u>B. Types of <i>Esports</i> Competitions</u>
ARTICLE 17	<i>Compétition Esports Nationale</i>	<i>National Esports Competition</i>
ARTICLE 18	<i>Championnat, Coupe, trophée, challenge et série Esports National(e)</i>	<i>National Esports Championship, Cup, Trophy, Challenge or Series</i>
ARTICLE 19	<i>Compétition Esports Internationale</i>	<i>International Esports Competition</i>
ARTICLE 20	<i>Championnat, Coupe, Trophée, Challenge et Série Esports International(e)</i>	<i>International Esports Championship, Cup, Trophy, Challenge or Series</i>
ARTICLE 21	Utilisation du mot "Monde"	The use of the word "World"

	C. Déroulement des <i>Compétitions Esports</i>	C. Rollout of <i>Esports Competitions</i>
ARTICLE 22	Principes généraux de déroulement	General rollout principles
ARTICLE 23	<i>Départs</i>	<i>Starts</i>
ARTICLE 24	Manches	Heats
ARTICLE 25	<i>Espaces Réservés Esports</i>	<i>Esports Reserved Areas</i>
	D. Officiels <i>Esports</i>	D. <i>Esports</i> Officials
ARTICLE 26	Principes généraux sur les officiels	General principles on officials
ARTICLE 27	Les commissaires sportifs	The Stewards
ARTICLE 28	Devoirs des commissaires sportifs	Duties of the stewards
ARTICLE 29	Le directeur d'Epreuve	The race director
	<u>IV. Chapitre Quatre : Infractions, pénalités et voies de recours juridiques</u>	<u>IV. Chapter Four: Infringements, penalties and legal remedies</u>
	A. Principes généraux sur les infractions	A. General principles on infringements
ARTICLE 30	Infractions	Infringements
ARTICLE 31	Délai de prescription des poursuites	Limitation time of prosecution
ARTICLE 32	Infraction aux règlements	Breach of the rules
	B. Types de pénalités	B. Types of penalties
ARTICLE 33	Dispositions générales sur les pénalités	General provisions on penalties
ARTICLE 34	Echelle de pénalités	Scale of penalties
ARTICLE 35	Amendes	Fines
ARTICLE 36	Païement des amendes	Payment of fines
ARTICLE 37	<i>Disqualification</i>	<i>Disqualification</i>
ARTICLE 38	<i>Suspension</i>	<i>Suspension</i>
ARTICLE 39	Effets de la <i>Suspension</i>	Effects of the <i>Suspension</i>
ARTICLE 40	<i>Suspension</i> provisoire	Provisional <i>Suspension</i>
ARTICLE 41	Retrait de la <i>Licence Esports</i>	Withdrawal of <i>Esports Licence</i>
ARTICLE 42	<i>Exclusion</i>	<i>Exclusion</i>
	C. Conséquences de l'application de pénalités	C. Consequences of the imposition of penalties
ARTICLE 43	Notification des pénalités aux Fédérations Sportives Internationales	Notifications of penalties to International Sporting Federations
ARTICLE 44	Perte des récompenses	Loss of awards
ARTICLE 45	Modification du classement et des récompenses	Amendment to classification and awards
	D. Voies de recours juridiques : Réclamations	D. Legal remedies: Protests
ARTICLE 46	Principes généraux et objet des réclamations	General principles and subject matter of a protest
ARTICLE 47	Délai de réclamation	Protest time limit
ARTICLE 48	Présentation de la réclamation	Lodging of a protest
ARTICLE 49	Audition dans le cadre de la réclamation	Protest hearing
ARTICLE 50	Publication du classement et distribution des prix	Publication of the awards and prize giving
ARTICLE 51	Jugement de la réclamation	Protest judgement
ARTICLE 52	Traitement de la caution de la réclamation	Handling of the protest deposit

	E. Voies de recours juridiques : Droit de révision	E. Legal remedies: Right of review
ARTICLE 53	Dispositions générales sur le droit de révision	General provisions on the right of review
ARTICLE 54	Délai du droit de révision	Right of review time limit
ARTICLE 55	Présentation d'une demande de droit de révision	Lodging of a right of review petition
ARTICLE 56	Interaction entre décisions et appels dans le cadre du droit de révision	Interplay between right of review's decision and appeals
	F. Voies de recours juridique : Appels	F. Legal remedies: Appeals
ARTICLE 57	Compétence en matière d'appels	Jurisdiction on appeals
ARTICLE 58	Tribunal d'Appel National	National Court of Appeal
ARTICLE 59	Procédure devant le Tribunal d'Appel National	Appeal procedure before the National Court of Appeal
ARTICLE 60	Forme de l'appel devant le Tribunal d'Appel National	Form of appeal before the National Court of Appeal
ARTICLE 61	Jugement du Tribunal d'Appel National	Judgement of the National Court of Appeal
ARTICLE 62	Dépens devant le Tribunal d'Appel National	Costs before the National Court of Appeal
ARTICLE 63	Cour d'Appel Internationale	International Court of Appeal
ARTICLE 64	Publication du jugement	Publication of judgement
	<u>V. Chapitre Cinq : Dispositions juridiques complémentaires</u>	<u>V. Chapter Five: Additional legal provision</u>
	A. Questions relatives à l'antidopage	A. Anti-Doping matters
ARTICLE 65	Compétence en matière d'antidopage	Jurisdiction on anti-doping matters
ARTICLE 66	Conformité avec le programme mondial antidopage	Compliance with the world antidoping program
	B. Questions commerciales	B. Commercial matters
ARTICLE 67	Questions commerciales liées à l' <i>Esports</i>	Commercial matters linked to <i>Esports</i>
	C. Publications et communications	C. Publications and notices
ARTICLE 68	Publication du calendrier des <i>Championnats</i> , coupes, trophées, challenges ou séries de la <i>FIA</i>	Publication of the calendar of the <i>FIA Championships</i> , cups, trophies, challenges or series
ARTICLE 69	Communications - avis	Notices
	D. Modifications et interprétation du <i>Code Esports</i>	D. Amendments and interpretation of the <i>Esports Code</i>
ARTICLE 70	Modifications des règlements	Amendments to the regulations
ARTICLE 71	Interprétation du <i>Code Esports</i>	Interpretation of the <i>Esports Code</i>
	<u>VI. Chapitre Six : Définitions</u>	<u>VI. Chapter Six: Definitions</u>
ARTICLE 72	Liste de définitions	List of definitions

Préambule

Le Conseil Mondial du Sport Automobile de la *FIA* a approuvé le présent *Code Esports*, en tant qu'Annexe E au *Code Sportif International*, dans le but de faire du *Code Esports* un code distinct à l'avenir.

L'objectif du *Code Esports* est de réglementer *Esports*, et de fournir le cadre juridique nécessaire à cet effet.

La *FIA* est le tribunal international de dernière instance chargé de juger les différends qui pourraient surgir à l'occasion de son application.

Au sens du présent *Code Esports*, le masculin générique utilisé par souci de concision s'applique au sexe féminin. De même, les termes au singulier et au pluriel définis à l'article 72 du *Code Esports* sont utilisés de manière interchangeable, sauf indication contraire.

I. CHAPITRE UN : PRINCIPES GENERAUX**ARTICLE 1 REGLEMENTATION INTERNATIONALE ESPORTS**

1.1 La *FIA* est le seul pouvoir sportif international qualifié pour établir et faire appliquer les règlements *Esports*, basés sur les principes fondamentaux de la sécurité et de l'équité sportive, destinés à encourager et à régir les *Compétitions Esports* et à organiser les *Championnats Esports Internationaux de la FIA*.

1.2 Sous réserve des dispositions légales en vigueur, ni la *FIA*, ni aucun de ses dirigeants, agents, employés, directeurs ou officiels ne seront responsables envers toute autre partie pour toute réclamation, coût, dommage ou perte résultant de toute action, décision ou omission de la *FIA* et/ou de ses dirigeants, agents, employés, directeurs ou officiels dans l'exercice de leurs fonctions, sauf dans le cas d'une *faute lourde* ou dolosive.

ARTICLE 2 OBJECTIF

2.1 L'objectif du *Code Esports* est de réglementer, d'encourager et de faciliter les *Esports*.

2.2 Il ne sera jamais appliqué dans le but d'empêcher ou d'entraver une *Compétition Esports* ou la participation d'un *Concurrent Esports*, sauf dans le cas où la *FIA* conclurait que cette mesure est nécessaire pour que les *Esports* soient pratiqués en toute sécurité, en toute équité ou en toute régularité.

ARTICLE 3 CHAMP D'APPLICATION

3.1 Le présent *Code Esports* s'applique à toute personne, ou groupement, organisant une *Compétition Esports* ou y prenant part. Par cette participation, ils reconnaissent avoir pris connaissance des règlements suivants et s'engagent à les respecter :

Preamble

The World Motor Sport Council of the *FIA* has approved the present *Esports Code*, as Appendix E to the *International Sporting Code*, with the aim of the *Esports Code* being a separate code in the future.

The objective of the *Esports Code* is to regulate *Esports*, and to provide the necessary legal framework in connection therewith.

The *FIA* shall be the final international court of appeal for the settlement of disputes arising therefrom.

Under the present *Esports Code*, terms referring to natural persons are applicable to both genders; equally, singular and plural terms that are defined under Article 72 of the *Esports Code* are used interchangeably, unless otherwise specified.

I. CHAPTER ONE: GENERAL PRINCIPLES**ARTICLE 1 INTERNATIONAL REGULATION OF ESPORTS**

1.1 The *FIA* shall be the sole international sporting authority entitled to make and enforce *Esports* regulations based on the fundamental principles of safety and sporting fairness, for the encouragement and control of *Esports Competitions* and to organise *FIA International Esports Championships*.

1.2 To the fullest extent permitted by applicable law, neither the *FIA* nor any of its officers, agents, employees, directors or officials shall be liable to any other party for any claim, cost, damage or loss resulting from any action, decision or omission by the *FIA* and/or its officers, agents, employees, directors or officials in connection with their duties, except for wilful *Misconduct* or fraud.

ARTICLE 2 OBJECT

2.1 The object of the *Esports Code* is to regulate, encourage and facilitate *Esports*.

2.2 It will never be enforced so as to prevent or impede an *Esports Competition* or the participation of an *Esports Competitor*, save where the *FIA* concludes that this is necessary for the safe, fair or orderly conduct of *Esports*.

ARTICLE 3 SCOPE OF APPLICATION

3.1 This *Esports Code* applies to any person, or group of persons, organising an *Esports Competition* or taking part in it. By such involvement, they acknowledge being acquainted with the following regulations, and commit to respect them:

- Les Statuts de la *FIA* ainsi que tous les règlements applicables de la *FIA* ;
- Les règlements nationaux applicables.

3.2 Toutes les *Compétitions Esports* organisées dans un pays représenté à la *FIA* sont régies par le *Code Esports*. Toutefois, les *Compétitions Esports Fermées* sont régies par le règlement sportif *Esports* national. Dans les pays où il ne serait pas publié de règlement sportif *Esports* national, le *Code Esports* leur sera applicable.

3.3 Le *Code Esports* est applicable au 1^{er} janvier 2025.

ARTICLE 4 LOIS APPLICABLES

4.1 Aucune disposition du *Code Esports* n'est destinée à compromettre ou à affecter l'application des *Lois Applicables*.

4.2 Le *Code Esports* ne contient pas de conseils ou de directives concernant les *Lois Applicables* et la *FIA* ne fait aucune déclaration ou garantie que les informations contenues dans le *Code Esports* sont conformes aux *Lois Applicables*.

ARTICLE 5 LE POUVOIR SPORTIF

5.1 Une *ASN* est reconnue par la *FIA* comme étant le seul pouvoir sportif qualifié pour appliquer le *Code Esports* et régir le sport automobile dans l'intégralité des espaces territoriaux placés sous la tutelle de son pays.

5.2 Chaque *ASN* sera tenue de respecter le *Code Esports*.

5.3 Les entités territoriales non autonomes d'un Etat sont soumises au pouvoir sportif exercé par l'*ASN* représentant ledit Etat auprès de la *FIA*.

II. CHAPITRE DEUX : DETAILS ADMINISTRATIFS

ARTICLE 6 ASPECTS FONDAMENTAUX DES *COMPÉTITIONS ESPORTS*

6.1 Dans chaque pays, une *Compétition Esports* peut être organisée par l'*ASN*, un club automobile ou un autre groupement sportif qualifié, à condition que ce club ou ce groupement soit muni d'un *Permis d'Organisation*.

6.2 Les *Compétitions Esports* peuvent être disputées selon les deux formats suivants :

- Sur site : les *Pilotes Esports* s'affrontent depuis un ou plusieurs lieux physiques désignés à l'avance par l'*Organisateur* ou les *Organisateur(s)* concerné(s).
- En ligne : les *Pilotes Esports* s'affrontent à distance, en se connectant au *Serveur* concerné via l'internet.

6.3 Toutes les *Compétitions Esports Internationales* doivent faire l'objet d'une inscription au Calendrier Sportif

- The *FIA* Statutes and all applicable regulations of the *FIA*;
- The applicable national regulations.

3.2 All *Esports Competitions* conducted in a country represented within the *FIA* are governed by the *Esports Code*. However, *Closed Esports Competitions* are governed by the *National Esports Competition Rules*. In those countries where no *National Esports Competition Rules* are published, the *Esports Code* shall be enforced.

3.3 The *Esports Code* is applicable as from 1 January 2025.

ARTICLE 4 APPLICABLE LAWS

4.1 Nothing in this *Esports Code* is intended to compromise or effect the application of *Applicable Laws*.

4.2 The *Esports Code* does not contain any advice or guidance in relation to *Applicable Laws* and the *FIA* makes no representation or warranty that the information contained in the *Esports Code* complies with *Applicable Laws*.

ARTICLE 5 THE SPORTING POWER

5.1 One *ASN* shall be recognised by the *FIA* as sole international sporting power for the enforcement of the *Esports Code* throughout the territories placed under the authority of its own country.

5.2 Each *ASN* shall be bound by the *Esports Code*.

5.3 Non-autonomous territories of a State are subject to the sporting power exercised by the *ASN* representing the said State at the *FIA*.

II. CHAPTER TWO: ADMINISTRATIVE DETAILS

ARTICLE 6 CORE ASPECTS OF *ESPORTS COMPETITIONS*

6.1 In every country, an *Esports Competition* may be organised by the *ASN*, by an automobile club or by another qualified sporting group, provided that it holds the necessary *Organising Permit*.

6.2 *Esports Competitions* may be held in one of these two formats:

- On-site: *Esports Drivers* compete from one or more physical location(s) pre-designated by the relevant *Organiser(s)*.
- Online: *Esports Drivers* compete remotely, connecting to the relevant *Server* via the internet.

6.3 All *International Esports Competitions* must be listed on the International Sporting Calendar

International.

6.4 L'*Inscription* au Calendrier Sportif International est à la discrétion de la *FIA* et doit être demandée par l'*ASN* organisatrice. Si la *FIA* refuse une *Inscription*, elle devra motiver un tel refus.

ARTICLE 7 COMPETITIONS ESPORTS NON RECONNUES

7.1 Toute *Compétition Esports* ou *Compétition Esports* proposée qui ne serait pas organisée en conformité avec les dispositions du *Code Esports* ou du règlement national de l'*ASN* intéressée sera considérée comme n'étant pas reconnue.

7.2 Si un *Permis d'Organisation* a été délivré à une telle *Compétition Esports*, ledit *Permis d'Organisation* sera nul et non valable.

7.3 Une telle *Compétition Esports* ne pourra en aucun cas être déterminante pour la qualification des *Concurrents Esports* à un *Championnat*, coupe, trophée, challenge et série *Esports* dûment inscrit(e) au calendrier d'une *ASN* ou au Calendrier Sportif International.

7.4 Aucune *Compétition Esports* qui fait partie ou prétend faire partie d'un *Championnat International*, d'une coupe internationale, d'un trophée international, d'un challenge international ou d'une série internationale qui ne sont pas reconnus par la *FIA* ne peut être inscrite au Calendrier Sportif International.

ARTICLE 8 DOCUMENTS OFFICIELS

8.1 Toute *Compétition Esports*, sauf si prévu dans le cadre de règlements spécifiques de la *FIA*, donne lieu à l'établissement de documents officiels parmi lesquels doivent obligatoirement figurer : le règlement sportif applicable, le *Règlement Particulier* applicable, le bulletin d'*Engagement* et un *Programme Officiel*. En outre, les *Classements Provisoires* et *Finaux* doivent être publiés pour chaque séance d'essais libres et qualificatifs, chaque manche (sauf lorsque le règlement sportif applicable prévoit la publication de classements spécifiques au lieu de *Classements Finaux*) et chaque course.

8.2 Toute prescription contenue dans un de ces documents officiels qui serait contraire au *Code Esports* sera sans aucun effet.

8.3 Tous les règlements sportifs, *Règlements Particuliers*, *Programmes Officiels* et bulletins d'*Engagement*, se rapportant à une *Compétition Esports*, devront porter de façon apparente la mention : "Organisé conformément au *Code Sportif International Esports* de la *FIA* et à ses Annexes et au *règlement sportif Esports* de... [nom de l'*ASN* intéressée ou de son fondé de pouvoirs]". Dans les pays où il n'existe pas de *règlement sportif Esports*, la mention sera réduite à "Organisé conformément au *Code Sportif International Esports de la FIA*".

6.4 Entries on the International Sporting Calendar are at the discretion of the *FIA* and must be applied for by the organising *ASN(s)*. If the *FIA* refuses an *Entry*, the *FIA* will state the reasons for such refusal.

ARTICLE 7 UNRECOGNISED ESPORTS COMPETITIONS

7.1 Any *Esports Competition* or proposed *Esports Competition* not organised in conformity with the *Esports Code* or with the rules of the appropriate *ASN* shall be considered as not being recognised.

7.2 If an *Organising Permit* has been granted to such an *Esports Competition*, the *Organising Permit* shall be null and void.

7.3 Such an *Esports Competition* may in no way serve to qualify *Esports Competitors* to take part in any *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series validly registered on the calendar of an *ASN* or on the International Sporting Calendar.

7.4 No *Esports Competition* which is or purports to be part of an international championship, cup, trophy challenge or series not recognised by the *FIA* can be entered on the International Sporting Calendar.

ARTICLE 8 OFFICIAL DOCUMENTS

8.1 For all *Esports Competitions*, unless provided for within specific *FIA* regulations, official documents must be drawn up, including: the applicable sporting regulations, the applicable *Supplementary Regulations*, the *Entry* form and an *Official Programme*. In addition, *Provisional Classifications* and *Final Classifications* must be published for each free and qualifying practice, heat (except where the applicable sporting regulations provide for the publication of specific classifications instead of Final classifications) and race.

8.2 If any condition contained in these official documents is contrary to the *Esports Code*, it shall be of no effect.

8.3 All sporting regulations, *Supplementary Regulations*, *Official Programmes*, and *Entry* forms relating to any *Esports Competition* shall clearly bear the following statement: "Held under the *FIA Esports International Sporting Code* including Appendices and under the *National Esports Competition Rules* of ... [name of *ASN* concerned or of its authorised representative]". In those countries where no *National Esports Competition Rules* are published, the statement shall be reduced to: "Held under the *FIA Esports International Sporting Code*".

ARTICLE 9 LICENCES ESPORTS

9.1 Les *Concurrents Esports* et/ou *Pilotes Esports* admis à participer à une *Compétition Esports Internationale* doivent détenir une *Licence Esports Internationale* adéquate délivrée par l'ASN concernée conformément au règlement applicable, y compris l'Annexe L au *Code Sportif International*.

9.2 Une ASN peut aussi délivrer des *Licences Esports Nationales* pour la participation à une *Compétition Esports Nationale*, selon le format de son choix. Elle peut utiliser à cet effet les *Licences Esports Internationales* en ajoutant une inscription qui en limitera la validité à son seul pays ou à une catégorie particulière de *Compétition(s) Esports*.

9.3 Sur chaque *Licence Esports*, il sera indiqué si le licencié est un *Concurrent Esports* et / ou un *Pilote Esports*.

9.4 Tout candidat répondant aux critères d'attribution d'une *Licence Esports Internationale* en vertu du *Code Esports* et des règlements applicables est en droit d'obtenir une *Licence Esports*.

9.5 Toutefois, une ASN peut refuser de délivrer une *Licence Esports* à un candidat ne répondant pas aux critères nationaux ou internationaux applicables à la *Licence Esports* demandée. Les motifs de ce refus devront être précisés.

9.6 Le licencié est réputé connaître les textes du *Code Esports* et de tous les règlements de la FIA applicables et doit en respecter les prescriptions.

9.7 La *Licence Esports* peut être délivrée sous un pseudonyme, sur présentation d'une demande spéciale à l'ASN concernée, qui devra approuver le pseudonyme. En cas de refus, l'ASN indiquera les raisons de ce refus. Dans tous les cas, les conditions suivantes doivent être respectées à tout moment :

9.7.1 Nul ne peut faire usage de deux pseudonymes.

9.7.2 Un licencié *Esports*, tant qu'il sera enregistré sous un pseudonyme, ne pourra prendre part à aucune *Compétition Esports* sous un autre nom.

9.7.3 Le changement de pseudonyme sera soumis aux mêmes formalités que l'obtention.

9.7.4 La personne qui a été autorisée à prendre un pseudonyme ne pourra reprendre son nom qu'après une nouvelle décision de l'ASN qui lui délivrera une nouvelle *Licence Esports*.

9.8 La délivrance ou le renouvellement de la *Licence Esports* peut donner lieu à la perception d'un droit et ce droit devra être fixé chaque année par l'ASN. La FIA doit être informée par l'ASN des montants des droits fixés pour les *Licences Esports Internationales*.

ARTICLE 9 ESPORTS LICENCES

9.1 The *Esports Competitors* and/or *Esports Drivers* admitted to take part in an *International Esports Competition* must hold a valid *International Esports Licence* issued by the relevant ASN in compliance with the applicable regulations, including Appendix L to the *International Sporting Code*.

9.2 An ASN may also issue *National Esports Licences* to take part in a *National Esports Competition*, the type of which may be chosen by that ASN. It may use, for that purpose, the *International Esports Licence* by adding an inscription which will restrict the validity to its country only, or to a specific category of the relevant *Esports Competition(s)*.

9.3 Each *Esports Licence* will specify if the licence-holder is an *Esports Competitor* or an *Esports Driver*.

9.4 Any applicant who qualifies for the obtention of an *International Esports Licence* within the terms of the *Esports Code* and the applicable regulations shall be entitled to such a licence.

9.5 However, an ASN may refuse to issue an *Esports Licence* to an applicant who does not meet the national or international criteria applicable to the *Esports Licence* applied for. The reasons for any such refusal shall be stated.

9.6 The licence-holder is deemed to be acquainted with the texts of the *Esports Code* and all applicable FIA regulations and must comply with their provisions.

9.7 The *Esports Licence* can be issued under a pseudonym upon submission of a special application to the ASN concerned, which will need to approve the pseudonym. If refused, the ASN will state the reasons of such refusal. In any case, the following conditions shall be observed at all times:

9.7.1 No one may make use of two pseudonyms.

9.7.2 The *Esports* licence-holder, for so long as they are registered under a pseudonym, shall not take part in any *Esports Competition* under any other name.

9.7.3 An alteration of a pseudonym shall necessitate the same procedure being followed as for the original name.

9.7.4 A person registered under a pseudonym shall not revert to the use of their own name until they have obtained a new *Esports Licence* under their own name from the ASN.

9.8 A fee may be charged for the issuance and renewal of an *Esports Licence* and that fee shall be fixed each year by the ASN. The FIA must be advised by the ASN of the fees charged for *International Esports Licences*.

9.9 Tous les licenciés *Esports* doivent, à la demande d'un officiel qualifié de cette *Épreuve*, présenter leur *Licence Esports*.

9.10 Une *Licence Esports* sera valable du 1^{er} janvier au 31 décembre de l'année concernée :

- à l'exception des *Licences Esports Nationales* pour lesquelles les ASN peuvent en décider autrement, ou ;
- sauf disposition contraire prévue dans l'Annexe L au *Code Sportif International* pour les *Licences Esports Internationales*.

9.11 Toute ASN, lors de son admission à la FIA, devra prendre l'engagement de reconnaître et d'enregistrer les *Licences Esports* ainsi délivrées.

9.12 Une *Licence Esports* délivrée par une ASN sera valable dans tous les pays représentés à la FIA et qualifiera le titulaire pour s'engager ou conduire dans toutes les *Compétitions Esports* organisées sous le contrôle de l'ASN ayant délivré la *Licence Esports*, de même que dans toutes les *Compétitions Esports Internationales* figurant au *Calendrier Sportif International* sous les réserves prévues par le *Code Esports* concernant l'approbation de l'ASN.

9.13 Pour les *Compétitions Esports* réservées, le titulaire devra s'être soumis aux conditions spéciales stipulées dans le règlement sportif applicable ou dans le *Règlement Particulier*.

ARTICLE 10 DELIVRANCE DES LICENCES ESPORTS

10.1 Toute personne désirant obtenir la qualité de *Concurrent Esports* et/ou de *Pilote Esports* devra adresser sa demande de *Licence Esports* à l'ASN du pays dont elle possède la nationalité, sauf dispositions contraire prévues dans le présent article.

10.2 Si aucun *Concurrent Esports* n'est listé sur la demande d'*Engagement*, le *Pilote Esports* est considéré comme ayant également la qualité de *Concurrent Esports*, sauf si : (i) le *Pilote Esports* n'a pas l'âge minimum légal selon le règlement sportif applicable et/ou le droit national ; (ii) le *Pilote Esports* et le *Concurrent Esports* sont des personnes physiques ou morales différentes ; ou si (iii) le règlement sportif applicable, le *Règlement Particulier* ou le *règlement sportif Esports national* en disposent autrement.

10.3 Chaque ASN a le droit de délivrer des *Licences Esports* à ses nationaux.

10.4 Tout *Concurrent Esports* et/ou *Pilote Esports* prendra la nationalité de l'ASN lui ayant délivré la *Licence Esports* concernée pour la période de validité de ladite licence.

10.5 Tout *Pilote Esports*, quelle que soit la nationalité de sa *Licence Esports*, participant à une quelconque *Compétition d'un Championnat du Monde de la FIA*, aux *FIA Motorsport Games* et/ou à toute *Compétition Esports* organisée dans le

9.9 All *Esports* licence-holders shall produce their *Esports Licence* at the request of a duly authorised official of that *Event*.

9.10 An *Esports Licence* shall be valid from the 1st of January until the 31st of December of the respective year, unless:

- In the case of a *National Esports Licence*, the ASN decides otherwise, or;
- In the case of an *International Esports Licence*, otherwise is specified in Appendix L to the *International Sporting Code*.

9.11 Each ASN must, at the time of its admission to the FIA, undertake to recognise and keep a register of *Esports Licences* thus issued.

9.12 An *Esports Licence* issued by an ASN shall be valid in all countries represented on the FIA and shall entitle the licence-holder to enter or drive in all *Esports Competitions* organised under the control of the ASN which issued the *Esports Licence*, and also in all *International Esports Competitions* appearing on the *International Sporting Calendar*, subject to the conditions mentioned in the *Esports Code* concerning the approval of the ASN.

9.13 For restricted *Esports Competitions*, the licence-holder must observe the special conditions contained in the applicable sporting regulations or in the *Supplementary Regulations*.

ARTICLE 10 ISSUING OF ESPORTS LICENCES

10.1 Any person wishing to qualify as an *Esports Competitor* and/or as an *Esports Driver* shall make a formal application for an *Esports Licence* to the ASN of the country of which they are a citizen, unless otherwise specified in this article.

10.2 If no *Esports Competitor* is listed on the *Entry* application, the *Esports Driver* will automatically be considered as the *Esports Competitor*, unless: (i) the *Esports Driver* is not of the minimum legal age according to the applicable sporting regulations and/or national law; (ii) the *Esports Driver* and the *Esports Competitor* are different natural or legal persons; or (iii) the applicable sporting regulations, *Supplementary Regulations* or *National Esports Competition Rules* state otherwise.

10.3 Each ASN shall be entitled to issue *Esports Licences* to its nationals.

10.4 Any *Esports Competitor* and/or *Esports Driver* will take the nationality of the ASN issuing the relevant *Esports Licence* for the period of validity of said licence.

10.5 All *Esports Drivers*, irrespective of the nationality of their *Esports Licence*, participating in any *FIA World Championship Competition*, in the *FIA Motorsport Games* and / or in any *Esports Competition* organised within the

cadre du Comité International Olympique conservera la nationalité de son passeport dans tous les documents officiels, dans toute publication et cérémonies de remise des prix.

10.6 Chaque ASN a le droit de délivrer des *Licences Esports* aux nationaux des pays représentés à la FIA, aux conditions obligatoires suivantes :

- Que leur *ASN de Tutelle* donne son accord à cette délivrance, qui ne pourra intervenir qu'une fois par an et dans des cas particuliers.
- Que le candidat puisse justifier, auprès de son *ASN de Tutelle* (pays de son passeport), d'une preuve de résidence permanente dans le pays concerné (toute personne ayant moins de 18 ans au jour de la demande de Licence devra également justifier d'une attestation de scolarisation permanente dans l'autre pays).
- Que leur *ASN de Tutelle* se soit vu restituer la *Licence Esports* délivrée, ce qui signifie que le candidat ne détient plus de *Licence Esports* délivrée par son *ASN de Tutelle* pour le restant de l'année concernée.

10.7 Néanmoins, si pour des raisons très particulières un licencié était amené à demander un changement de nationalité de *Licence Esports* dans l'année en cours, il ne pourrait le faire qu'avec l'accord de son *ASN de Tutelle* après que celle-ci a récupéré la *Licence Esports* d'origine.

10.8 Une ASN peut aussi délivrer une *Licence Esports* à un étranger appartenant à un pays non encore représenté à la FIA, avec l'accord préalable de la FIA. L'ASN devra aviser la FIA de chaque refus opposé à une demande de cette nature.

10.9 La FIA se réserve le droit de délivrer des *Licences Esports* à des candidats souhaitant participer ou prendre part à des *Compétitions Esports* régies par le *Code Esports* à compter de 2026.

ARTICLE 11 PERMIS D'ORGANISATION

11.1 Une *Compétition Esports* doit disposer d'un *Permis d'Organisation* délivré par l'ASN du pays concerné au format de son choix ou par la FIA s'il s'agit d'un pays non-représenté à la FIA.

11.2 Chaque demande de *Permis d'Organisation* doit être adressée à l'ASN dans les délais applicables, accompagnée des informations suivantes : un projet de *Règlement Particulier* pour chaque *Compétition Esports* de l'*Epreuve* ainsi qu'un justificatif de paiement du droit concerné (s'il y a lieu), lequel sera remboursé si le *Permis d'Organisation* n'est pas délivré.

11.3 Tout *Organisateur* qui fait une demande de *Permis d'Organisation* sera habilité à obtenir ce *Permis d'Organisation* sous réserve qu'il réponde aux critères du *Code Esports*, du *règlement FIA* applicable et du *règlement* applicable de l'ASN concernée.

framework of the International Olympic Committee shall retain the nationality of their passport in all official documents, publications and prize-giving ceremonies.

10.6 Each ASN shall be entitled to issue *Esports Licences* to nationals of other countries represented within the FIA, in compliance with all of the following mandatory conditions:

- That their *Parent ASN* gives its prior authorisation to the issuing, which may only take place once a year and in special cases.
- That the applicant produces, for their *Parent ASN* (the country of their passport), proof of permanent residence in the relevant foreign country (any person aged less than 18 years on the day of the request must also provide an attestation that they are in full-time education in the other country).
- That their *Parent ASN* has recovered the *Esports Licence* originally issued, meaning that the applicant does no longer hold an *Esports Licence* issued by their *Parent ASN* for the remainder of the relevant year.

10.7 If, however, for very special reasons, a licence-holder wishes to change the nationality of their *Esports Licence* during the ongoing year, they would only be able to do so after having obtained their *Parent ASN's* authorisation and once their former *Esports Licence* has been returned to their *Parent ASN*.

10.8 An ASN may also grant an *Esports Licence* to a foreigner belonging to a country not yet represented within the FIA, with the FIA's prior authorisation. The ASN shall advise the FIA of any refusal on its part to comply with a request of this nature.

10.9 The FIA reserves the right to issue *Esports Licences* to applicants wishing to participate or take part in *Esports Competitions* governed by the *Esports Code* as from 2026.

ARTICLE 11 ORGANISING PERMIT

11.1 An *Esports Competition* must have an *Organising Permit* issued by the ASN of the country concerned in a format of its choice or, if held in a country not represented within the FIA, issued by the FIA.

11.2 Each application for an *Organising Permit* shall be sent to the ASN in accordance with the applicable deadlines, with the following documents: draft of the *Supplementary Regulations* for each *Esports Competition* of the *Event* and proof of payment of the relevant fee (if any), which will be reimbursed if the *Organising Permit* is not granted.

11.3 An *Organiser* making an application for an *Organising Permit* shall be entitled to have that *Organising Permit* granted if they meet the criteria set out in the *Esports Code*, in the applicable *FIA regulations* and in the applicable regulations of the relevant ASN.

11.4 Aucun *Permis d'Organisation* ne sera délivré par l'ASN sans que le *Comité d'Organisation* n'ait obtenu, ou ne s'engage à obtenir, les autorisations administratives nécessaires de la part des autorités locales.

11.4 No *Organising Permit* shall be granted by an ASN unless the *Organising Committee* has obtained, or undertakes to obtain, the relevant permission from the competent local authorities.

ARTICLE 12 REGLEMENT PARTICULIER

ARTICLE 12 SUPPLEMENTARY REGULATIONS

12.1 Le *Règlement Particulier* applicable à une *Compétition Esports* doit comprendre :

12.1 The applicable *Supplementary Regulations* to an *Esports Competition* must include:

12.1.1 La désignation du ou des *Organisateurs*.

12.1.1 The nomination of the *Organiser(s)*.

12.1.2 Le nom, la nature et la définition de la ou des *Compétitions Esports* projetées.

12.1.2 The name, nature and definition of the proposed *Esports Competition(s)*.

12.1.3 Une mention spécifiant que l'*Epreuve* est soumise au *Code Esports* et au règlement sportif national applicable.

12.1.3 A statement that the *Event* is to be held under the *Esports Code* and under the applicable national rules.

12.1.4 La composition du *Comité d'Organisation*, qui doit inclure les noms des personnes appartenant au *Comité d'Organisation*, et l'adresse de ce comité.

12.1.4 A composition of the *Organising Committee*, which must include the names of the persons forming the *Organising Committee*, and the address of that committee.

12.1.5 Le lieu et la date de l'*Epreuve*.

12.1.5 Place and date of the *Event*.

12.1.6 Une description détaillée des *Compétitions Esports* projetées (longueur et sens du *Parcours*, classe et catégories des *Automobiles Esports* admises, carburant, limitation du nombre d'*Engagements* s'il y a lieu, et/ou du nombre maximum d'*Engagements*).

12.1.6 A full description of the proposed *Esports Competitions* (length and direction of the *Course*, classes and categories of *Esports Automobiles* admitted, restriction in the number of *Entries*, if such limitation exists, and/or the maximum number of *Entries*).

12.1.7 Toutes informations utiles concernant les *Engagements* : lieu de réception, dates et heures d'ouverture et de clôture, montant des droits (s'il y a lieu).

12.1.7 All useful information concerning *Entries*, such as: address to which they are to be sent, dates and hours of opening and closing, amount of fees (if any).

12.1.8 Toutes informations utiles concernant les assurances.

12.1.8 All relevant information concerning insurance.

12.1.9 Les dates, heures et la nature des *Départs*, avec indication des *Handicaps* (s'il y a lieu).

12.1.9 The dates, times and nature of *Starts*, with indication of *Handicaps* (if any).

12.1.10 Un rappel des dispositions du *Code Esports*, le cas échéant.

12.1.10 Reminder of clauses of the *Esports Code*, where relevant.

12.1.11 La façon dont sera fait le classement.

12.1.11 Manner in which the classification shall be established.

12.1.12 Le lieu et l'heure exacts de l'affichage des *Classements Provisoires et Finaux*. Dans le cas où le ou les *Organisateur(s)* se trouveraient dans l'impossibilité matérielle de publier les classements comme prévu, ils seraient tenus de faire afficher, au lieu et à l'heure fixés, des indications précises sur leurs intentions

12.1.12 The place and time of the publication of the *Provisional Classification* and *Final Classification*. Should it be impossible for the *Organiser(s)* to publish the classifications as stated, they shall issue, at the time and place fixed, accurate details concerning the measures they intend to take regarding the classification

futures en ce qui concerne l'annonce officielle des classements.

12.1.13 Une liste détaillée des prix.

12.1.13 A detailed list of prizes.

12.1.14 Un rappel des dispositions du *Code Esports* concernant les réclamations.

12.1.14 A reminder of the clauses of the *Esports Code* concerning protests.

12.1.15 Les noms des commissaires sportifs et autres officiels.

12.1.15 The names of the stewards and of the other officials.

12.1.16 Les emplacements des tableaux d'affichage officiels ou des tableaux d'affichage numérique.

12.1.16 The locations of the official notice board or of the digital notice board.

12.1.17 Une disposition concernant l'ajournement ou l'annulation d'une *Compétition Esports*, le cas échéant.

12.1.17 A provision for postponement or cancellation of an *Esports Competition*, if applicable.

12.2 Aucune modification ne devra être apportée aux *Règlements Particuliers* après l'ouverture des *Engagements*, sauf avec l'accord unanime de tous les *Concurrents Esports* déjà engagés ou sauf décision des commissaires sportifs. Sous réserve de l'accord préalable de l'ASN et/ou de la FIA, des modifications limitées à la sécurité et au bon déroulement de l'*Epreuve* pourront être apportées par l'*Organisateur* jusqu'au début de la *Compétition Esports* concernée (tel que défini à l'article 22 du *Code Esports*).

12.2 No amendments shall be made to the *Supplementary Regulations* after the beginning of the period for receiving *Entries*, unless unanimous agreement is given by all *Esports Competitors* already entered, or by decision of the stewards. Subject to the prior agreement of the ASN and/or the FIA, amendments restricted to the safe and orderly conduct of the *Event* may be made by the *Organiser(s)* until the start of the *Esports Competition* concerned (as defined in Article 22 of the *Esports Code*).

ARTICLE 13 PROGRAMME OFFICIEL

ARTICLE 13 OFFICIAL PROGRAMME

13. Le Programme Officiel d'une *Compétition Esports* doit comprendre, principalement, les indications suivantes :

13. The Official Programme of an *Esports Competition* shall include, mainly, the following information:

- Une mention spécifiant que l'*Epreuve* est soumise au *Code Esports* et au règlement sportif national applicable ;
- Le lieu et la date de l'*Epreuve* ;
- Une description succincte de la *Compétition Esports* et l'horaire de la ou des *Compétitions Esports* projetées ;
- Les noms des *Concurrents Esports* et *Pilotes Esports* ;
- Le *Handicap*, s'il y a lieu ;
- Une liste détaillée des prix ;
- Les noms des commissaires sportifs et autres officiels.

- A statement that the *Event* is to be held under the *Esports Code* and under the applicable national rules;
- Place and date of the *Event*;
- A short description of the *Esports Competition* and the timetable of the proposed *Esports Competition(s)*;
- Names of *Esports Competitors* and *Esports Drivers*;
- The *Handicap*, if any;
- A detailed list of prizes;
- The names of the stewards and of the other officials

ARTICLE 14 ENGAGEMENTS

ARTICLE 14 ENTRY

14.1 Un *Engagement* oblige :

14.1 An *Entry* compels:

14.1.1. Le *Concurrent Esports* à prendre part à la *Compétition Esports* dans laquelle il s'est engagé, sauf cas de *Force Majeure* dûment constaté.

14.1.1. The *Esports Competitor* to take part in the *Esports Competition* in which they have accepted to run, except in case of duly established *Force Majeure*.

14.1.2 L'*Organisateur* à remplir, à l'égard du *Concurrent Esports*, toutes les conditions selon lesquelles l'*Engagement* a été réalisé, sous la seule réserve que le *Concurrent Esports* ait mis tout en œuvre pour participer à la *Compétition Esports*.

14.1.2 The *Organiser* to fulfil, for the *Esports Competitor*, all the conditions upon which the *Entry* was made, the only reservation being that the *Esports Competitor* must use their best endeavours to participate in the *Esports Competition*.

14.2 Lorsque l'ASN a accepté de délivrer un *Permis*

14.2 Once the ASN has agreed to issue an *Organising Permit*

d'Organisation pour une Epreuve, le Comité d'Organisation peut recevoir les Engagements.

14.3 Les Engagements définitifs doivent être établis par écrit dans le format requis par le Comité d'Organisation ; ils doivent indiquer les noms et adresses des Concurrents Esports et/ou des Pilotes Esports désignés, s'il y a lieu, ainsi que leurs Numéros de Licences Esports. Toutefois, les Règlements Particuliers pourront fixer un délai pour la désignation des Pilotes Esports.

14.4 Si un droit d'Engagement est prévu au Règlement Particulier, tout Engagement devra être, sous peine de nullité, accompagné du montant de ce droit.

14.5 Le(s) Organisateur(s) d'une Compétition Esports peu(ven)t accepter des Licenciés Etrangers avec l'autorisation préalable de leur ASN de Tutelle. Toutefois, si une Compétition Esports est organisée en ligne, le règlement sportif et/ou le Règlement Particulier applicables pourront établir que son ou ses Organisateur(s) peu(ven)t accepter des Licenciés sans l'autorisation préalable de leur ASN.

14.6 Tout litige entre un Concurrent Esports et le ou les Organisateurs au sujet d'un Engagement sera jugé par l'ASN ayant agréé le Comité d'Organisation.

14.7 Si le litige n'est pas résolu avant la date de la Compétition Esports en question, tout Concurrent Esports qui, s'étant engagé, ou tout Pilote Esports qui, ayant accepté de conduire dans cette Compétition Esports, n'y prend pas part, sera immédiatement suspendu internationalement (retrait provisoire de la Licence Esports), à moins qu'il ne verse une caution dont le montant sera fixé dans chaque pays par l'ASN.

14.8 Le versement de cette caution n'implique pas que le Concurrent Esports ou le Pilote Esports puisse substituer une Compétition Esports à une autre.

14.9 Les dates et heures de clôture des Engagements doivent obligatoirement être indiquées au Règlement Particulier.

14.10 Pour les Compétitions Esports Internationales, la clôture des Engagements doit avoir lieu au moins sept jours avant la date fixée pour l'Epreuve. Pour les autres Compétitions Esports, ce délai peut être réduit à la discrétion de l'ASN concernée ou de la FIA.

14.11 Un Engagement peut être contracté par tout moyen électronique de communication à condition d'être envoyé avant l'heure limite fixée pour la clôture des Engagements et, s'il y a lieu, d'être en même temps accompagné du paiement du droit d'Engagement requis.

14.12 L'heure de l'envoi inscrite sur la communication électronique (par ex. courrier électronique) fera foi quant au moment du dépôt de l'Engagement.

for an Event, the Organising Committee may receive Entries.

14.3 Final Entries shall be made in writing in the format required by the Organising Committee, which shall provide for a statement of the name and address of the Esports Competitor and /or of the Esports Driver(s) nominated, if necessary, together with Esports Licence Numbers of the Esports Competitor and/or Esports Driver(s). The Supplementary Regulations may, however, provide for an additional period of time for the nomination of Esports Drivers.

14.4 If an Entry fee is provided for in the Supplementary Regulations, any Entry not accompanied by this fee shall be null and void.

14.5 The Organiser(s) of an Esports Competition may accept Foreign Licence-Holders with prior approval of their Parent ASN. However, where an Esports Competition is held online, the applicable sporting regulations and/or Supplementary Regulations may establish that its Organiser(s) may accept Foreign Licence-Holders without prior approval of their ASN.

14.6 Any dispute between an Esports Competitor and the Organiser(s) regarding an Entry shall be judged by the ASN having approved the Organising Committee.

14.7 If the dispute is not resolved before the date of the Esports Competition concerned, any Esports Competitor who, having been entered, or any Esports Driver who, having accepted to take part in that Esports Competition, does not participate, will be immediately suspended internationally (temporary withdrawal of their Esports Licence), unless they pay a deposit, the amount of which shall be fixed in each country by the relevant ASN.

14.8 The payment of this deposit does not imply that an Esports Competitor or an Esports Driver may substitute one Esports Competition for another.

14.9 Dates and times for the closing of Entries must be mentioned in Supplementary Regulations.

14.10 As regards International Esports Competitions, closing of Entries must take place at least 7 days prior to the date fixed for the Event. For other Esports Competitions, the time limit may be reduced at the discretion of the relevant ASN or of the FIA.

14.11 An Entry may be made by any electronic means of communication provided it is dispatched before the time limit fixed for the closing of Entries and, if need be, the required Entry fee is lodged concurrently.

14.12 the time of sending shown on the electronic communication (e.g. email) will be used as conclusive evidence of the time of lodgement of the Entry.

14.13 Tout *Engagement* qui contient une fausse déclaration doit être considéré comme nul et non avenu. Le dépôt d'un tel *Engagement* constituera une infraction au *Code Esports*. En outre, le droit d'*Engagement* peut être confisqué.

14.14 Lorsque le *Comité d'Organisation* refusera un *Engagement* pour une *Compétition Esports Internationale*, il devra le signifier à l'intéressé dans les 2 jours qui suivront la date de clôture des *Engagements* et au plus tard 5 jours avant le début de la *Compétition Esports*. Ce refus devra être motivé

14.15 Pour les autres *Compétitions Esports*, le règlement national pourra prévoir d'autres délais en ce qui concerne la signification d'un refus d'*Engagement*.

14.16 Le *Règlement Particulier* pourra prévoir que des *Engagements* seront acceptés sous certaines réserves bien définies, par exemple, lorsque le nombre des partants est limité, sous réserve qu'il se produira un forfait parmi les autres *Concurrents Esports* engagés.

14.17 Un *Engagement* conditionnel doit être signifié à l'intéressé par lettre ou par tout moyen électronique au plus tard le lendemain de la clôture des *Engagements*, mais le *Concurrent Esports* engagé conditionnellement n'est pas soumis aux prescriptions applicables concernant l'interdiction de substituer une *Compétition Esports* à une autre.

14.18 Aucun *Engagement* ne peut être publié sans que le(s) *Organisateur(s)* ai(en)t reçu au préalable un formulaire d'*Engagement* dûment complété, accompagné du paiement du droit d'*Engagement* le cas échéant.

14.19 Les *Concurrents Esports* engagés conditionnellement devront être désignés comme tels lors de la publication des *Engagements*.

14.20 Si le règlement applicable prévoit une limitation du nombre d'*Engagements* et/ou de *Pilotes Esports* autorisés à prendre le départ, il devra également préciser la procédure de sélection des *Engagements* acceptés. A défaut, la sélection se fera soit par tirage au sort, soit par un autre moyen décidé par l'*ASN*.

14.21 Dans le cas des *Engagements* qui seraient éliminés dans les conditions fixées à l'article 14.20 du *Code Esports*, ils pourront être admis comme suppléants par le *Comité d'Organisation*.

14.22 Le changement d'un *Pilote Esports* engagé pourra être effectué :

14.22.1 Avant la clôture des *Engagements* à condition que ceci ne soit pas interdit par les règlements applicables ;

14.22.2 Après la clôture des *Engagements* uniquement avec l'accord du *Comité d'Organisation*.

14.23 Le *Comité d'Organisation* doit obligatoirement remettre à l'*ASN* et mettre à la disposition de chaque

14.13 Any *Entry* which contains a false statement shall be considered null and void. The lodgement of such an *Entry* shall be deemed a breach of the *Esports Code*. Moreover, the *Entry* fee may be forfeited.

14.14 In the case of an *Entry* for an *International Esports Competition* being refused by the *Organising Committee*, the latter must notify the applicant of such refusal no later than 2 days after the *Entry* closing date and not less than 5 days before the beginning of the *Esports Competition*, stating the grounds for such a refusal.

14.15 As regards other *Esports Competitions*, the national regulations may provide other terms as far as the notification of a refusal is concerned.

14.16 *Supplementary Regulations* may provide that *Entries* shall be accepted under certain well specified conditions as for instance in the case of a limitation on the number of starters, when a vacancy occurs among the other *Esports Competitors* entered.

14.17 A conditional *Entry* must be notified to the interested party by letter or any electronic means of communication sent no later than the day following the closing of *Entries*, but the *Esports Competitor* entered conditionally is not subject to the applicable prescriptions relating to unauthorised substitution of one *Esports Competition* for another.

14.18 No *Entry* may be published unless the *Organiser(s)* have received a duly completed *Entry* form accompanied by the *Entry* fee, where applicable.

14.19 *Esports Competitors* entered conditionally shall be designated as such when *Entries* are published.

14.20 Should the applicable regulations provide for a limitation on the number of *Entries* and/or *Esports Drivers* allowed to start, the procedure for the selection of the *Entries* accepted should be specified in the applicable regulations. Where it is not, selection will be by means of ballot or as determined by the *ASN*.

14.21 Should any *Entries* be eliminated in accordance with Article 14.20 of the *Esports Code*, they may be accepted as a reserve by the *Organising Committee*.

14.22 A change of entered *Esports Driver* may be made:

14.22.1 Prior to the close of *Entries* provided this is not prohibited in any applicable regulations;

14.22.2 After the close of *Entries* only with the approval of the *Organising Committee*.

14.23 The *Organising Committee* must send to the *ASN*, and make available to each *Esports Competitor*, the official list of

Concurrent Esports, au moins 48 heures avant l'ouverture de l'*Epreuve*, la liste officielle des *Engagés* acceptés pour la *Compétition Esports*. Si la date de clôture des *Engagements* est fixée de telle sorte qu'elle ne permet pas de respecter le délai de 48 heures, la liste officielle doit être mise à la disposition de chaque *Concurrent Esports* avant le début de la *Compétition Esports*.

Entries accepted in the *Esports Competition* at least 48 hours before the beginning of the *Event*, except where *Entries* close after this time, in which case the official list must be made available to each *Esports Competitor* prior to the start of the *Esports Competition*.

III. CHAPITRE TROIS : DETAILS D'ORGANISATION

III. CHAPTER THREE: ORGANISATIONAL DETAILS

A. PARTICIPANTS

A. PARTICIPANTS

ARTICLE 15 CONCURRENENTS ESPORTS

ARTICLE 15 ESPORTS COMPETITOR

15.1 Tous les *Concurrents Esports* s'engagent à respecter les articles 9.1 et 9.6 du *Code Esports*, en se soumettant aux décisions de l'autorité sportive et aux conséquences qui pourraient en résulter.

15.1 All *Esports Competitors* undertake to comply with Articles 9.1 and 9.6 of the *Esports Code*, submitting themselves to the decisions of the sporting authority and to the consequences resulting therefrom.

15.2 Le *Concurrent Esports* sera responsable des agissements et des omissions de toute personne participant à, ou réalisant une prestation pour son compte en lien avec une *Compétition Esports* ou un *Championnat Esports*; sont notamment concernés ses préposés directs ou indirects, ses *Pilotes Esports*, ses consultants ou ses prestataires ainsi que toute personne à laquelle le *Concurrent Esports* a permis l'accès aux *Espaces Réservés Esports*.

15.2 The *Esports Competitor* shall be responsible for all acts or omissions on the part of any person taking part in, or providing a service in connection with, an *Esports Competition* or an *Esports Championship* on their behalf, including in particular their employees, direct or indirect, their *Esports Drivers*, consultants, service providers, as well as any person to whom the *Esports Competitor* has allowed access to the *Esports Reserved Areas*

15.3 En outre, chacune de ces personnes sera également responsable de toute infraction au *Code Esports*, aux règlements de la *FIA* le cas échéant, ou au règlement national de l'*ASN* intéressée.

15.3 In addition, each of these persons shall be equally responsible for any breach of the *Esports Code*, of the regulations of the *FIA* if appropriate, or of the national rules of the *ASN* concerned.

15.4 Sur demande de la *FIA*, le *Concurrent Esports* devra fournir à la *FIA* la liste complète des personnes participant ou réalisant une prestation pour son compte en lien avec une *Compétition Esports* ou un *Championnat Esports*.

15.4 Upon request of the *FIA*, the *Esports Competitor* must provide the *FIA* with the full list of persons taking part in, or providing a service in connection with, an *Esports Competition* or an *Esports Championship* on their behalf.

15.4.1 En outre, le *Concurrent Esports* a la responsabilité de transmettre aux *Pilotes Esports*, ou à tout membre du personnel ayant accès aux *Espaces Réservés Esports*, toute communication les concernant émise par les officiels désignés.

15.4.1 Further, the *Esports Competitor* is responsible for conveying to the *Esports Drivers*, or any personnel allowed access to the *Esports Reserved Areas*, any communication in relation to them from the appointed officials.

15.5 Tout *Concurrent Esports* qui, s'étant engagé, ou tout *Pilote Esports* qui, ayant accepté de conduire dans une *Compétition Esports Internationale ou Nationale*, n'y prend pas part et participe à une *Compétition Esports* organisée le même jour à un autre endroit sera suspendu (retrait provisoire de la *Licence Esports*), à partir du commencement de cette dernière *Compétition Esports* et pour un temps qui sera fixé par l'*ASN* intéressée.

15.5 Any *Esports Competitor* having entered themselves or any *Esports Driver* having undertaken to drive in any *International or National Esports Competition* who does not take part in that *Esports Competition* and takes part in another *Esports Competition* on the same day at some other place shall be suspended (temporary withdrawal of *Esports Licence*) as from the beginning of the latter *Esports Competition*, for such time as the *ASN* concerned may deem fit.

15.6 Si les deux *Compétitions Esports* ont lieu dans des pays différents, un accord devra intervenir sur la pénalité à prononcer, entre les deux *ASN* intéressées. Si ces deux *ASN* ne se mettent pas d'accord, la question sera soumise à la *FIA*, dont la décision sera définitive.

15.6 If the two *Esports Competitions* take place in different countries, the two *ASNs* concerned shall agree as to the penalty to be imposed and should the *ASNs* fail to agree, the matter shall be referred to the *FIA*, whose decision thereon will be final.

15.7 Un *Concurrent Esports* engagé dans un *Championnat de la FIA* ne peut pas engager ou utiliser les services d'un

15.7 An *Esports Competitor* entered in a *FIA Championship* may not engage or use the services of a former President of

ancien Président de la *FIA* ou d'un ancien Président-délégué pour le Sport de la *FIA* (que ce soit en tant qu'employé, entrepreneur indépendant, consultant ou autre) avant que six mois ne se soient écoulés depuis la date à laquelle ils ont cessé d'occuper le poste de Président ou de Président-délégué pour le Sport (selon le cas) et ledit *Concurrent Esports* ne peut en tout état de cause pas, sans limite de durée, obtenir, bénéficier ou utiliser d'informations confidentielles obtenues au cours de leur mandat par un ancien Président de la *FIA* ou d'un ancien Président-délégué pour le Sport de la *FIA*

ARTICLE 16 CONCURRENTS ESPORTS PROFESSIONNELS UE OU PILOTES ESPORTS PROFESSIONNELS UE

16.1 Les *Concurrents Esports Professionnels UE* ou *Pilotes Esports Professionnels UE* seront autorisés à prendre part à des *Compétitions de Zone* se déroulant dans les pays de l'UE (ou assimilés selon décision de la *FIA*), en vertu de l'article 7.3 de l'Annexe Z au *Code Sportif International*.

16.2 De telles *Licences Esports nationales* comporteront un drapeau de l'UE.

16.3 Chaque *ASN* de l'UE ou d'un pays assimilé selon décision de la *FIA* garantira que les conditions d'assurance prennent en compte le *Code Esports*, en plus de tous les règlements applicables.

16.4 Les *Concurrents Esports Professionnels UE* ou *Pilotes Esports Professionnels UE* seront soumis à la juridiction de l'*ASN* du pays dans lequel il participe à une *Compétition*, ainsi qu'à celle de l'*ASN* qui leur délivre la *Licence Esports*.

16.5 Toute Suspension d'une telle *Licence Esports* sera publiée sur le site internet de la *FIA* www.fia.com.

B. TYPES DE COMPETITIONS ESPORTS

ARTICLE 17 COMPETITION ESPORTS NATIONALE

17.1 Une *Compétition Esports Nationale* est placée sous la seule supervision sportive d'une *ASN* qui exerce son pouvoir de réglementation et d'organisation (notamment en vertu de son *règlement sportif national Esports*) dans le respect des conditions générales d'application du *Code Esports*.

17.2 Chaque *ASN* pourra établir son *règlement sportif national Esports*, qui devra être mis à la disposition de la *FIA*.

17.3 Toute *Compétition Esports Nationale* doit être inscrite au calendrier national de l'*ASN* qui l'autorise.

17.4 Une *Compétition Esports Nationale* ne peut pas compter pour un *Championnat International*, une coupe internationale, un trophée international, un challenge international ou une série internationale *Esports*, ni être prise en compte pour donner lieu à l'établissement d'un classement général à l'issue de plusieurs *Compétitions*

the *FIA* or a former *FIA* Deputy President for Sport (whether as an employee, independent contractor, consultant, or otherwise) until six months have elapsed since the date that they ceased to hold the post of President or Deputy President for Sport (as applicable), and in any event the aforementioned *Esports Competitor* may not, without time limit, obtain, benefit from or use confidential information obtained by a former President of the *FIA* or a former Deputy President for Sport of the *FIA* during their mandate.

ARTICLE 16 EU PROFESSIONAL ESPORTS COMPETITOR OR EU PROFESSIONAL ESPORTS DRIVER

16.1 Any *EU Professional Esports Competitor* or *EU Professional Esports Driver* will be allowed to take part in *Zone Competitions* taking place in EU countries (or comparable countries by decision of the *FIA*) in accordance with Article 7.3 of *Appendix Z* to the *International Sporting Code*.

16.2 Such national *Esports Licences* will feature an EU flag.

16.3 Each EU *ASN* or *ASN* of a comparable country by decision of the *FIA* will ensure that insurance arrangements take the *Esports Code* into account, in addition to all applicable regulations.

16.4 Any *EU Professional Esports Competitor* or *Driver* will be subject to the jurisdiction of the *ASN* of the country where they are competing, and to that of the *ASN* which issued their *Esports Licence*.

16.5 Any decision to suspend such an *Esports Licence* will be published on the website www.fia.com.

B. TYPES OF ESPORTS COMPETITIONS

ARTICLE 17 NATIONAL ESPORTS COMPETITION

17.1 A *National Esports Competition* is placed under the sole sporting supervision of an *ASN*, which exercises its power of regulation and organisation (including through its *National Esports Competition Rules*) while respecting the general conditions of application of the *Esports Code*.

17.2 Each *ASN* may draw up its own *National Esports Competition Rules*, which must be made available to the *FIA*.

17.3 Any *National Esports Competition* must be listed on the national calendar of the authorising *ASN*.

17.4 A *National Esports Competition* cannot count towards an *International Esports Championship*, cup trophy, challenge or series, nor can it be taken into account for the drawing up of a general classification after several *International Esports Competitions*.

Esports Internationales.

17.5 Une *Compétition Esports Nationale* est ouverte uniquement aux *Concurrents Esports* et aux *Pilotes Esports* détenant une *Licence Esports* délivrée par l'ASN organisatrice, sauf si le *règlement sportif national Esports* de l'ASN qui l'autorise admet la participation de *Licenciés Etrangers*.

17.6 Dans le cas où la *Compétition Esports Nationale* ferait partie d'un *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série *national(e) Esports*, les *Concurrents Esports* et *Pilotes Esports Licenciés Etrangers* pourront être admis, à la seule discrétion de l'ASN compétente, à comptabiliser des points au classement desdits *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série. L'attribution des points au classement desdits *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série pourra tenir compte des *Concurrents Esports* et *Pilotes Esports Licenciés Etrangers*.

17.7 L'ASN qui autorise une *Compétition Esports* admettant la participation de *Licenciés Etrangers* doit observer une obligation d'information auprès de la FIA, des *Concurrents Esports* et des *Pilotes Esports*, les aspects suivants devant au minimum figurer sur les documents officiels (en particulier le bulletin d'*Engagement*) :

- l'indication du *Matériel* et de la classe et/ou des types d'*Automobiles Esports* autorisés à prendre part à la *Compétition Esports* concernée.

17.8 Les *Licenciés Etrangers* devront disposer d'une autorisation délivrée par leur ASN pour participer à une *Compétition Esports* organisée par une autre ASN, avec l'exception prévue à l'Article 14.5 du *Code Esports*. Cette autorisation ne sera accordée que pour les *Compétitions Esports* déclarées, inscrites au calendrier national de l'ASN organisatrice.

17.9 Une *Compétition Esports Nationale* peut être qualifiée de "réservée" lorsque, pour y être admis, les *Concurrents Esports* ou *Pilotes Esports* doivent satisfaire à des conditions particulières. Les *Compétitions Esports* par invitation sont des *Compétitions Esports* "réservées".

17.10 Une *Compétition Esports Fermée* doit être autorisée par l'ASN qui peut, exceptionnellement, accorder cette autorisation à plusieurs clubs procédant en commun à son organisation.

ARTICLE 18 CHAMPIONNAT, COUPE, TROPHEE, CHALLENGE ET SERIE ESPORTS NATIONAL(E)

18.1 Seules les ASN concernées peuvent autoriser un *Championnat Esports National*.

18.2 Les *Championnats Esports Nationaux* ne peuvent être organisés que par une ASN ou tout autre organisme avec l'accord écrit de cette ASN.

18.3 Aucune *Compétition Esports* sur site d'un *Championnat Esports National* ne peut être organisée en dehors du

17.5 A *National Esports Competition* is only open to *Esports Competitors* and *Esports Drivers* holding an *Esports Licence* issued by the organising ASN, unless the *National Esports Competition Rules* of the authorising ASN accept the participation of *Foreign Licence-Holders*.

17.6 If the *National Esports Competition* forms part of a *National Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series, *Esports Competitors* and *Esports Drivers* who are *Foreign Licence-Holders* may, at the sole discretion of the relevant ASN, be eligible to score points in the classification of the said championship, cup, trophy, challenge or series. The allocation of points in the ranking of the said championship, cup, trophy, challenge or series may take the *Esports Competitors* and *Esports Drivers* who are *Foreign Licence-Holders* into account.

17.7 The ASN that is authorising the *Esports Competition* accepting the participation of *Foreign Licence-Holders* must observe the obligation to provide the FIA and the *Esports Competitors* and *Esports Drivers* with, at least, the following information, to appear on all official documents (in particular, in the *Entry Form*):

- Information on the *Hardware* and on the class and/or types of *Esports Automobiles* authorised to take part in the relevant *Esports Competition*.

17.8 *Foreign Licence-Holders* will need an authorisation issued by their ASN in order to participate in an *Esports Competition* organised by another ASN, with the exception provided under Article 14.5 of the *Esports Code*. This authorisation will only be granted for declared *Esports Competitions*, entered on the national calendar of the organising ASN.

17.9 A *National Esports Competition* may be called "restricted" when the *Esports Competitors* or *Esports Drivers* who take part in the *Esports Competition* have to comply with particular conditions. An *Esports Competition* by invitation comes under "restricted" *Esports Competition*.

17.10 A *Closed Esports Competition* must be authorised by the relevant ASN, which may, in exceptional circumstances, grant this authorisation to several clubs promoting it.

ARTICLE 18 NATIONAL ESPORTS CHAMPIONSHIP, CUP, TROPHY, CHALLENGE AND SERIES

18.1 Only the appropriate ASN(s) may authorise a *National Esports Championship*.

18.2 *National Esports Championships* may only be organised by the relevant ASN or by another body with written consent from such ASN.

18.3 No on-site *Esports Competition* of a *National Esports Championship* may be run outside its national territory. As

territoire national. Par exceptions :

- Un maximum d'une *Compétition Esports* sur site d'un *Championnat Esports National* peut être organisée en dehors du territoire national à condition qu'elle se déroule dans un pays ayant une frontière commune et/ou un lien géographique approprié (tel qu'approuvé par le Conseil Mondial du Sport Automobile de la FIA) avec le pays qui organise le *Championnat Esports National*.
- Une ASN ne faisant pas partie d'une Zone peut organiser des *Compétitions Esports* sur site d'un *Championnat Esports National* en dehors du territoire national, à condition qu'elles se déroulent dans des pays ayant une frontière commune et/ou un lien géographique approprié (tel qu'approuvé par le Conseil Mondial du Sport Automobile de la FIA) avec le pays qui organise le *Championnat Esports National*.

18.4 En outre, la FIA pourra, en application de son pouvoir discrétionnaire, permettre le déroulement d'un *Championnat Esports National* exclusivement composé de *Compétitions Esports Fermées* comprenant plus d'une *Compétition Esports* sur site en dehors du territoire de l'ASN dont dépend ce club.

18.5 Seules les ASN détenant le pouvoir sportif au sein de leur(s) territoire(s) peuvent autoriser une coupe, trophée, challenge ou série national(e).

18.6 Une coupe, trophée, challenge ou série *Esports* national(e) peut comprendre plusieurs *Compétitions Esports*, régies par le même règlement, ou une *Compétition Esports* unique.

ARTICLE 19 COMPETITION ESPORTS INTERNATIONALE

19.1 Une *Compétition Esports*, pour prétendre au statut international, doit répondre à l'ensemble des conditions suivantes :

- Le(s) *Titre(s)*, le *Matériel*, le lieu et tout autre élément pertinent concernant la *Compétition Esports*, comme précisé dans le règlement applicable, doivent être approuvés par l'ASN organisatrice ;
- Les *Concurrents Esports* et *Pilotes Esports* admis à y participer doivent détenir une *Licence Esports Internationale* ;
- La *Compétition Esports* doit faire l'objet d'une inscription au Calendrier Sportif International.

19.2 Seules les *Compétitions Esports Internationales* peuvent faire partie d'un *Championnat Esports International*, d'une coupe internationale, d'un trophée international, d'un challenge international ou d'une série internationale *Esports*.

19.3 Une *Compétition Esports Internationale*, lorsqu'elle compte pour un *Championnat Esports International*, une coupe internationale, un trophée international, un challenge international ou une série internationale *Esports*

exceptions:

- An ASN may organise a maximum of one on-site *Esports Competition* of a *National Esports Championship* to be run outside its national territory, provided that it is run in a country having a common border and/or an appropriate geographical relationship (as approved by the FIA World Motor Sport Council) with the country which is organising the *National Esports Championship*.
- An ASN which is not part of a Zone may organise on-site *Esports Competitions* of a *National Esports Championship* outside the national territory, provided that that they are run in countries having a common border and/or appropriate geographical relationship (as approved by the FIA World Motor Sport Council) with the country which is organising the *National Esports Championship*.

18.4 In addition, the FIA may, at its discretion, authorise a *National Esports Championship* formed solely of *Closed Esports Competitions*, with more than one on-site *Esports Competition* outside the territory of that club's Parent ASN.

18.5 Only the ASN(s) that have been granted the sporting power within their territory / territories may authorise a national cup, trophy, challenge or series.

18.6 A national *Esports* cup, trophy, challenge or series may comprise several *Esports Competitions*, governed by the same regulations, or a single *Esports Competition*.

ARTICLE 19 INTERNATIONAL ESPORTS COMPETITION

19.1 In order to claim international status, an *Esports Competition* must satisfy all of the following conditions:

- The *Title(s)*, *Hardware*, venue and any other relevant element to the *Esports Competition*, as specified in the applicable regulations, must be approved by the organising ASN;
- The *Esports Competitors* and *Esports Drivers* admitted to take part must hold an *International Esports Licence*;
- The *Esports Competition* must be listed on the International Sporting Calendar.

19.2 Only *International Esports Competitions* may form part of an *International Esports Championship*, cup, challenge, trophy or series.

19.3 An *International Esports Competition*, when it counts towards an *International Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series which bears the name of the FIA, is placed under the sporting supervision of the FIA.

qui porte le nom de la *FIA*, est placée sous la supervision sportive de la *FIA*.

19.4 Pour toutes les autres *Compétitions Esports Internationales*, les *ASN* sont chargées de faire appliquer dans leur pays la réglementation applicable.

19.5 Une *Compétition Esports Internationale* peut être qualifiée de "réservée" lorsque, pour y être admis, les *Concurrents Esports* ou *Pilotes Esports* doivent satisfaire à des conditions particulières. Les *Compétitions Esports* par invitation sont des *Compétitions Esports "réservées"*. Dans certaines circonstances exceptionnelles, la *FIA* pourra donner son autorisation pour l'inscription par une *ASN* au Calendrier Sportif International de *Compétitions Esports Internationales "réservées"* qui, compte tenu de leur spécificité, pourront être organisées.

ARTICLE 20 CHAMPIONNAT, COUPE, TROPHÉE, CHALLENGE ET SÉRIE ESPORTS INTERNATIONAL(E)

20.1 Seule la *FIA* a le pouvoir d'autoriser un *Championnat Esports International*.

20.2 Les *Championnats Esports Internationaux* ne peuvent être organisés que par la *FIA* ou par un autre organisme avec l'accord écrit de la *FIA*. L'*Organisateur* d'un *Championnat Esports International* a les mêmes droits et les mêmes devoirs que l'*Organisateur* d'une *Compétition Esports Internationale*.

20.3 Les *Championnats Esports Internationaux* qui portent le nom de la *FIA* sont la propriété de la *FIA* et ne peuvent porter un titre comprenant le terme "Monde" (ou tout terme ayant une signification semblable ou dérivée de "Monde" et quelle que soit la langue) que si leurs règlements applicables sont conformes au moins aux exigences énoncées à l'article 21 du *Code Esports*.

20.4 Une coupe, un trophée, un challenge ou une série *Esports international(e)* peut être constitué(e) de plusieurs *Compétitions Internationales* soumises aux mêmes règlements, ou d'une seule *Compétition Esports Internationale*.

20.5 Seules les *Compétitions Esports Internationales* peuvent composer une coupe, un trophée, un challenge ou une série international(e).

20.6 Aucune coupe, trophée, challenge ou série *Esports international(e)* ne peut être organisé(e) sans l'obtention préalable par l'*ASN* proposant la coupe, le trophée, le challenge ou la série de l'approbation formelle de la *FIA*, qui portera notamment sur les points suivants :

- Approbation du règlement sportif applicable ;
- Approbation du calendrier ;
- Autorisation préalable, incluant les dates proposées, de toutes les *ASN* du territoire sur lequel sont organisées une ou plusieurs des *Compétitions Esports* comptant pour la coupe, le trophée, le challenge ou la série ;

19.4 For all other *International Esports Competitions*, the *ASNs* are responsible for the application of the applicable regulations in their respective territories.

19.5 An *International Esports Competition* may be called "restricted" when the *Esports Competitors* or *Esports Drivers* who take part in the *Esports Competition* have to comply with particular conditions. An *Esports Competition* by invitation comes under "restricted" *Esports Competition*. In certain exceptional circumstances, the *FIA* may grant authorisation for "restricted" *International Esports Competitions*, which on account of their specificity may be organised, to be entered by an *ASN* on the International Sporting Calendar.

ARTICLE 20 INTERNATIONAL ESPORTS CHAMPIONSHIP, CUP, TROPHY, CHALLENGE AND SERIES

20.1 Only the *FIA* may authorise an *International Esports Championship*.

20.2 *International Esports Championships* may only be organised by the *FIA*, or by another body with written consent of the *FIA*. The *Organiser* of an *International Esports Championship* has the same rights and duties as the *Organiser* of an *International Esports Competition*.

20.3 *International Esports Championships* which bear the *FIA* name are the property of the *FIA* and may only bear a title that includes the word "World" (or any word with a similar meaning to or derived from "World" in any language) if their applicable regulations comply at least with the requirements of Article 21 of the *Esports Code*.

20.4 An international *Esports* cup, trophy, challenge or series may comprise several *International Competitions*, governed by the same regulations, or a single *International Esports Competition*.

20.5 Only *International Esports Competitions* may form an international cup, trophy, challenge or series.

20.6 No international *Esports* cup, trophy, challenge or series may be organised unless the *ASN* proposing the cup, trophy, challenge or series has first obtained the written approval of the *FIA*, which will be based, mainly, on the following points:

- Approval of the relevant sporting regulations;
- Approval of the calendar;
- Prior authorisation, including the proposed dates, from all *ASNs* of the territory on which one or more of the on-site *Esports Competitions* counting towards the cup, trophy, challenge or series is or are organised;

- Contrôle de la cohérence du titre de la coupe, trophée, challenge ou série *Esports* avec son étendue géographique et ses critères.

20.7 Les coupes, trophées, challenges et séries *Esports* internationaux qui portent le nom de la *FIA* sont la propriété de la *FIA* et ne peuvent être organisés que par la *FIA* ou par un autre organisme avec l'accord écrit de la *FIA*. Dans ce cas, le pouvoir sportif qui organise la coupe, le trophée, le challenge ou la série a les mêmes droits et les mêmes devoirs que l'*Organisateur* d'une *Compétition Esports*.

ARTICLE 21 UTILISATION DU MOT "MONDE"

21.1 Les coupes, trophées, challenges ou séries *Esports* internationaux qui portent le nom de la *FIA*, et leurs *Compétitions Esports*, ne peuvent porter un titre comprenant le terme "Monde" (ou tout terme ayant une signification semblable ou dérivée de "Monde" et quelle que soit la langue) que si leurs règlements particuliers applicables sont conformes au moins aux exigences énoncées ci-après :

- Le calendrier de la coupe, du trophée, du challenge ou de la série *Esports* doit inclure des *Compétitions Esports* sur site organisées sur au moins trois continents.
- L'*Organisateur* doit accepter et reconnaître que, outre les droits ou prérogatives décrits dans le *Code Esports* ou dans d'autres règlements, la *FIA* se réserve le droit de procéder à des inspections lors de toute *Compétition Esports* de la coupe, trophée, challenge ou série qui utilise ou a demandé à utiliser le titre "Monde" afin de vérifier que les principes du *Code Esports* et des règlements applicables sont pleinement respectés. L'*Organisateur* facilitera ces inspections en autorisant à la *FIA* l'accès à tous les sites concernés et à tout document que la *FIA* jugera utile à cette fin.
- L'*Organisateur* de la coupe, du trophée, du challenge ou de la série *Esports* concerné(e) doit, pour chaque *Compétition Esports*, désigner, sur une liste publiée et mise à jour régulièrement par la *FIA*, au moins un commissaire sportif, qui officiera en tant que président du collège des commissaires sportifs et qui rendra compte de toute infraction grave au *Code Esports* ou de toute autre irrégularité constatée lors de la *Compétition Esports*, à la *FIA*, à l'*ASN* proposant la *Compétition Esports*, ainsi qu'à l'*ASN* sur le territoire de laquelle se déroule la *Compétition Esports*.

21.2 La *FIA* peut accorder à titre exceptionnel une dérogation pour une coupe, trophée, challenge ou série *Esports* justifiant d'une utilisation reconnue de longue date du terme "Monde".

21.3 Les autres coupes, trophées, challenges ou séries *Esports* internationaux qui ne portent pas le nom de la *FIA*, et leurs *Compétitions Esports*, ne peuvent inclure dans leur titre le terme "Monde" (ou tout terme ayant une signification semblable ou dérivée de "Monde" et quelle que soit la langue) sans l'autorisation de la *FIA*. De manière générale, la *FIA* accordera cette autorisation sous réserve

- Verification that the name of the *Esports* cup, trophy, challenge or series is consistent with its geographic scope and with its criteria.

20.7 International *Esports* cups, trophies, challenges or series which bear the *FIA* name are the property of the *FIA* and may only be organised by the *FIA* or by another body with written consent of the *FIA*. In this case, the organiser of cups, trophies, challenges or series has the same rights and duties as the *Organiser* of an *Esports Competition*.

ARTICLE 21 THE USE OF THE WORD "WORLD"

21.1 International *Esports* cups, trophies, challenges or series which bear the *FIA* name, and their *Esports Competitions*, may only bear a title that includes the word "World" (or any word with a similar meaning to or derived from "World" in any language) if their applicable regulations comply at least with the requirements below:

- The *Esports* cup, trophy, challenge or series calendar must include on-site *Esports Competitions* taking place on, at least, three different continents.
- The *Organiser* must accept and acknowledge that, in addition to any rights or powers described in the *Esports Code* or elsewhere, the *FIA* reserves the right to carry out inspections at any *Esports Competition* of the cup, trophy, challenge or series which uses or has applied to use the title "World" in order to verify that the principles of the *Esports Code* and of the applicable regulations are fully respected. The *Organiser* will facilitate such inspections by granting the *FIA* access to all relevant venues and to all documentation that the *FIA* deems necessary for this purpose.
- The *Organiser* of the relevant *Esports* cup, trophy, challenge or series must designate, for each *Esports Competition*, at least one steward, from a list published and regularly updated by the *FIA*, who will officiate as chairperson of the panel of stewards and who will report any serious breach of the *Esports Code* or other irregularity noted during the *Esports Competition* to the *FIA*, to the proposing *ASN* as well as to the *ASN* of the territory where the *Esports Competition* is run.

21.2 The *FIA* may exceptionally grant a waiver for an *Esports* cup, trophy, challenge or series which can show long-established use of the word "World".

21.3 International *Esports* cups, trophies, challenges or series which do not bear the *FIA* name, and their *Esports Competitions*, may not include in their title the word "World" (or any word with a similar meaning to or derived from "World" in any language) without the authorisation of the *FIA*. As a general rule, the *FIA* shall grant this authorisation provided that the requirements mentioned under Article

que soient satisfaites les exigences mentionnées à l'article 21.1 du *Code Esports* et que cela soit dans l'intérêt général du sport. La *FIA* peut retirer son autorisation en cas de non-respect de ces exigences.

C. DEROULEMENT DES COMPETITIONS ESPORTS

ARTICLE 22 PRINCIPES GENERAUX DE DEROULEMENT

22.1 Une *Compétition Esports* sur site est réputée commencer à partir de l'horaire prévu du début des vérifications administratives.

22.2 Une *Compétition Esports* en ligne est réputée commencer à partir de l'horaire prévu de l'ouverture du *Serveur officiel de la Compétition Esports concernée*.

22.3 Une *Compétition Esports* sera terminée à l'expiration de l'un des délais suivants, le plus tardif : le délai de réclamation ou d'appel, la fin des auditions ou la fin des enquêtes en rapport avec les ajustements interdits effectués sur les *Titres* ou le *Matériel* concernés.

22.4 Une *Compétition Esports* peut être ajournée ou supprimée uniquement pour des raisons de *Force Majeure* ou de sécurité, ou si une disposition du règlement applicable le prévoit. En cas d'ajournement à plus de 24 heures ou de suppression, les droits d'engagement doivent être remboursés.

ARTICLE 23 DEPARTS

23.1 Il n'y a que deux méthodes de *Départ* : un *Départ* à commande manuelle et un *Départ* automatique. Les deux formes de *Départ* peuvent être appliquées pour un *Départ* lancé ou un *Départ* arrêté.

23.2 Dans les *Compétitions Esports* comportant un *Départ* lancé, la *Ligne de Départ* est la ligne au passage de laquelle le *Titre* concerné commence le chronométrage de l'*Automobile* ou des *Automobiles Esports*.

23.3 Dans les *Compétitions Esports* comportant un *Départ* arrêté, lorsqu'il y a une grille, la *Ligne de Départ* est l'endroit où le *Titre* place la ligne située devant la position respective de chaque *Automobile Esports* sur la grille.

23.4 La forme et la procédure de *Départ* utilisées dans une *Compétition Esports* doivent être stipulées et définies dans le règlement sportif et/ou le *Règlement Particulier* applicables.

23.5 Il y a faux *Départ* lorsqu'une *Automobile Esports* ne respecte pas la procédure de *Départ* appropriée telle que décrite dans le règlement sportif et/ou le *Règlement Particulier* applicables.

23.6 Le directeur d'*Epreuve*, s'il est désigné, peut modifier la procédure de *Départ*.

21.1 of the *Esports Code* and that the *FIA* believes that it is in the interests of the sport to do so. The *FIA* may withdraw its authorisation in the event of failure to comply with the relevant requirements.

C. ROLLOUT OF ESPORTS COMPETITIONS

ARTICLE 22 GENERAL ROLLOUT PRINCIPLES

22.1 An on-site *Esports Competition* is considered to have begun as from the time scheduled for the beginning of administrative checking.

22.2 An online *Esports Competition* is considered to have begun as from the time scheduled for the opening of the official *Server of the relevant Esports Competition*.

22.3 An *Esports Competition* shall end upon expiry of one or other of the following time limits, whichever is later: the time limit for protests or appeals, the end of any hearings or the end of investigations in connection with prohibited adjustments made on the relevant *Titles* or *Hardware*.

22.4 An *Esports Competition* may only be postponed or cancelled for reasons of *Force Majeure* or safety, or if provision for doing so has been made in the applicable regulations. In case of postponement for more than 24 hours or cancellation, entry fees shall be returned.

ARTICLE 23 STARTS

23.1 There are two methods of *Start*: a manually controlled *Start* and an automatically run *Start*. Both forms of *Start* can be applied for a rolling *Start* or a standing *Start*.

23.2 In *Esports Competitions* with a rolling *Start*, the *Start Line* is the one which, when crossed, the relevant *Title* starts the timing of the *Esports Automobile(s)*.

23.3 In *Esports Competitions* with a standing *Start*, where there is a grid, the *Start Line* is where the *Title* places the front line of each *Esports Automobile's* respective grid position.

23.4 The form and procedure of a *Start* used in an *Esports Competition* must be stipulated and defined in the applicable sporting regulations and/or *Supplementary Regulations*.

23.5 A false *Start* occurs when an *Esports Automobile* does not comply with the appropriate *Start* procedure as per the relevant sporting regulations and/or *Supplementary Regulations*.

23.6 The race director, if appointed, may amend the *Start* procedure.

23.7 Any false *Start* shall be deemed to be a breach of the

23.7 Tout faux *Départ* constituera une infraction au *Code Esports* et au règlement sportif et/ou *Règlement Particulier*.

Esports Code and sporting regulations and/or *Supplementary Regulations*.

ARTICLE 24 MANCHES

ARTICLE 24 HEATS

24.1 Une *Compétition Esports* peut comporter des *Départs* en manches dont la composition doit être déterminée par le *Comité d'Organisation* et publiée au *Programme Officiel*.

24.1 An *Esports Competition* may be started in the heats, the composition of which must be determined by the *Organising Committee* and published in the *Official Programme*.

24.2 La composition des manches peut être modifiée si nécessaire, mais seulement par les commissaires sportifs.

24.2 The composition of these heats may be modified if required, but only by the stewards.

24.3 En cas d'ex aequo, ou bien les *Concurrents Esports* "ex aequo" devront se partager le prix attribué à leur place dans le classement et le ou les prix suivants disponibles, ou bien, si tous les *Concurrents Esports* intéressés sont d'accord, les commissaires sportifs pourront autoriser une nouvelle *Compétition Esports* entre les seuls *Concurrents Esports* en question, et imposer les conditions de cette nouvelle *Compétition Esports*; mais en aucun cas, la première *Compétition Esports* ne devra être recommencée.

24.3 In the case of a dead heat, the *Esports Competitors* shall either share the prize allotted to their place in the classification, and the following available prize or prizes, or, if all the *Esports Competitors* agree, the stewards may authorise a further *Esports Competition* restricted to the *Esports Competitors* concerned, and impose conditions therefore, but in no case whatsoever shall the first *Esports Competition* be re-run.

ARTICLE 25 ESPACES RESERVES ESPORTS

ARTICLE 25 ESPORTS RESERVED AREAS

25.1 Les *Espaces Réservés Esports* peuvent comprendre, sans s'y limiter, les zones suivantes :

25.1 The *Esports Reserved Areas* may comprise, but are not limited to, the following areas:

- La scène ;
- La zone de compétition ;
- La direction de course ;
- Les zones réservées aux médias ;
- Les zones réservées aux équipes ;
- Les zones interdites au public.

- The stage;
- The competition area;
- The race control;
- Zones reserved for media;
- Team areas;
- Zones barred to the public.

25.2 Le règlement sportif applicable et/ou le *Règlement Particulier* peuvent prévoir des *Espaces Réservés Esports* supplémentaires.

25.2 The applicable sporting regulations and/or *Supplementary Regulations* may include additional *Esports Reserved Areas*.

25.3 L'accès aux *Espaces Réservés Esports* est conditionné à la détention d'une autorisation spécifique ou d'un laissez-passer.

25.3 In order to gain access to the *Esports Reserved Areas*, a person must hold a specific authorisation or pass.

D. OFFICIELS ESPORTS

D. ESPORTS OFFICIALS

ARTICLE 26 PRINCIPES GÉNÉRAUX SUR LES OFFICIELS

ARTICLE 26 GENERAL PRINCIPLES ON OFFICIALS

26.1 Le terme "officiel" désigne les personnes suivantes, sans préjudice de toute autre réglementation applicable prévoyant la désignation d'autres officiels :

26.1 The term "official" refers to the following persons, without prejudice to any other applicable regulations foreseeing the appointment of any additional officials:

- Les commissaires sportifs ;
- Le directeur d'*Epreuve* ;
- Le délégué sportif (dont les fonctions seront expliquées dans le règlement sportif applicable).

- The stewards;
- The race director;
- The sporting delegate (whose duties will be explained in the applicable sporting regulations).

26.2 En particulier, chaque *ASN* peut donner à des personnes dûment qualifiées le droit individuel de surveiller ses nationaux dans toutes les *Compétitions Esports* organisées dans un pays quelconque et régies par le *Code Esports*, ainsi que le droit de défendre éventuellement leurs intérêts auprès des *Organisateurs* de *Compétitions Esports*.

26.2 In particular, each *ASN* may confer on duly qualified persons the right to supervise personally any of its own nationals in any *Esports Competition* held in any country whatsoever and governed by the *Esports Code*, as well as the right to uphold, if needed, their interests vis-à-vis the *Organiser(s)* of *Esports Competitions*.

26.3 Conformément à l'article 2.2 du Code d'Éthique de la FIA, aucun officiel ne devra avoir, ou sembler avoir, des intérêts financiers ou personnels susceptibles de l'empêcher d'accomplir ses obligations avec intégrité, indépendance, et diligence.

26.4 Aucun officiel ne pourra dans une *Epreuve* remplir une fonction autre que celle pour laquelle il a été désigné.

26.5 Il est interdit aux officiels de participer, en tant que *Concurrent Esports* ou *Pilote Esports*, à toute *Compétition Esports* se déroulant lors d'une *Epreuve* où ils exercent une fonction officielle, à l'exception de toute *Compétition Nationale Esports* lorsque l'ASN qui l'organise le permet.

26.6 Les officiels autres que les commissaires sportifs peuvent être rémunérés pour leurs fonctions pendant l'*Epreuve* concernée, suivant un tarif arrêté par l'ASN organisatrice.

26.7 Tous classements et résultats, ainsi que toutes décisions des officiels, seront affichés sur le tableau officiel d'affichage avec l'heure de publication ou sur le tableau d'affichage numérique (le cas échéant). S'ils sont affichés à la fois sur le tableau officiel d'affichage et sur le tableau d'affichage numérique, l'heure de publication sur le tableau officiel d'affichage prévaudra.

ARTICLE 27 LES COMMISSAIRES SPORTIFS

27.1 Lors d'une *Compétition Esports Internationale*, les officiels devront comprendre un collège d'au moins trois commissaires sportifs qui officieront collégalement sous l'autorité d'un président nommément désigné dans le *Règlement Particulier* ou tout règlement applicable.

27.2 Le président du collège des commissaires sportifs a notamment sous sa responsabilité l'établissement et le respect du planning des réunions ainsi que leurs ordres du jour et la rédaction des procès-verbaux de séance.

27.3 En cas d'égalité des voix au cours d'un vote, la voix du président sera prépondérante.

27.4 Sauf indication contraire, les commissaires sportifs sont en fonction pour la durée de la *Compétition Esports* telle que définie dans le *Code Esports*.

27.5 Un au moins des commissaires sportifs sera nommé par l'ASN qui délivre le Permis d'Organisation concerné tandis que les autres officiels seront nommés par l'*Organisateur*, sous réserve d'approbation par l'ASN intéressée.

27.6 Sauf décision spécifique de la FIA ou de l'ASN concernée, les commissaires sportifs doivent être nommés à titre honorifique (sans aucune rémunération) et ils n'encourront de responsabilité qu'à l'égard de l'ASN et de la FIA, dont ils appliquent les règlements.

26.3 In accordance with Article 2.2 of the FIA Code of Ethics, no official shall have or appear to have financial or personal interests that may detract them from their ability to perform their duties with integrity and in an independent and diligent manner.

26.4 Officials shall not, at any *Event*, perform any duties other than those for which they were appointed.

26.5 Officials shall not be eligible to participate, neither as an *Esports Competitor* nor as an *Esports Driver*, in any *Esports Competition* taking place at any *Event* at which they are acting as an official, except in any national *Esports Competition* where permitted by the organising ASN.

26.6 Officials other than the stewards may be remunerated for their duties during the relevant *Event*, in accordance with a scale drawn up by the organising ASN.

26.7 All classifications and results, as well as all decisions issued by the officials, will be posted on the official notice board, along with the time of publication, or on the digital notice board (if any). If posted on both, the official and digital notice boards, the time of publication on the official notice board shall take precedence

ARTICLE 27 THE STEWARDS

27.1 At an *International Esports Competition*, there shall be a panel of at least three stewards, who officiate as a body under the authority of the chairperson expressly designated in the *Supplementary Regulations* or any applicable regulations.

27.2 The chairperson of the panel of the stewards is responsible for planning the meetings and ensuring that arrangements are respected. The chairperson of the panel of stewards is also responsible for establishing agendas and drawing up the minutes of meetings.

27.3 In the event of a split ballot, the chairperson shall have the casting vote.

27.4 Except where otherwise provided for, the stewards are on duty for the duration of the *Esports Competition* as defined in the *Esports Code*.

27.5 At least one of the stewards shall be nominated by the ASN granting the relevant Organising Permit, whereas the other officials shall be nominated by the Organiser(s), subject to the approval of the ASN concerned.

27.6 Except in the case of a specific decision taken by the FIA or by the relevant ASN, the stewards shall act in an honorary capacity (against no remuneration) and they will not incur any responsibility except to the ASN and to the FIA, whose regulations they are applying.

27.7 Les commissaires sportifs ne seront aucunement responsables de l'organisation de l'*Epreuve* et ne devront avoir aucune fonction exécutive s'y rapportant. Exceptionnellement et seulement dans le cas où une *Epreuve* est organisée directement par une ASN, les commissaires sportifs d'une telle *Epreuve* pourront cumuler leurs fonctions avec celles d'*Organisateurs*.

27.8 Dans une *Epreuve* comportant plusieurs *Compétitions Esports*, il peut y avoir, pour chacune d'elles, des commissaires sportifs différents.

27.9 En cas de conflit entre les décisions publiées par plusieurs commissaires sportifs désignés pour la même *Epreuve*, la hiérarchie suivante prévaudra :

- *Compétition d'un Championnat Esports FIA* ;
- *Compétition Esports d'une coupe, trophée, challenge ou série Esports de la FIA* ;
- *Compétition Esports d'une série internationale* ;
- *Compétition d'un Championnat Esports National* ;
- *Compétition Esports d'une coupe, trophée, challenge ou série national(e) Esports*.

ARTICLE 28 DEVOIRS DES COMMISSAIRES SPORTIFS

28.1 Les commissaires sportifs auront une autorité absolue pour faire respecter le *Code Esports*, les règlements de la FIA le cas échéant, les règlements nationaux et les *Règlements Particuliers*, ainsi que les *Programmes Officiels* dans le cadre de l'*Epreuve* pour laquelle ils sont désignés, sous réserve de l'application des dispositions des articles 28.5.22 et 53 du *Code Esports*.

28.2 Les commissaires sportifs pourront régler toute question qui pourrait surgir à l'occasion d'une *Epreuve* sous réserve des droits d'appel prévus par le *Code Esports*.

28.3 Les commissaires sportifs pourront également statuer sur toute infraction présumée aux règlements applicables survenue en dehors du cadre de toute *Epreuve*, sous réserve que l'*Epreuve* pour laquelle ils sont désignés suive immédiatement la découverte de cette infraction présumée.

28.4 Excepté pour les *Epreuves de Championnat Esports FIA*, les commissaires sportifs devront, aussitôt que possible, après la fin de l'*Epreuve*, signer et envoyer à l'ASN un rapport de clôture donnant les résultats de chaque *Compétition Esports*, ainsi que les détails sur les réclamations présentées ou les *Disqualifications* prononcées en y ajoutant leurs avis au sujet de la décision à prendre éventuellement pour une *Suspension* ou une *Exclusion*.

28.5 Dans le cadre de leur fonction, les commissaires sportifs pourront notamment :

28.5.1 décider des sanctions à appliquer en cas

27.7 The stewards will not be in any way responsible for the organisation of the *Event* and shall not have any executive duties in connection therewith. Exceptionally and only where an *Event* is promoted directly by an ASN, the stewards of such *Event* may combine their duties with those of the *Organiser(s)*.

27.8 In an *Event* comprising several *Esports Competitions*, there may be different stewards for each *Esports Competition*.

27.9 In case of conflict between decisions issued by several stewards appointed for the same *Event*, the following hierarchy will prevail:

- *FIA Esports Championship Competition*;
- *FIA Esports cup, trophy, challenge or series Esports Competition*;
- *International series Esports Competition*;
- *National Esports Championship Competition*;
- *National Esports cup, trophy, challenge or series Esports Competition*.

ARTICLE 28 DUTIES OF THE STEWARDS

28.1 The stewards shall have supreme authority for the enforcement of the *Esports Code*, of the regulations of the FIA if appropriate, of national rules and *Supplementary Regulations* and of *Official Programmes* within the framework of the *Event* for which they are appointed, subject to the application of the provisions of Articles 28.5.22 and 53 of the *Esports Code*.

28.2 The stewards may settle any matter which might arise during an *Event*, subject to the right of appeal provided for in the *Esports Code*.

28.3 The stewards may rule on any alleged breach of the applicable regulations which occurred outside the framework of any *Event*, provided that the *Event* for which they are appointed immediately follows the discovery of this alleged breach.

28.4 Except for *FIA Esports Championship Events*, the stewards shall sign and send to the ASN a closing report as soon as practicable after the close of the *Event*. This report will include the results of each *Esports Competition* together with particulars of all protests lodged and *Disqualifications* they may have made with their recommendations as to any decisions which may have to be taken for a *Suspension* or an *Exclusion*.

28.5 Within the framework of their duties, the stewards notably:

28.5.1 shall decide which penalty to enforce in the

d'infraction aux règlements ;

28.5.2 apporter certaines modifications aux *Règlements Particuliers* ;

28.5.3 modifier la composition ou le nombre des manches ;

28.5.4 autoriser un nouveau *Départ* en cas d'ex aequo ;

28.5.5 infliger des pénalités ;

28.5.6 décider de suspendre toute pénalité conformément à l'article 13.3 du *Code Esports* ;

28.5.7 ordonner le retrait et/ou l'expulsion d'une personne de tout ou partie des *Espaces Réservés Esports* d'une *Epreuve* et/ou refuser à une personne tout accès ultérieur à ceux-ci ;

28.5.8 prononcer des *Disqualifications* ;

28.5.9 apporter des modifications au *classement* ;

28.5.10 interdire à tout *Pilote Esports* de concourir dans une *Compétition Esports* s'il est considéré comme dangereux par les commissaires sportifs ;

28.5.11 appliquer une pénalité à tout *Concurrent Esports* ou *Pilote Esports* qu'ils jugeront coupable de conduite incorrecte ou de manœuvre frauduleuse ;

28.5.12 exiger d'un *Concurrent Esports* ou d'un *Pilote Esports*, s'il refuse d'obéir à un ordre d'un officiel responsable, qu'il évacue les *Espaces Réservés Esports* ;

28.5.13 ajourner une *Compétition Esports* en cas de *Force Majeure* ou pour des raisons impérieuses de sécurité ;

28.5.14 apporter au *Programme Officiel* les modifications qui seraient demandées par l'*Organisateur* pour assurer une plus grande sécurité ;

28.5.15 à l'exception du président du collège des commissaires sportifs, officier à distance dans le cadre d'un *Championnat Esports* de la *FIA* dans la mesure où ils sont empêchés de le faire en raison d'un cas de *Force Majeure* ;

28.5.16 désigner si nécessaire un ou plusieurs suppléants en cas d'absence d'un ou plusieurs commissaires sportifs, notamment s'il y a lieu d'assurer la présence des trois commissaires sportifs. Dans des circonstances exceptionnelles, le ou les suppléants peuvent officier à distance. Toutefois, dans le cadre d'un *Championnat*, coupe,

event of a breach of the regulations;

28.5.2 may amend the *Supplementary Regulations*;

28.5.3 may alter the composition of the number of heats;

28.5.4 may authorise a new *Start* in case of dead heats;

28.5.5 may impose penalties;

28.5.6 may decide to suspend any penalty in accordance with Article 33.3 of the *Esports Code*;

28.5.7 may order the removal and/or eject a person from all or part of the *Esports Reserved Areas* of an *Event* and/or deny a person any further access to the same;

28.5.8 may pronounce *Disqualifications*;

28.5.9 may amend the *Classifications*;

28.5.10 may prohibit any *Esports Driver* from competing in an *Esports Competition*, if considered dangerous by the stewards;

28.5.11 may impose a penalty on an *Esports Competitor* or *Esports Driver* whom they consider as being guilty of improper conduct or unfair practice;

28.5.12 may order the removal from the *Esports Reserved Areas* of any *Esports Competitor* or *Esports Driver* who refuses to obey the order of a responsible official;

28.5.13 may postpone an *Esports Competition* in the event of *Force Majeure* or due to serious safety reasons;

28.5.14 may modify the *Official Programme* if requested to do so by the *Organiser* in the interest of safety;

28.5.15 may, except the chairperson of the panel of stewards, operate remotely within the framework of an *FIA Esports Championship* to the extent they are prevented from doing so by reason of *Force Majeure*;

28.5.16 may appoint one or, if necessary, several substitutes in the event of absence of one or several of the stewards, especially when the presence of three stewards is indispensable. In exceptional circumstances, the substitute(s) may operate remotely, however within the framework of an *FIA Esports Championship*, cup, challenge, trophy or

challenge, trophée ou série *Esports* de la *FIA*, au moins un des commissaires sportifs internationaux désignés par la *FIA* devra être présent en personne;

28.5.17 prendre la décision d'arrêter de façon temporaire ou permanente, tout ou partie d'une *Compétition Esports* ;

28.5.18 déclarer comme définitifs les *classements* et les résultats ;

28.5.19 ordonner que des contrôles techniques soient effectués sur le(s) *Titre(s)* et/ou le *Matériel* concerné ;

28.5.20 demander, à la requête de la *FIA* (ou de l'*ASN* organisatrice) ou de leur propre initiative, que des tests de dépistage de l'alcool soient effectués, décider du nombre de *Pilotes Esports* et d'officiels qui seront soumis à ces tests et les sélectionner, conformément au règlement applicable ;

28.5.21 imposer, sur saisine du directeur d'*Epreuve*, les sanctions énumérées ci-dessus ;

28.5.22 dans les cas où une décision doit être prise après une *Epreuve*, déléguer leurs pouvoirs au collège des commissaires sportifs d'une des *Epreuves* suivantes pour le même *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série *Esports* ou sinon à un collège des commissaires sportifs constitué à cette fin et qui sera sélectionné par l'autorité responsable de la sélection du collège d'origine. Lorsqu'un commissaire sportif national fait partie du collège des commissaires sportifs, l'*ASN* qui a désigné le commissaire sportif d'origine peut fournir un commissaire sportif pour l'une des *Epreuves* suivantes ou peut déléguer ses pouvoirs au commissaire sportif national du collège d'une des *Epreuves* suivantes ;

28.5.23 utiliser tout système vidéo ou électronique susceptible de les aider à prendre une décision ;

28.5.24 ordonner des contrôles d'identité pour s'assurer que l'identité du *Concurrent Esports* et/ou du *Pilote Esports* inscrit à la *Compétition Esports* concernée coïncide avec celle du *Concurrent Esports* et/ou du *pilote Esports* participant à la *Compétition Esports* ;

28.6 Après notification de la décision des commissaires sportifs aux parties, les commissaires sportifs qui rendent ladite décision peuvent, de leur propre initiative ou à la requête de l'une des parties, procéder à la rectification de toute erreur d'écriture contenue dans les motifs et/ou le dispositif de leur décision, sans toutefois en altérer ou en modifier le sens. Néanmoins, le délai pour notifier

series, at least one of the international stewards designated by the *FIA* shall attend the *Event* in person;

28.5.17 may decide to stop, temporarily or permanently, all or part of the *Esports Competition*;

28.5.18 shall declare the *Classifications* and results to be final;

28.5.19 may order technical checks to be carried out on the relevant *Title(s)* and/or *Hardware*;

28.5.20 may, at the request of the *FIA*, of the organising *ASN* or on their own initiative, request that alcohol testing be carried out, define the number of *Esports Drivers* and officials to be tested and select the drivers and officials to undergo such alcohol testing, in accordance with the applicable regulations;

28.5.21 may, upon submission of a matter to them by the race director, impose the sanctions listed above.

28.5.22 may, where a decision must be taken after the *Event*, delegate their authority to the subsequent panel of stewards of one of the subsequent *Events* for the same *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series or alternatively to a panel of stewards assembled for this purpose and which shall be selected by the authority responsible for the selection of the original panel. Where a national steward is part of the panel of stewards, the *ASN* that appointed the original steward may provide a steward to one of the subsequent *Events*, or may delegate their authority to the national steward of the panel of stewards of one of the subsequent *Events*;

28.5.23 may use any video or electronic systems to assist them in reaching a decision;

28.5.24 may order identity checks to ensure that the identity of the *Esports Competitor* and/or *Esports Driver* registered for the relevant *Esports Competition* coincides with that of the *Esports Competitor* and/or *Esports Driver* participating at the *Esports Competition*;

28.6 After notification of the stewards' decision to the parties, the stewards who render such decision, on their own initiative or at the request of one of the parties, can correct any clerical error contained in the reasons and/or the operative part of their decision, without however altering or modifying its meaning. However, the deadline to notify the intention to appeal starts as from the date of the notification

l'intention d'appel commence à courir à partir de la date de notification de la décision initiale et non de celle corrigée conformément à cette disposition.

ARTICLE 29 LE DIRECTEUR D'ÉPREUVE

29.1 Un directeur d'Épreuve peut être désigné pour toute la durée de chaque Championnat, coupe, trophée, challenge ou série *Esports*.

29.2 Dans le cadre de ses missions, le directeur d'Épreuve est chargé notamment :

29.2.1 du contrôle du déroulement des essais et de la course, du respect de l'horaire et, s'il le juge nécessaire, de la formulation de toute proposition aux commissaires sportifs pour modifier les horaires conformément au *Code Esports* et au règlement sportif applicable ;

29.2.2 de l'arrêt de toute *Automobile Esports* conformément au *Code Esports* et au règlement sportif applicable ;

29.2.3 de l'arrêt ou de la suspension, temporaire ou définitive, de tout essai ou de toute course conformément au règlement sportif applicable si le directeur d'Épreuve estime leur poursuite dangereuse, ou en cas de problèmes techniques majeurs entraînant une perturbation de la *Compétition Esports* ;

29.2.4 de la procédure de *Départ* ou de nouveau *Départ* ;

29.2.5 de l'utilisation de la voiture de sécurité, de la voiture de sécurité virtuelle ou de toute autre procédure de ralentissement telle que définie dans le règlement sportif et/ou le *Règlement Particulier*.

29.3 S'il est nécessaire que ses obligations et responsabilités diffèrent de ce qui précède, celles-ci seront alors énoncées dans le règlement sportif correspondant et/ou le *Règlement Particulier*.

IV. CHAPITRE QUATRE : INFRACTIONS, PENALITES ET VOIES DE RECOURS JURIDIQUES

A. PRINCIPES GÉNÉRAUX SUR LES INFRACTIONS

ARTICLE 30 INFRACTIONS

30.1 Sauf disposition contraire, les fautes ou infractions sont punissables, qu'elles aient été commises intentionnellement ou par négligence.

30.2 La tentative de commission d'une infraction est également punissable.

30.3 Toute personne physique ou morale qui prend part à une faute ou à une infraction comme instigatrice ou comme

of the original decision and not as from the corrected one, in line with this provision.

ARTICLE 29 THE RACE DIRECTOR

29.1 A race director may be designated for the entire duration of each *Esports* Championship, cup, trophy, challenge or series.

29.2 Within the framework of the race director's duties, the race director is responsible for, notably:

29.2.1 The control of practice and the race, adherence to the timetable and, if the race director deems it necessary, the making of any proposal to the stewards to modify the timetable in accordance with the *Esports Code* or the applicable sporting regulations;

29.2.2 The stopping of any *Esports Automobile* in accordance with the *Esports Code* or the applicable sporting regulations;

29.2.3 The stopping or suspension, temporarily or permanently, of any practice or race in accordance with the applicable sporting regulations if the race director deems it unsafe to continue, or in the case of major technical issues which cause disruption to the *Esports Competition*;

29.2.4 The starting or restart procedure;

29.2.5 The use of the safety car, virtual safety car or any such slow-down procedure as defined in the sporting regulations and/or *Supplementary Regulations*.

29.3 If it is necessary for the race director's duties and responsibilities to differ from the above, these duties will be set out in the relevant sporting regulations and/or *Supplementary Regulations*.

IV. CHAPTER FOUR: INFRINGEMENTS, PENALTIES AND LEGAL REMEDIES

A. GENERAL PRINCIPLES ON INFRINGEMENTS

ARTICLE 30 INFRINGEMENTS

30.1 Unless stated otherwise, offences or infringements are punishable, whether they were committed intentionally or through negligence.

30.2 Attempts to commit offences or infringements are also punishable.

30.3 Any natural or legal person who takes part in an offence or infringement, whether as instigator or as accomplice, is

complice est également punissable.

ARTICLE 31 DELAI DE PRESCRIPTION DES POURSUITES

31.1 Les fautes et infractions se prescrivent par cinq ans.

31.2 La prescription court :

- du jour où l'auteur a commis la faute ou l'infraction ;
- du jour du dernier acte, s'il s'agit de fautes ou d'infractions successives ou répétées ;
- du jour où elle a cessé, si la faute ou l'infraction est continue.

31.3 Toutefois, dans tous les cas où la faute ou l'infraction a été dissimulée aux commissaires sportifs ou à l'autorité de poursuite de la *FIA*, la prescription ne commence à courir que du jour de la découverte des faits constitutifs de la faute ou de l'infraction par les commissaires sportifs ou l'autorité de poursuite de la *FIA*.

31.4 La prescription est interrompue par tout acte de poursuite ou d'instruction effectué en vertu du Chapitre 1 du Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la *FIA*.

ARTICLE 32 INFRACTIONS AUX REGLEMENTS

32. L'une et/ou l'autre des fautes ou infractions suivantes, outre celles spécifiquement mentionnées précédemment ou ultérieurement, sera considérée comme une infraction au *Code Esports* :

32.1 Toute corruption ou tentative de corruption directe ou indirecte sur toute personne remplissant une fonction officielle dans une *Compétition Esports* ou tenant un emploi quelconque se rapportant à cette *Compétition Esports* ; l'officiel ou l'employé qui accepte une offre corruptive, ou qui y prête son concours, sera également coupable d'infraction aux règlements.

32.2 Toute manœuvre ayant intentionnellement pour but d'engager, de faire engager ou de faire partir un *Pilote Esports*, un *Concurrent Esports* ou une *Automobile Esports* non qualifié(e) dans une *Compétition Esports*.

32.3 Tout procédé frauduleux ou manœuvre déloyale de nature à nuire à la sincérité des *Compétitions Esports* ou aux intérêts du sport automobile.

32.4 Toute poursuite d'un objectif contraire ou s'opposant à ceux de la *FIA*.

32.5 Tout refus ou incapacité à appliquer les décisions de la *FIA*.

32.6 Tout propos, acte ou écrit qui porte un préjudice moral ou matériel à la *FIA*, à ses organes,

also punishable.

ARTICLE 31 LIMITATION TIME OF PROSECUTION

31.1 The statutory limitation on the prosecution of infringements is five years.

31.2 Prescription runs:

- from the day on which the person committed the offence or infringement;
- from the day of the last act, in the case of successive or repeated offences or infringements;
- from the day it stopped, if the offence or infringement is continuous.

31.3 However, in all cases where the offence or infringement has been concealed from the stewards or from the *FIA*'s prosecuting body, prescription runs from the day on which the facts of the offence or infringement became known to the stewards or the *FIA*'s prosecuting body.

31.4 Prescription is interrupted by any act of prosecution or investigation carried out under Chapter 1 of the *FIA* Judicial and Disciplinary Rules.

ARTICLE 32 BREACH OF THE RULES

32. Any of the following offences, in addition to any offences specifically referred to previously or subsequently, shall be deemed to be a breach of the *Esports Code*:

32.1 All bribery or attempt, directly or indirectly, to bribe any person having official duties in relation to an *Esports Competition* or being employed in any manner in connection with an *Esports Competition* and the acceptance of, or offer to accept, any bribe by such an official or employee.

32.2 Any action having as its object the entry or participation in an *Esports Competition* of an *Esports Driver*, *Esports Competitor* or *Esports Automobile* known to be ineligible therefore.

32.3 Any fraudulent conduct or any act prejudicial to the interests of any *Esports Competition* or to the interests of motor sport generally.

32.4 Any pursuit of an objective contrary or opposed to those of the *FIA*.

32.5 Any refusal or failure to apply decisions of the *FIA*.

32.6 Any words, deeds or writings that have caused moral injury or loss to the *FIA*, its bodies, its

à ses membres ou ses dirigeants, et plus généralement à l'intérêt du sport automobile et aux valeurs défendues par la *FIA*.

32.7 Tout manquement à l'obligation de coopérer à une enquête.

32.8 Tout acte dangereux ou tout manquement à l'obligation de prendre des mesures raisonnables engendrant une situation dangereuse.

32.9 Tout manquement à l'obligation de suivre les instructions des officiels concernés pour la sécurité et le bon déroulement de l'*Epreuve*.

32.10 Tout manquement à l'obligation de se conformer au Code de conduite sur *Circuits* de la *FIA* (Annexe L au *Code Sportif International*).

32.11 Toute *Mauvaise conduite*.

32.12 Toute infraction aux principes de loyauté dans la *Compétition Esports*, comportement non sportif ou tentative d'influencer le résultat d'une *Compétition Esports* de manière contraire à l'éthique sportive.

32.13 Toute incitation publique à la haine ou la violence.

32.14 La formulation générale et l'affichage de déclarations ou de commentaires politiques, religieux et personnels, notamment en violation du principe général de neutralité porté par la *FIA* aux termes de ses Statuts, sauf approbation préalable par écrit de la *FIA* pour les *Compétitions Esports Internationales* ou de l'*ASN* compétente pour les *Compétitions Esports Nationales* relevant de leur juridiction.

32.15 Tout manquement aux instructions de la *FIA* concernant la désignation et la participation des personnes pendant des cérémonies officielles lors d'une *Compétition Esports* comptant pour un *Championnat Esports* de la *FIA*.

32.16 La possession et/ou l'utilisation de *Produits Pyrotechniques* lors des *Compétitions Esports* de la *FIA* par les *Participants* et les assistants, sauf autorisation écrite de la *FIA*.

members or its executive officers, and more generally on the interest of motor sport and on the values defended by the *FIA*.

32.7 Any failure to cooperate in an investigation.

32.8 Any unsafe act or failure to take reasonable measures, thus resulting in an unsafe situation.

32.9 Failure to follow the instructions of the relevant officials for the safe and orderly conduct of the *Event*.

32.10 Failure to follow the *FIA* Code of driving conduct on circuits (Appendix L to the *International Sporting Code*).

32.11 Any *Misconduct*.

32.12 Any infringement of the principles of fairness in *Esports Competitions*, behaviour in an unsportsmanlike manner or attempt to influence the result of an *Esports Competition* in a way that is contrary to sporting ethics.

32.13 Any public incitement to violence or hatred.

32.14 The general making and display of political, religious and personal statements or comments notably in violation of the general principle of neutrality promoted by the *FIA* under its Statutes, unless previously approved in writing by the *FIA* for *International Esports Competitions*, or by the relevant *ASN* for *National Esports Competitions* within their jurisdiction.

32.15 Failure to comply with the instructions of the *FIA* regarding the appointment and participation of persons during official ceremonies at any *Esports Competition* counting towards an *FIA Esports Championship*.

32.16 The possession and/or use of *Pyrotechnic Products* at *FIA Esports Competitions* by the *Participants* and attendees unless authorised in writing by the *FIA*.

B. TYPES DE PENALITES

ARTICLE 33 DISPOSITIONS GENERALES SUR LES PENALITES

33.1 Toutes les infractions au *Code Esports*, aux règlements de la *FIA* le cas échéant, aux règlements nationaux, aux *Règlements Particuliers*, commises par les *Organisateurs*, les officiels, les *Concurrents Esports*, les *Pilotes Esports*, les *Participants*, autres licenciés ou toute autre personne ou organisation pourront être l'objet de pénalités.

B. TYPES OF PENALTIES

ARTICLE 33 GENERAL PROVISIONS ON PENALTIES

33.1 Any breach of the *Esports Code*, of the regulations of the *FIA* if appropriate, of the national rules, or of any *Supplementary Regulations* committed by any *Organiser*, official, *Esports Competitor*, *Esports Driver*, *Participant*, other licence-holder, or other person or organisation may be

33.2 Les pénalités peuvent être infligées par les commissaires sportifs et la/les ASN comme indiqué dans les dispositions suivantes.

33.3 Les décisions des commissaires sportifs sont immédiatement exécutoires, sous réserve des dispositions suivantes :

33.3.1 En cas d'appel d'un *Concurrent Esports*, excepté dans les cas ci-dessous et lorsque l'intention d'appel est soumise en dehors du délai applicable, la sanction sera suspendue, notamment pour déterminer l'application de toute règle de *Handicap* influant sur la participation à une *Compétition Esports* ultérieure. L'effet suspensif résultant de l'appel ne permet pas au *Concurrent Esports* et/ou au *Pilote Esports* de prétendre à la remise des prix ou au podium, ni d'apparaître au *Classement Final* publié en fin de *Compétition Esports*, à une autre place que celle qu'entraînerait l'application de la sanction. Les droits du *Concurrent Esports* et du *Pilote Esports* seront rétablis s'ils obtiennent gain de cause devant les juridictions d'appel, à moins que ceci ne soit impossible du fait de l'écoulement du temps.

33.3.2 La décision des commissaires sportifs sera immédiatement exécutoire même en cas d'appel, lorsque la décision est insusceptible d'appel en application de l'article 33.5 du *Code Esports* ci-dessous ou lorsque seront en cause :

- les questions pour lesquelles l'effet suspensif est susceptible de causer un problème de sécurité supplémentaire ou permanent ;
- toute infraction à l'*Annexe C*,
- toute infraction aux Articles 32.2, 32.3, 32.5 et 32.8 du *Code Esports* ou à tout règlement national équivalent ;
- des problèmes d'irrégularité dans l'*Engagement* d'un *Concurrent Esports* pour participer à la *Compétition Esports* ;
- des problèmes en lien avec la publicité sur le/les *Titre(s)*, le *Matériel* et/ou les *Automobiles Esports* concernés (Article 67 du *Code Esports*) ; ou
- lorsqu'au cours de la même *Compétition Esports* sera perpétré un acte de récidive justifiant une *Disqualification* du *Concurrent Esports*.

33.4 La décision des commissaires sportifs quant à la suspension (Article 33.3 du *Code Esports*) ou non de la pénalité n'est pas susceptible d'appel devant le Tribunal d'Appel National ou la Cour d'Appel Internationale.

33.5 Certaines décisions ne sont pas susceptibles d'appel,

penalised.

33.2 Penalties may be imposed by the stewards and ASN(s) as indicated in the following provisions.

33.3 The decisions of the stewards are immediately binding, subject to the following provisions:

33.3.1 If an *Esports Competitor* appeals, excluding the cases cited below and when the intention of appeal is submitted outside of the applicable deadline, the penalty will be suspended, in particular to determine the application of any *Handicap* rule having an influence on participation in a later *Esports Competition*. The suspensive effect resulting from the appeal does not allow the *Esports Competitor* and/or the *Esports Driver* to take part in the prize-giving or the podium ceremony, nor to appear in the *Final Classifications* published at the end of the *Esports Competition*, in any place other than that resulting from the application of the penalty. The rights of the *Esports Competitor* and of the *Esports Driver* will be re-established if they win their appeal before the appeal courts, unless this is not possible due to the passage of time.

33.3.2 The decision of the stewards becomes immediately binding even in the event of an appeal, if it concerns a decision that is not subject to appeal pursuant to Article 33.5 of the *Esports Code* below or if it concerns:

- issues where the suspensive effect is likely to cause a further or ongoing safety issue;
- any breach of the *Appendix C*,
- any breach of Articles 32.2, 32.3, 32.5 and 32.8 of the *Esports Code* or any equivalent national regulations;
- questions of irregularity of *Entry* by an *Esports Competitor* entering an *Esports Competition*;
- questions in connection with advertising on the relevant *Title(s)*, *Hardware* and/or *Esports Automobiles* (Article 67 of the *Esports Code*); or
- where, in the course of the same *Esports Competition*, a further breach is committed justifying the *Disqualification* of the *Esports Competitor*.

33.4 The decision of the stewards as to whether or not the penalty should be suspended (Article 33.3 of the *Esports Code*) is not subject to appeal before the National Court of Appeal or the International Court of Appeal.

33.5 Certain decisions are not subject to appeal. These

en ce compris les décisions d'infliger un passage par la voie des stands, un stop-and-go ainsi que certaines pénalités pour lesquelles les règlements sportifs applicables prévoient qu'elles ne sont pas susceptibles d'appel.

33.6 En outre et indépendamment des prescriptions des articles suivants, l'autorité de poursuite de la FIA peut (i) sur proposition et rapport de l'un quelconque des officiels de la FIA prévus à l'Article 26.1 du *Code Esports*, (ii) sur proposition et rapport du directeur d'épreuve, s'il est désigné, (iii) sur rapport conjoint des commissaires sportifs internationaux désignés par la FIA, ou (iv) ou de sa propre initiative en vertu du Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la FIA, saisir le Tribunal International (sauf pour les questions prévues à l'Articles 65.1 du *Code Esports*) pour que soient infligées directement une ou plusieurs pénalités qui se substitueront à celle éventuellement prononcée par les commissaires sportifs à l'une quelconque des parties mentionnées ci-dessus.

33.7 La procédure suivie devant le Tribunal International est décrite dans le Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la FIA.

33.8 Si le Tribunal International prononce une sanction, un appel est possible devant la Cour d'Appel Internationale et l'ASN compétente ne pourra refuser de l'introduire pour le compte de la partie concernée.

33.9 La FIA ou toute ASN intéressée a le droit de publier ou de faire publier les pénalités, en indiquant le nom de la personne, de l'*Automobile Esports* ou de la marque de l'*Automobile Esports* qui en a fait l'objet.

33.10 Sans préjudice du droit d'appel contre une décision, les personnes mises en cause ne pourront se prévaloir de cette publication pour tenter des poursuites judiciaires contre la FIA ou l'ASN intéressée, ou contre toute personne qui a fait ladite publication.

ARTICLE 34 ECHELLE DE PENALITES

34.1 Les pénalités qui peuvent être infligées sont les suivantes :

- 34.1.1** l'avertissement ;
- 34.1.2** le blâme ;
- 34.1.3** l'amende ;
- 34.1.4** l'accomplissement d'activités d'intérêt général ;
- 34.1.5** l'annulation ou la suppression du(des) temps au tour réalisé(s) pendant la course, les qualifications et essais d'un *Pilote Esports* ;
- 34.1.6** le recul de position(s) sur la grille ;

include decisions to impose a drive-through penalty, a stop-and-go penalty, or other penalties as specified in the applicable sporting regulations as not being subject to appeal.

33.6 As well as this and independently of the prescriptions of the following Articles, the prosecuting body of the FIA may (i) upon the proposal and report of any of the FIA officials under Article 26.1 of the *Esports Code*, (ii) upon the proposal and report of the race director, if appointed, (iii) upon the joint report of the international stewards designated by the FIA, or (iv) on its own initiative in pursuance of the FIA Judicial and Disciplinary Rules, bringing a matter before the International Tribunal (except from matters described under Article 65.1 of the *Esports Code*) to have it directly imposed one or more penalties which will take place of any penalty which the stewards may have pronounced on any one of the above mentioned parties.

33.7 The procedure followed before the International Tribunal is described in the FIA Judicial and Disciplinary Rules.

33.8 If the International Tribunal imposes a sanction, an appeal is possible before the International Court of Appeal and the ASN concerned cannot refuse to bring it on behalf of the party concerned.

33.9 The FIA or any ASN concerned shall have the right to publish or to have published a declaration stating that it has penalised any person, *Esports Automobile*, or make of an *Esports Automobile*.

33.10 Without prejudice to any right to appeal any decision, persons referred to in such declaration shall have no right of legal action against the FIA, or the ASN, or against any person publishing the said declaration.

ARTICLE 34 SCALE OF PANLTIES

34.1 Penalties may be imposed as follows:

- 34.1.1** warning;
- 34.1.2** reprimand (blame);
- 34.1.3** fine;
- 34.1.4** obligation to accomplish some work of public interest;
- 34.1.5** disallowance or deletion of an *Esports Driver's* race, qualifying and practice lap time(s);
- 34.1.6** drop of grid position(s);

34.1.7 l'obligation pour un <i>Pilote Esports</i> de prendre le départ de la Course depuis la voie des stands ;	34.1.7 obligation for an <i>Esports Driver</i> to start a race from the pit lane;
34.1.8 la pénalité en temps ;	34.1.8 time penalty;
34.1.9 le recul de place(s) au classement de la <i>Compétition Esports</i> ;	34.1.9 drop of place(s) in the classification of the <i>Esports Competition</i> ;
34.1.10 la pénalité de passage par le voie des stands ;	34.1.10 drive-through penalty;
34.1.11 le stop-and-go ou le stop-and-go avec un temps d'arrêt donné ;	34.1.11 stop-and-go or stop-and-go with a prescribed stop time;
34.1.12 la <i>Disqualification</i> ;	34.1.12 <i>Disqualification</i> ;
34.1.13 la <i>Suspension</i> ;	34.1.13 <i>Suspension</i> ;
34.1.14 l' <i>Exclusion</i> (peut uniquement être infligée par le Tribunal International) ;	34.1.14 <i>Exclusion</i> (may only be imposed by the International Tribunal);
34.1.15 l'Interdiction (peut uniquement être infligée par le Tribunal International).	34.1.15 Ban (may only be imposed by the International Tribunal).

34.2 La pénalité en temps signifie une pénalité exprimée en minutes et/ou en secondes.

34.2 Time penalty means a penalty expressed in minutes and/or seconds.

34.3 Les pénalités peuvent être infligées lors de *Compétitions Esports* ultérieures du même *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série *Esports*.

34.3 Penalties may be imposed at subsequent *Esports Competitions* of the same *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series.

34.4 Chacune de ces pénalités ne peut être infligée qu'après examen des éléments de preuve disponibles et, s'il s'agit d'une *Disqualification*, d'une *Suspension*, d'une *Exclusion* ou d'une *Interdiction*, après convocation de la partie concernée pour lui permettre de présenter personnellement sa défense.

34.4 Any of the abovementioned penalties can only be imposed after consideration of the evidence available and, in case of *Disqualification*, *Suspension*, *Exclusion* or *Ban*, the party concerned must be summoned to give them the opportunity of presenting their defence.

34.5 Pour tous les *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries *Esports* de la *FIA*, les commissaires sportifs pourront également décider d'infliger les pénalités ci-après : *Suspension* pour une ou plusieurs *Compétitions Esports*, retrait de points pour le *Championnat*, la coupe, le challenge, le trophée ou la série *Esports*. Les points ne devraient pas être retirés séparément pour les *Pilotes Esports* et pour les *Concurrents Esports*, sauf dans des circonstances exceptionnelles.

34.5 For all the *FIA Esports Championships*, cups, challenges, trophies or series, the stewards may also decide to impose the following penalties: *Suspension* for one or more *Esports Competitions*, withdrawal of points for the *Esports Championship*, cup, challenge, trophy, series. Points should not be deducted separately from *Esports Drivers* and *Esports Competitors*, save in exceptional circumstances.

34.6 Les pénalités visées aux Articles 34.1 et 34.5 du *Code Esports* ci-dessus pourront, le cas échéant, être cumulées ou appliquées avec sursis.

34.6 The penalties referred to under Articles 34.1 and 34.5 of the *Esports Code* above may, where appropriate, be cumulated or applied with suspension of sentence.

34.7 Le Tribunal International peut en outre infliger directement des interdictions de prendre part ou de jouer un rôle, directement ou indirectement, dans les *Compétitions*, *Epreuves* ou *Championnats Esports* organisés, directement ou indirectement au nom de ou par la *FIA*, ou soumis aux règlements et décisions de la *FIA*.

34.7 The International Tribunal may also directly impose bans on taking part or exercising a role, directly or indirectly, in *Esports Competitions*, *Events* or *Championships* organised directly or indirectly on behalf of or by the *FIA*, or subject to the regulations and decisions of the *FIA*.

ARTICLE 35 AMENDES

35.1 Des amendes peuvent être infligées aux *Concurrents Esports* ainsi qu'aux *Pilotes Esports* et à toute personne ou organisation telle que visée à l'Article 33.1 du *Code Esports* qui ne se conformeraient pas aux prescriptions des règlements applicables ou aux injonctions des officiels d'une *Epreuve*.

35.2 Les amendes peuvent être infligées par une ASN ou par les commissaires sportifs.

35.3 Lorsque ces amendes sont prononcées par les commissaires sportifs, elles ne pourront dépasser une certaine somme qui sera fixée chaque année par la *FIA*. Le montant maximal d'une amende infligée dans une *Compétition Esports* est fixé à 250 000 euros (deux cent cinquante mille euros) à l'exception des *Compétitions Esports* mentionnées ci-dessous :

35.3.1 *Championnat* du Monde *Esports* de la *FIA* : 750 000 euros (sept cent cinquante mille euros) ;

35.3.2 *Championnat*, coupe, challenge, trophée ou série *Esports* de la *FIA* (à l'exception des *Championnats* du Monde *Esports* de la *FIA*) : 500 000 euros (cinq cent mille euros).

35.4 Les *Concurrents Esports* sont responsables du paiement des amendes infligées à leurs *Pilotes Esports*, aides, etc. Si le *Concurrent Esports* et le *Pilote Esports* sont une seule et même personne, il/elle sera responsable du paiement des amendes infligées à l'un(e) ou l'autre.

ARTICLE 36 PAIEMENT DES AMENDES

36.1 Les amendes doivent être payées dans les quarante-huit heures qui suivront la signification par tout mode de paiement, y compris électronique.

36.2 Tout retard dans le versement du montant des amendes peut entraîner une *Suspension* jusqu'au paiement de celles-ci.

36.3 Le montant des amendes infligées au cours des *Compétitions Esports* suivantes doit être versé comme suit :

- **Durant une *Compétition* de *Championnat*, de coupe, de challenge, de trophée ou de série *Esports* de la *FIA*** : montant dû à la *FIA*.
- **Durant une *Compétition* de série internationale *Esports*** : montant dû à l'*ASN* de *Tutelle* de la série internationale.
- **Durant une *Compétition Esports* dont le Parcours emprunte le territoire de plusieurs pays** : montant dû à l'*ASN* ayant demandé l'inscription de la *Compétition Esports* au Calendrier Sportif International.

ARTICLE 35 FINES

35.1 A fine may be imposed on any *Esports Competitor* and also on any *Esports Driver*, person or organisation as mentioned in Article 33.1 of the *Esports Code* who does not comply with the requirements of any applicable regulations or with any instruction of the officials of the *Event*.

35.2 The imposition of a fine may be ordered by an *ASN* or by the stewards.

35.3 Where these fines are imposed by the stewards, they may not exceed a certain sum, which will be set each year by the *FIA*. The maximum fine that shall be imposed in an *Esports Competition* is 250,000 euros (two hundred and fifty thousand euros), except for the *Esports Competitions* listed below:

35.3.1 *FIA Esports World Championship*: 750,000 euros (seven hundred and fifty thousand euros);

35.3.2 *FIA Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series (except the *FIA Esports World Championships*): 500,000 euros (five hundred thousand euros).

35.4 An *Esports Competitor* shall be responsible for the payment of any fine imposed on their *Esports Drivers*, assistants, etc. If the *Esports Competitor* and *Esports Driver* is the same person, he / she will be responsible for the payment of the fine imposed on either of them.

ARTICLE 36 PAYMENT OF FINES

36.1 Fines shall be paid within forty-eight hours of their notification by means of any mode of payment, electronic included.

36.2 Any delay in making payment may entail *Suspension* during the period a fine remains unpaid.

36.3 Fines imposed during the following *Esports Competition* must be paid as follows:

- **During an *FIA Esports Championship*, cup, challenge, trophy or series Competition**: payable to the *FIA*.
- **During an *Esports International series Competition***: payable to the Parent *ASN* of the international series.
- **During an *Esports Competition* run over the territory of several countries**: payable to the *ASN* which registered the *Esports Competition* on the International Sporting Calendar.

- **Durant une *Compétition Esports de Championnat de zone*** : montant dû à l'ASN organisant la *Compétition Esports de zone*.
- **Durant une *Compétition de Championnat National Esports*** : montant dû à l'ASN régissant/organisant le *Championnat National Esports*.
- **Durant une *Compétition Nationale Esports*** : montant dû à l'ASN régissant/organisant la *Compétition Nationale Esports*.
- **During an *Esports Zone Championship Competition***: payable to the ASN organising the *zone Esports Competition*.
- **During an *Esports National Championship Competition***: payable to the ASN governing/organising the *Esports National Championship*.
- **During an *Esports National Competition***: payable to the ASN governing/organising the *Esports National Competition*.

ARTICLE 37 DISQUALIFICATION

37.1 La *Disqualification* peut être prononcée par les commissaires sportifs.

37.2 La *Disqualification* de l'ensemble d'une *Compétition Esports* entraîne la perte du droit d'*Engagement* qui reste acquis à/aux *Organisateur(s)*.

ARTICLE 38 SUSPENSION

38.1 Outre ce qui est prévu par le *Code Esports* et par le Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la *FIA*, la *Suspension* peut également être prononcée par une *ASN*, pour une faute grave.

38.2 Aussi longtemps qu'elle reste applicable, la *Suspension* supprime pour celui qui en fait l'objet le droit de prendre part, à un titre quelconque, à toute *Compétition Esports* organisée, soit sur le territoire de l'*ASN* qui l'a prononcée, soit sur tous les territoires soumis à la législation de la *FIA*, selon que cette suspension est nationale ou internationale.

38.3 La *Suspension* entraîne l'annulation des *Engagements* contractés antérieurement pour les *Compétitions Esports* devant avoir lieu pendant la période de cette *Suspension*. Elle entraîne également la perte des droits d'*Engagement* relatifs à ces *Compétitions Esports*.

38.4 En notifiant à la personne à laquelle cette sanction s'applique et au Secrétariat de la *FIA* les *Suspensions*, les *ASN* sont tenues de faire connaître les motifs pour lesquels ces sanctions ont été prises.

ARTICLE 39 EFFETS DE LA SUSPENSION

39.1 La *Suspension* prononcée par une *ASN* est limitée, dans ses effets, au territoire de ladite *ASN*.

39.2 Néanmoins, si l'*ASN* désire rendre cette pénalité prononcée à l'encontre de l'un de ses licenciés (*Concurrents, Pilotes, officiels, Organiseurs, etc.*) applicable internationalement, elle doit la notifier sans retard au Secrétariat de la *FIA* en incluant 1) une copie de la décision imposant la *Suspension* (traduite dans l'une des langues officielles de la *FIA*), 2) la preuve de la notification de cette décision à la partie sanctionnée, et 3) l'information

ARTICLE 37 DISQUALIFICATION

37.1 A sentence of *Disqualification* may be pronounced by the stewards.

37.2 *Disqualification* from an entire *Esports Competition* entails the loss of the *Entry* fee, which shall accrue to the *Organiser(s)*.

ARTICLE 38 SUSPENSION

38.1 In addition to that provided for in the *Esports Code* and in the *FIA* Judicial and Disciplinary Rules, a sentence of *Suspension* may also be pronounced by an *ASN*, and shall be reserved for grave offences.

38.2 A sentence of *Suspension*, for as long as it remains in force, shall entail the loss of any right to take part in any capacity whatsoever in any *Esports Competition* held within the territory of the *ASN* which has pronounced such sentence or within the territories of any country in which the authority of the *FIA* is recognised, according to whether such *Suspension* is national or international.

38.3 *Suspension* shall also render null and void any previous *Entry* made for any *Esports Competition* which may take place during the term of such *Suspension* and shall also entail the forfeiture of the fee payable for any such *Entry*.

38.4 In notifying sentences of *Suspension* to the person upon whom sentence is passed and to the Secretariat of the *FIA*, it shall be necessary for an *ASN* to give its reasons leading to the imposition of such penalty.

ARTICLE 39 EFFECTS OF THE SUSPENSION

39.1 A sentence of *Suspension* pronounced by an *ASN* shall apply only within the territory of that *ASN*.

39.2 If, however, the *ASN* wishes the sentence of a *Suspension* pronounced against any of its licence-holders (*Competitors, Drivers, officials, Organisers, etc.*) to be recognised internationally, it shall notify its wish without delay to the Secretariat of the *FIA* including 1) a copy of the decision imposing the *Suspension* (in one of the *FIA*'s official languages), 2) proof of notification of the decision to the sanctioned party, and 3) information on whether the

indiquant si la décision est définitive et contraignante à l'égard de l'ASN en question. Après réception de toutes ces informations, la FIA informera toutes les autres ASN. La *Suspension* sera immédiatement enregistrée par chaque ASN et l'incapacité qui en résultera sera rendue effective.

39.3 L'extension de cette *Suspension* à l'ensemble des ASN sera publiée sur le site internet www.fia.com.

39.4 Une ASN a le droit de remettre la partie de la peine de *Suspension* restant à accomplir dans les conditions qu'elle indiquera et pour autant que cette pénalité ait été infligée à l'origine par cette ASN.

ARTICLE 40 *SUSPENSION* PROVISOIRE

40.1 Si la protection des *Participants* à une *Compétition Esports* organisée sous l'égide de la FIA l'exige, pour des raisons d'ordre public ou dans l'intérêt de l'*Esports*, le Tribunal International peut, à la demande du Président de la FIA, suspendre provisoirement notamment toute autorisation, *Licence* ou agrément délivré par la FIA, dans le cadre d'une course, d'une *Compétition Esports* ou de tout autre événement organisé par elle. Cette mesure ne peut excéder une durée de trois mois, renouvelable une fois.

40.2 Toute mesure de *Suspension* provisoire doit être prise dans le respect du Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la FIA.

40.3 La personne qui se voit suspendre provisoirement notamment l'autorisation, la *Licence* ou l'agrément doit s'abstenir de tout acte de nature à contourner la mesure de *Suspension*.

40.4 En notifiant à la personne à laquelle cette sanction s'applique et au Secrétariat de la FIA une *Suspension* provisoire, les ASN sont tenues de faire connaître les motifs pour lesquels cette sanction a été prise.

ARTICLE 41 RETRAIT DE LA *LICENCE ESPORTS*

41.1 A défaut de respecter les Articles 3.1 et 15.1 du *Code Esports*, toute personne ou tout groupe prenant part à une *Compétition Esports* peut se voir retirer sa *Licence Esports*.

41.2 Tout *Concurrent Esports* ou *Pilote Esports* suspendu nationalement est tenu de remettre sa *Licence Esports* à son ASN, qui indiquera, sur la *Licence Esports*, en surcharge apparente, au timbre gras, la mention "Non valable pour [nom du pays]".

41.3 A l'expiration de la période pour laquelle la *Suspension* nationale a été prononcée, la *Licence Esports* ainsi surchargée sera échangée contre une *Licence Esports* normale.

41.4 Tout *Concurrent Esports* ou *Pilote Esports* suspendu internationalement est tenu de remettre sa *Licence Esports* à son ASN qui ne la lui rendra qu'à l'expiration de la période

decision is final and binding in respect of the relevant ASN. After receipt of all this information, the FIA will inform all other ASNs. The sentence of *Suspension* shall be noted by each ASN immediately, and the consequent restriction will thereby come into force.

39.3 The recognition of this *Suspension* by all ASNs will be posted on the website www.fia.com.

39.4 An ASN shall have the right to remit the unexpired period of a sentence of *Suspension* under the conditions which it may determine and provided that such penalty has been originally imposed by this ASN.

ARTICLE 40 PROVISIONAL *SUSPENSION*

40.1 If the protection of the *Participants* in an *Esports Competition* organised under the aegis of the FIA so requires, for reasons of public order or in the interest of *Esports*, the International Tribunal may, at the request of the FIA President, provisionally suspend in particular any authorisation, licence or approval issued by the FIA, within the framework of a race, *Esports Competition* or other event organised by the FIA. This measure cannot exceed a period of three months, renewable once.

40.2 Any provisional *Suspension* must be pronounced in accordance with the FIA Judicial and Disciplinary Rules.

40.3 The person who has had their authorisation, licence or approval provisionally suspended must abstain from any act that is liable to circumvent the measure of *Suspension*.

40.4 In notifying sentences of provisional *Suspension* to the person upon whom sentence is passed and to the Secretariat of the FIA, it shall be necessary for an ASN to give its reasons leading to the imposition of such penalty.

ARTICLE 41 WITHDRAWAL OF *ESPORTS LICENCE*

41.1 In case of non-compliance with Articles 3.1 and 15.1 of the *Esports Code*, any person or group which takes part in an *Esports Competition*, may have their *Esports Licence* withdrawn.

41.2 Any *Esports Competitor* or *Esports Driver* who is suspended nationally shall hand back their *Esports Licence* to their ASN, which will clearly mark thereon, by means of a heavy stamp, the words "Not valid for [name of country]".

41.3 Upon expiry of the period of national *Suspension*, the marked *Esports Licence* will be exchanged for a clean *Esports Licence*.

41.4 Any *Esports Competitor* or *Esports Driver* who is suspended internationally shall hand back their *Esports Licence* to their ASN which shall not return it to them until

pour laquelle la *Suspension* internationale a été prononcée.

41.5 Dans les deux cas ci-dessus, tout retard dans la remise de la *Licence Esports* à l'*ASN* s'ajoutera au temps de la *Suspension*.

ARTICLE 42 EXCLUSION

42.1 Sauf dans les cas prévus par le Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la *FIA*, l'*Exclusion* ne peut être prononcée que par une *ASN* et pour une faute d'une gravité exceptionnelle.

42.2 L'*Exclusion* sera toujours internationale. Elle sera notifiée à toutes les *ASN* et enregistrée par elles dans les conditions prévues pour la *Suspension* internationale.

42.3 En notifiant à la personne à laquelle cette sanction s'applique et au Secrétariat de la *FIA* une *Exclusion*, les *ASN* sont tenues de faire connaître les motifs pour lesquels cette sanction a été prise.

42.4 Une *ASN* a le droit de lever une *Exclusion* dans les conditions qu'elle indiquera et pour autant que cette pénalité ait été infligée à l'origine par cette *ASN*.

C. CONSEQUENCES DE L'APPLICATION DE PENALITES

ARTICLE 43 NOTIFICATION DES PENALITES AUX FEDERATIONS SPORTIVES INTERNATIONALES

43.1 La *Suspension*, lorsqu'elle est applicable internationalement, et l'*Exclusion* seront notifiées aux Fédérations Internationales désignées par la *FIA* et qui auront accepté, à charge de réciprocité, d'appliquer les pénalités prononcées par la *FIA*.

43.2 Toute *Suspension* ou *Exclusion* signifiée à la *FIA* par l'une quelconque des susdites Fédérations sera appliquée dans la même mesure par la *FIA*.

ARTICLE 44 PERTE DES RECOMPENSES

44. Tout *Concurrent Esports* qui est disqualifié, suspendu ou exclu à l'occasion d'une *Compétition Esports* perd tout droit à l'obtention d'une récompense décernée au cours de ladite *Compétition Esports*.

ARTICLE 45 MODIFICATIONS DU CLASSEMENT ET DES RECOMPENSES

45. En cas de *Disqualification* ou de *Suspension* durant une *Compétition Esports* d'un *Concurrent Esports*, les commissaires sportifs devront indiquer les modifications qui en résulteront pour le classement et pour les récompenses. Ils décideront si le suivant du pénalisé peut prendre place.

the period of international *Suspension* has expired.

41.5 In both of the above cases, any delay in handing back the *Esports Licence* to the *ASN* shall be added to the term of *Suspension*.

ARTICLE 42 EXCLUSION

42.1 Except in the cases provided for in the *FIA* Judicial and Disciplinary Rules, a sentence of *Exclusion* can be pronounced only by an *ASN* and will be reserved for offences of exceptional gravity.

42.2 A sentence of *Exclusion* shall always be international in nature. It shall be notified to all the *ASNs*, and be registered by them according to the conditions of international *Suspension*.

42.3 In notifying sentences of *Exclusion* to the person upon whom sentence is passed and to the Secretariat of the *FIA*, it shall be necessary for an *ASN* to give its reasons leading to the imposition of such penalty.

42.4 An *ASN* shall have the right to lift an *Exclusion* under the conditions which it may determine and provided that such penalty has been originally imposed by this *ASN*.

C. CONSEQUENCES OF THE IMPOSITION OF PENALTIES

ARTICLE 43 NOTIFICATION OF PENALTIES TO INTERNATIONAL SPORTING FEDERATIONS

43.1 A *Suspension*, when applicable internationally, and an *Exclusion* will be communicated to those International Federations designated by the *FIA* which have agreed to apply, on a reciprocal basis, the penalties imposed by the *FIA*.

43.2 Any *Suspension* or *Exclusion* made known to the *FIA* by these Federations will be enforced to the same extent by the *FIA*.

ARTICLE 44 LOSS OF AWARDS

44. Any *Esports Competitor* disqualified, suspended or excluded during an *Esports Competition* will lose the right to obtain any of the awards assigned to the said *Esports Competition*.

ARTICLE 45 AMENDMENT TO THE CLASSIFICATION AND AWARDS

45. In case of *Disqualification* or *Suspension* of an *Esports Competitor* during an *Esports Competition*, the stewards shall declare the resulting amendment in the placings and awards, and they shall decide whether the next *Esports Competitor* should be moved up in the classification.

D. VOIES DE RECOURS JURIDIQUES : RECLAMATIONS**ARTICLE 46 PRINCIPES GENERAUX ET OBJET DES RÉCLAMATIONS**

46.1 Le droit de réclamation appartient au *Concurrent Esports*. Si le *Pilote Esports* est également le *Concurrent Esports*, il dispose également du droit de réclamation.

46.2 Un *Concurrent Esports* souhaitant adresser une réclamation à l'encontre de plus d'un *Concurrent Esports* doit présenter autant de réclamations qu'il y a de *Concurrents Esports* impliqués dans l'action concernée.

46.3 Une réclamation peut être présentée contre :

- L'*Engagement* des *Concurrents Esports* ou des *Pilotes Esports* ;
- la distance annoncée pour un *Parcours* ;
- un *Handicap* ;
- la composition des manches ou finale ;
- une erreur présumée, irrégularité présumée, ou infraction présumée aux règlements s'étant produite au cours d'une *Compétition Esports* ;
- la non-conformité présumée du/des *Titre(s)* et/ou du *Matériel* aux règlements les régissant, ou
- le *Classement Provisoire* établi en fin de *Compétition Esports*.

ARTICLE 47 DELAI DE RECLAMATION

47.1 Les *Concurrents Esports* souhaitant présenter une réclamation doivent respecter les délais suivants :

47.1.1 Engagement d'un Concurrent Esports ou d'un Pilote Esports : Au plus tard deux heures après la fermeture (i) des vérifications administratives avant le début de la *Compétition Esports*, pour les *Compétitions Esports* se déroulant sur site, ou (ii) de l'ouverture du Serveur officiel avant le début de la compétition, pour les *Compétitions Esports* se déroulant en ligne.

47.1.2 Distance annoncée pour un Parcours : Au plus tard deux heures après la fermeture (i) des vérifications administratives avant le début de la *Compétition Esports*, pour les *Compétitions Esports* se déroulant sur site, ou (ii) de l'ouverture du Serveur officiel avant le début de la compétition, pour les *Compétitions Esports* se déroulant en ligne ;

47.1.3 Handicap : Au plus tard une heure avant le départ de la *Compétition Esports* ou comme précisé dans le règlement sportif applicable ou dans le *Règlement Particulier* ;

47.1.4 Composition des manches ou finale : Au plus tard trente minutes après la publication de la composition d'une manche ou finale, sauf indication contraire dans le règlement sportif

D. LEGAL REMEDIES: PROTEST**ARTICLE 46 GENERAL PRINCIPLES AND SUBJECT MATTER OF A PROTEST**

46.1 The right to protest lies with an *Esports Competitor*. If the *Esports Driver* is also the *Esports Competitor*, they shall also have the right to protest.

46.2 An *Esports Competitor* wishing to protest against more than one fellow *Esports Competitor* must lodge as many protests as there are *Esports Competitors* involved in the action concerned.

46.3 A protest can be filed against:

- the *Entry* of an *Esports Competitor* or *Esports Driver*;
- the length of the *Course*;
- a *Handicap*;
- the make-up of a heat or final;
- an alleged error, irregularity or breach of the regulations occurring during an *Esports Competition*;
- the alleged non-compliance of the relevant *Title(s)* and/or *Hardware* with the regulations, or
- the *Provisional Classification* established at the end of the *Esports Competition*

ARTICLE 47 PROTEST TIME LIMIT

47.1 *Esports Competitors* intending to lodge a protest shall observe the following time limits:

47.1.1 Entry of an Esports Competitor or of an Esports Driver: No later than two hours after (i) the closing time of administrative checking prior to the start of the competition, for on-site *Esports Competitions* or (ii) the opening of the official *Server* prior to the start of the competition, for online *Esports Competitions*.

47.1.2 Length of the Course: No later than two hours after (i) the closing time of administrative checking prior to the start of the competition, for on-site *Esports Competitions* or (ii) the opening of the official *Server* prior to the start of the competition, for online *Esports Competitions*.

47.1.3 Handicap: No later than one hour before the start of the *Esports Competition* or as specified in the applicable sporting regulations or *Supplementary Regulations*;

47.1.4 Make up of a heat or final: No later than thirty minutes after the publication of the make-up of a heat or final, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or *Supplementary*

applicable ou dans le *Règlement Particulier*.

47.1.5 Toute erreur présumée, irrégularité présumée, ou infraction présumée aux règlements s'étant produite au cours d'une *Compétition Esports* : Au plus tard trente minutes après l'affichage du *Classement Provisoire*, sauf : dans les cas où les commissaires sportifs considèrent que le délai de trente minutes serait impossible à respecter ; en cas de problème technique lié au tableau d'affichage (Article 26.7 du *Code Esports*) ; ou indication contraire dans le règlement sportif applicable ou dans le *Règlement Particulier*.

47.1.6 Une réclamation faisant référence à la non-conformité présumée du/des *Titre(s)* et/ou du *Matériel* concernés aux règlements les régissant : Au plus tard trente minutes après l'affichage du *Classement Provisoire*, sauf : dans les cas où les commissaires sportifs considèrent que le délai de trente minutes serait impossible à respecter ; en cas de problème technique lié au tableau d'affichage (Article 26.7 du *Code Esports*) ; ou indication contraire dans le règlement sportif applicable ou dans le *Règlement Particulier*.

47.1.7 *Classement Provisoire* établi en fin de *Compétition Esports* : Au plus tard trente minutes après l'affichage du *Classement Provisoire*, sauf : dans les cas où les commissaires sportifs considèrent que le délai de trente minutes serait impossible à respecter ; en cas de problème technique lié au tableau d'affichage (Article 26.7 du *Code Esports*) ; ou indication contraire dans le règlement sportif applicable ou dans le *Règlement Particulier*.

Regulations.

47.1.5 An alleged error, irregularity or breach of the regulations occurring during an *Esports Competition*: No later than thirty minutes after the publication of the *Provisional Classification*, except: in circumstances where the stewards consider that compliance with the thirty-minute deadline would be impossible; in the event of technical issues related to the notice board (Article 26.7 of the *Esports Code*); or, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or *Supplementary Regulations*.

47.1.6 A protest referring to the alleged non-compliance of the relevant *Title(s)* and / or *Hardware* with the regulations: No later than thirty minutes after the publication of the *Provisional Classification*, except: in circumstances where the stewards consider that compliance with the thirty-minute deadline would be impossible; in the event of technical issues related to the notice board (Article 26.7 of the *Esports Code*); or, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or *Supplementary Regulations*.

47.1.7 *Provisional Classification* established at the end of the *Esports Competition*: No later than thirty minutes after the publication of the *Provisional Classification*, except: in circumstances where the stewards consider that compliance with the thirty-minute deadline would be impossible; in the event of technical issues related to the notice board (Article 26.7 of the *Esports Code*); or, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or *Supplementary Regulations*.

ARTICLE 48 PRESENTATION DE LA RECLAMATION

48.1 Toute réclamation devra être présentée par écrit et devra préciser :

- la réglementation concernée ;
- le problème soulevé par la partie présentant la réclamation ; et
- contre qui la réclamation est présentée, le cas échéant.

48.2 Lorsque plusieurs *Concurrents Esports* sont concernés, une réclamation séparée doit être présentée contre chaque *Concurrent Esports* concerné. En conséquence, une réclamation unique adressée à l'encontre de plus d'un *Concurrent Esports* sera irrecevable.

48.3 Une réclamation présentée conjointement par plusieurs *Concurrents Esports* sera irrecevable.

48.4 Une réclamation unique portant sur plus d'un des objets visés à l'Article 46.3 du *Code Esports* sera irrecevable.

ARTICLE 48 LODGING OF A PROTEST

48.1 Any protest shall be in writing and must specify:

- The relevant regulations ;
- The concerns of the protester; and
- Against whom the protest is lodged, when relevant.

48.2 Where multiple *Esports Competitors* are concerned, a separate protest must be filed against each *Esports Competitor* concerned. Consequently, a single protest against more than one *Esports Competitor* will be inadmissible.

48.3 A protest lodged jointly by several *Esports Competitors* will be inadmissible.

48.4 A single protest addressing more than one of the subjects, as set out under Article 46.3 of the *Esports Code*, will be inadmissible.

48.5 Toute réclamation contre une décision des commissaires sportifs sera irrecevable.

48.6 Toute réclamation se rapportant à une *Compétition Esports* doit être adressée au président des commissaires sportifs et la réception de ladite réclamation devra être accusée par écrit et devra faire figurer l'heure de réception.

48.7 Toute réclamation devra être accompagnée d'une caution dont le montant sera fixé chaque année par l'ASN du pays où la décision sera prise, ou, si applicable :

- par l'ASN de Tutelle de la série internationale *Esports* ;
- par l'ASN organisant le *Championnat National Esports* si la *Compétition Esports* est organisée en vertu de l'article Article 18.3 du *Code Esports* ; ou
- par la FIA pour ses *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries *Esports*,

et précisé dans le règlement sportif ou *Règlement Particulier* de la *Compétition Esports*. Sauf dans les cas où l'équité exigerait le contraire, cette caution ne pourra être remboursée que si le bien-fondé de la réclamation a été reconnu.

48.8 Dans le cas des réclamations relatives à la non-conformité présumée du/des *Titre(s)* et/ou du *Matériel* concernés aux règlements les régissant et exigeant le démontage et le remontage d'une ou de plusieurs pièces clairement définie(s) desdits *Titre(s)* et/ou *Matériel*, une caution supplémentaire permettant de couvrir les coûts estimés engendrés par de telles vérifications peut être fixée par les commissaires sportifs. Cette caution supplémentaire doit être versée par le réclamant dans un délai d'une heure à compter de sa notification par les commissaires sportifs (ou, le cas échéant, dans le délai convenu par ces derniers), faute de quoi la réclamation sera considérée comme irrecevable.

48.8.1 Les frais engendrés pour la mise en œuvre de ces vérifications seront supportés :

- Par le réclamant si la réclamation est jugée non fondée. Si les frais engendrés sont inférieurs à la caution supplémentaire versée, l'excédent sera remboursé au réclamant. À l'inverse, si les frais engendrés sont supérieurs, la différence sera à la charge du réclamant.
- Par le *Concurrent Esports* se trouvant sous le coup de la réclamation présentée s'il a été fait droit à ladite réclamation. Dans de telles circonstances : (i) les frais engendrés seront payés par ledit *Concurrent Esports* conformément aux Articles 36.1 et 36.2 du *Code Esports* et (ii) la caution supplémentaire versée par le réclamant sera remboursée.
- Proportionnellement par les parties s'il a été fait droit partiellement à la réclamation. La proportionnalité sera déterminée par les

48.5 Any protest against a stewards' decision will be inadmissible.

48.6 Protests arising out of an *Esports Competition* shall be addressed to the chairperson of the stewards and its receipt shall be acknowledged in writing, with the time of receipt noted.

48.7 Each protest must be accompanied by a deposit, the amount of which shall be set annually by the ASN of the country in which that decision will be given or, if applicable:

- the *Parent ASN* of the *Esports* international series;
- the *ASN* organising the *National Esports Championship* if the *Esports Competition* is organised in accordance with Article 18.3 of the *Esports Code*; or
- by the *FIA* for its *Esports Championships*, cups, trophies, challenges or series,

and specified in the sporting regulations or Supplementary Regulations of the *Esports Competition*. This deposit may only be returned if the protest is upheld, unless fairness requires otherwise.

48.8 In the case of a protest referring to the alleged non-compliance of the relevant *Title(s)* and/or *Hardware* with the regulations and requiring the dismantling and re-assembly of a clearly defined part or parts thereof, an additional deposit to cover the estimated costs involved in such checks may be specified by the stewards. This additional deposit must be paid by the protester within one hour upon receipt of such notification of the stewards (or, where appropriate, within such timeframe as agreed by them). Otherwise, the protest will be deemed inadmissible.

48.8.1 The costs incurred in undertaking such checks shall be borne:

- By the protester if the protest is rejected. If the costs incurred are less than the additional deposit paid, the surplus shall be refunded to the protester. Conversely, if the costs incurred are higher, the difference shall be borne by the protester.
- By the *Esports Competitor* against whom the protest is filed if the protest is upheld. Under such circumstances: (i) the costs incurred shall be paid by said *Esports Competitor* in accordance with Articles 36.1 and 36.2 of the *Esports Code* and (ii) the additional deposit paid by the protester shall be refunded.
- Proportionally by the parties if the protest is partially upheld. Such proportionality shall be determined by the stewards. The proportion

commissaires sportifs. La proportion attribuée à la partie présentant la réclamation sera déduite de la caution supplémentaire versée et le solde sera remboursé. La proportion attribuée au *Concurrent Esports* se trouvant sous le coup de la réclamation présentée sera payée conformément aux Articles 36.1 et 36.2 du *Code Esports*.

allocated to the protester will be deducted from the additional deposit paid and the balance will be refunded. The proportion allocated to the *Esports Competitor* against whom the protest is lodged shall be paid in accordance with Articles 36.1 and 36.2 of the *Esports Code*.

48.9 Les cautions de réclamation doivent être versées comme suit :

48.9 Protest deposits must be paid as follows:

Réclamation présentée durant	Destinataire
Une Compétition de Championnat, coupe, challenge, trophée ou série Esports de la FIA	FIA
Une Compétition de série Esports internationale	ASN de Tutelle de la série internationale
Une Compétition Esports dont le Parcours emprunte le territoire de plusieurs pays	ASN ayant demandé l'inscription de la <i>Compétition Esports</i> au Calendrier Sportif International
Une Compétition de Championnat de zone Esports	ASN organisant la <i>Compétition Esports</i> de zone
Une Compétition de Championnat National Esports	ASN régissant/organisant le <i>Championnat National Esports</i>
Une Compétition Nationale Esports	ASN régissant/organisant la <i>Compétition Nationale Esports</i>

Protest lodged during	Recipient
An FIA Esports Championship, cup, challenge, trophy or series Competition	FIA
An International Esports series Competition	Parent ASN of the international series
An Esports Competition run over the territory of several countries	ASN which registered the <i>Esports Competition</i> on the International Sporting Calendar
An Esports Zone Championship Competition	ASN organising the zone <i>Esports Competition</i>
An Esports National Championship Competition	ASN governing/organising the <i>Esports National Championship</i>
An Esports National Competition	ASN governing/organising the <i>Esports National Competition</i>

ARTICLE 49 AUDITION DANS LE CADRE DE LA RECLAMATION

ARTICLE 49 PROTEST HEARING

49.1 L'audition du réclamant et de toute autre partie concernée par la réclamation aura lieu le plus tôt possible après le dépôt de la réclamation.

49.1 The hearing of the protester and of all parties concerned by the protest shall take place as soon as possible after the protest has been lodged.

49.2 Les parties concernées devront être convoquées en conséquence et pourront se faire accompagner de témoins.

49.2 The parties concerned shall be summoned to appear at the hearing, and may be accompanied by witnesses.

49.3 Les commissaires sportifs devront s'assurer que les parties concernées ont été personnellement touchées par les convocations.

49.3 The stewards must ensure that the summons have been personally received by all parties concerned.

49.4 En l'absence d'une partie concernée ou de ses témoins, le jugement pourra être rendu par défaut.

49.4 In the absence of any party concerned or of their witnesses, judgement may be made by default.

49.5 Si le jugement ne peut être rendu aussitôt après l'audition des parties concernées, ces dernières devront être avisées du lieu et de l'heure où le jugement sera rendu.

49.5 If judgement cannot be given immediately after the hearing of the parties concerned, they must be advised of the place and time at which the decision will be given.

ARTICLE 50 PUBLICATION DU CLASSEMENT ET DISTRIBUTION DES PRIX

ARTICLE 50 PUBLICATION OF THE AWARDS AND PRIZE GIVING

50.1 Le prix gagné par un *Concurrent Esports* qui se trouve

50.1 A prize won by an *Esports Competitor* against whom a

sous le coup d'une réclamation doit être retenu jusqu'à ce qu'il ait été statué définitivement sur cette réclamation.

50.2 En outre, toute réclamation dont l'issue est susceptible de modifier le classement de la *Compétition Esports* oblige les *Organisateurs* à ne publier qu'un *Classement Provisoire* et à retenir les prix jusqu'à proclamation du jugement définitif, appels compris.

50.3 Toutefois, dans le cas où la réclamation n'affecterait qu'une partie du classement, l'autre partie pourra être publiée à titre définitif et les prix correspondants pourront être distribués.

ARTICLE 51 JUGEMENT DE LA RECLAMATION

51 Tous les intéressés seront tenus de se soumettre à la décision prise, sauf les cas d'appel prévus au *Code Esports*, mais ni les commissaires sportifs, ni l'ASN n'auront le droit de prescrire qu'une *Compétition Esports* soit recommencée.

ARTICLE 52 TRAITEMENT DE LA CAUTION

52.1 Si la réclamation est jugée non fondée ou si elle est abandonnée après avoir été formulée, la caution versée sera retenue en totalité.

52.2 Si elle est jugée partiellement fondée, la caution pourra être restituée en partie, et en totalité s'il a été fait droit entièrement à la réclamation.

52.3 En outre, s'il est reconnu que le réclamant est de mauvaise foi, l'ASN ou les commissaires sportifs pourront lui infliger une des pénalités prévues au *Code Esports*.

E. VOIES DE RECOURS JURIDIQUE : DROIT DE REVISION

ARTICLE 53 DISPOSITIONS GENERALES SUR LE DROIT DE REVISION

53.1 Dans les *Compétitions Esports* d'un *Championnat*, d'une coupe, d'un trophée, d'un challenge ou d'une série de la *FIA*, ou d'une série internationale, en cas de découverte d'un élément nouveau, significatif et pertinent qui n'était pas à la disposition des parties introduisant le recours au moment de la décision concernée, les commissaires sportifs ayant statué, ou en cas de défaillance, ceux qui seront désignés par la *FIA*, peuvent décider de réexaminer leur décision suite à l'introduction d'un recours en révision présenté par :

- soit l'une des parties concernées et/ou une partie directement concernée par la décision rendue ; ou
- la *FIA*.

53.2 Les commissaires sportifs devront se réunir (en personne ou par d'autres moyens) à la date qu'ils arrêteront en convoquant la ou les parties concernée(s) pour recevoir toutes explications utiles et juger à la lumière des faits et

protest has been lodged must be withheld until a decision has been reached on the subject of the protest.

50.2 Moreover, in the event of any protest being lodged whose outcome might modify the classification of the *Esports Competition*, the *Organisers* shall only publish a *Provisional Classification* and shall withhold all prizes until a final decision concerning the protest (including appeals) has been reached.

50.3 However, in the case of a protest affecting only part of the classification, such part as is not affected by the protest may be published definitively, and the corresponding prizes distributed.

ARTICLE 51 PROTEST JUDGEMENT

51. All parties concerned shall be bound by the decision reached, subject to the conditions of appeal laid down in the *Esports Code*, but neither the stewards nor the ASN shall have the right to order that an *Esports Competition* be re-run.

ARTICLE 52 HANDLING OF THE PROTEST DEPOSIT

52.1 If the protest is rejected or if it is withdrawn after being brought, no part of the deposit shall be returned.

52.2 If judged partially founded, the deposit may be returned in part, and in its entirety if the protest is upheld.

52.3 Moreover, if it is proved that the protester has acted in bad faith, the ASN or the stewards may impose upon them one of the penalties laid down in the *Esports Code*.

E. LEGAL REMEDIES: RIGHT OF REVIEW

ARTICLE 53 GENERAL PROVISIONS ON THE RIGHT OF REVIEW

53.1 If, in *Esports Competitions* forming part of an *FIA Championship*, cup, trophy, challenge or series, or of an international series, a significant and relevant new element is discovered which was unavailable to the parties seeking the review at the time of the decision concerned, the stewards who have given a ruling or, failing this, those designated by the *FIA*, may decide to re-examine their decision following a petition for review by:

- Either one of the parties concerned and/or a party that is directly affected by the decision handed down; or
- The *FIA*.

53.2 The stewards must meet (in person or by other means) on a date agreed amongst themselves, summoning the party or parties concerned to hear any relevant explanations and to judge in the light of the facts and elements brought before

éléments exposés.

53.3 Le cas échéant, la ou les parties concernée(s) peuvent renoncer par écrit à leur droit d'être entendue(s).

53.4 La révision n'a pas d'effet suspensif sur l'exécution de la décision initiale des commissaires sportifs lorsque ceux-ci ont statué.

53.5 Les commissaires sportifs pourront, à leur seule discrétion, déterminer si un élément nouveau, significatif et pertinent existe. Leur décision quant à l'existence de cet élément n'est pas susceptible d'appel devant le Tribunal d'Appel National ou la Cour d'Appel Internationale.

ARTICLE 54 DELAIS DU DROIT DE REVISION

54.1 Le délai pendant lequel un recours en révision peut être introduit expire après 96 heures à compter de la fin de la *Compétition Esports* concernée, sauf dans les cas où les commissaires sportifs considèrent que le délai de 96 heures serait impossible à respecter; dans ces cas, les commissaires sportifs peuvent prolonger le délai de 24 heures au maximum.

54.2 En outre, dans le cadre d'un *Championnat*, d'une coupe, d'un trophée, d'un challenge ou d'une série *Esports* de la *FIA*, un recours en révision ne peut, dans tous les cas, être introduit moins de quatre jours calendaires avant la cérémonie de remise des prix de la *FIA* concernée.

ARTICLE 55 PRESENTATION D'UNE DEMANDE DE DROIT DE REVISION

55.1 Tout recours en révision devra être présenté par écrit et devra préciser les éléments comme déterminés à l'Article 53.1 du *Code Esports*. Il devra être accompagné d'une caution dont le montant sera fixé chaque année par :

- l'*ASN de Tutelle* de la série internationale *Esports* ; ou
- par la *FIA* pour ses *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries *Esports*.

55.2 La caution devra en outre être précisée dans le règlement sportif ou le *Règlement Particulier* de la *Compétition Esports*. Sauf dans le cas où l'équité exigerait le contraire, cette caution ne pourra être remboursée que si le bien fondé du droit de révision a été reconnu.

ARTICLE 56 INTERACTION ENTRE DECISIONS ET APPELS DANS LE CADRE DU DROIT DE REVISION

56.1 Le droit d'appeler de cette nouvelle décision, sans préjudice de l'Article 33.5 du *Code Esports*, est réservé à la ou les partie(s) concernée(s) conformément à l'Article 57 du *Code Esports*.

56.2 Au cas où la première décision aurait déjà fait l'objet d'un appel devant le Tribunal d'Appel National ou devant la

them.

53.3 The party or parties concerned may waive their right to a hearing in writing.

53.4 A review has no suspensive effect on the execution of the original decision of the stewards when they have given a ruling.

53.5 The stewards shall have the sole discretion to determine if a significant and relevant new element exists. The decision of the stewards as to whether or not such an element exists is not subject to appeal before the National Court of Appeal or the International Court of Appeal.

ARTICLE 54 RIGHT OF REVIEW TIME LIMITS

54.1 The period during which a petition for review may be brought expires after 96 hours from the end of the *Esports Competition* concerned, except in circumstances where the stewards consider that compliance with the 96-hour deadline would be impossible, in which case the stewards may extend this deadline by no more than 24 hours.

54.2 Furthermore, within the framework of an *FIA Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series, a petition for review may not, in any event, be brought less than four calendar days prior to the date of the *FIA* prize-giving ceremony concerned.

ARTICLE 55 LODGING A RIGHT OF REVIEW PETITION

55.1 The petition for review must be made in writing and must specify the elements as determined under Article 53.1 of the *Esports Code*. It must be accompanied by a deposit, the amount of which will be set annually by:

- The Parent *ASN* of the *Esports* international series; or
- By the *FIA* for its *Esports Championships*, cups, trophies, challenges or series.

55.2 In addition, the deposit must be specified in the sporting regulations or *Supplementary Regulations* of the *Esports Competition*. This deposit may only be returned if the right of review is upheld, unless fairness requires otherwise.

ARTICLE 56 INTERPLAY BETWEEN RIGHT OF REVIEW DECISIONS AND APPEALS

56.1 The right of appeal against this new decision, without prejudice to Article 33.5 of the *Esports Code*, is confined to the party or parties concerned in accordance with Article 57 of the *Esports Code*.

56.2 Should the first decision already have been the subject of an appeal before the National Court of Appeal or before

Cour d'Appel Internationale, ou successivement devant ces deux juridictions, celles-ci se trouveront de plein droit saisies pour réviser éventuellement leur précédente décision.

the International Court of Appeal, or successively before both of these courts, the case shall be lawfully submitted to them for the possible revision of their previous decision.

F. VOIES DE RECOURS JURIDIQUE : APPELS

F. LEGAL REMEDIES: APPEALS

ARTICLE 57 COMPETENCE

ARTICLE 57 JURISDICTION

appel dans le cadre d'une <i>Compétition Esports</i>	Tribunal d'appel compétent	Appeal within the framework of an <i>Esports Competition</i>	Competent appeal court
57.1 Championnat, coupe, trophée, challenge ou série Esports national(e) (Articles 2.4.4 et 2.4.5)	Tribunal d'Appel National de l'ASN organisatrice (dernière instance)	57.1 National Esports Championship, cup, trophy, challenge or series (Articles 2.4.4 and 2.4.5)	National court of appeal of the organising ASN (final instance).
57.2 Compétition Esports dont le Parcours emprunte le territoire de plusieurs pays (Article 7.1)	Tribunal d'Appel National de l'ASN ayant demandé l'inscription au Calendrier Sportif International	57.2 Esports Competition run over the territory of several countries (Article 7.1)	National court of appeal of the ASN that requested the registration on the International Sporting Calendar.
57.3 Championnat de zone Esports	Tribunal d'Appel National de l'ASN du pays où la décision a été prise	57.3 Esports Zone Championship	National court of appeal of the ASN of the country in which that decision has been given.
57.4 Série internationale Esports	Tribunal d'Appel National de l'ASN de Tutelle de la série internationale	57.4 Esports International series	National court of appeal of the Parent ASN of the international series.
57.5 Championnat, coupe, trophée, challenge ou série Esports de la FIA	Cour d'Appel Internationale (conformément au Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la FIA)	57.5 FIA Esports Championship cup, trophy, challenge or series	International Court of Appeal (in accordance with the FIA Judicial and Disciplinary Rules).

ARTICLE 58 TRIBUNAL D'APPEL NATIONAL

ARTICLE 58 NATIONAL COURT OF APPEAL

58.1 Chaque ASN désignera un certain nombre de personnes membres ou non de l'ASN en question, qui constitueront le Tribunal d'Appel National.

58.1 Each ASN shall nominate a certain number of persons who may or may not be members of the ASN concerned, who will constitute the National Court of Appeal.

58.2 Ne pourront siéger à ce tribunal ceux de ses membres ayant pris part comme *Concurrents Esports*, *Pilotes Esports* et officiels à la *Compétition Esports* au sujet de laquelle un jugement serait à rendre, ou qui auraient rendu un jugement sur l'affaire en cours, ou enfin qui seraient mêlés, directement ou indirectement, à cette affaire.

58.2 No members of this court of appeal may sit on a case if they have been involved in any way as *Esports Competitors*, *Esports Drivers* or officials in the *Esports Competition* under consideration, or if they have participated in any earlier decision concerning or have been involved, directly or indirectly, in the matter under consideration.

ARTICLE 59 PROCEDURE DEVANT LE TRIBUNAL D'APPEL NATIONAL

ARTICLE 59 APPEAL PROCEDURE BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL

59.1 Les *Concurrents Esports*, *Organisateurs*, *Pilotes Esports* ou autres licenciés directement concernés ou personnellement affectés par une décision des commissaires sportifs, quelle que soit leur nationalité, ont le droit de faire appel de cette décision devant l'ASN du pays où celle-ci a été prise, ou, si applicable :

59.1 *Esports Competitors*, *Organisers*, *Esports Drivers* or other licence-holders that are addressees of a stewards' decision or that are individually affected by such decision, whatever their nationality, shall have the right to appeal against that decision before the ASN of the country in which it was given, or, if applicable:

- devant l'ASN de Tutelle de la série internationale ;

- Before the Parent ASN of the international series; or
- Before the ASN organising the *Esports National*

ou

- devant l'ASN organisant le *Championnat National Esports* si la *Compétition Esports* est organisée en vertu de l'Article 18.3 du *Code Esports*.

Championship if the *Esports Competition* is organised in accordance with Article 18.3 of the *Esports Code*.

59.2 Aux fins du présent Article, tout *Organisateur, Concurrent Esports, Pilote Esport* ou autre licencié doit être considéré comme personnellement affecté par une décision uniquement si cette décision les affecte en raison de certains de leurs attributs particuliers ou en raison d'une situation de faits qui les différencie d'autres personnes et les distingue personnellement du destinataire de la décision.

59.2 For the purpose of this Article, *Organisers, Esports Competitors, Esports Drivers* and other licence-holders shall be regarded as being individually affected by a decision only if it affects them by reason of certain attributes peculiar to them, or by reason of a factual situation which differentiates them from all other persons and distinguishes them individually in the same way as the addressee

59.3 Ils doivent cependant, sous peine de déchéance de leur droit d'appel, notifier aux commissaires sportifs, par écrit et dans l'heure qui suit la publication de la décision, leur intention de faire appel de cette décision.

59.3 They must, however, under pain of forfeiture of their right to appeal, notify the stewards in writing of their intention to appeal within one hour of the publication of the decision.

59.4 Dans le cas d'une décision prise en application de l'Article 28.5.22 ou de l'Article 53 du *Code Esports* ci-dessus ou dans les cas où les commissaires sportifs considèrent que le délai d'une heure serait impossible à respecter, ces derniers pourront fixer un délai différent pour notifier l'intention d'appel. Celui-ci devra alors être fixé par écrit dans leur décision et ne devra pas excéder 24 heures suivant la publication de la décision. Les délais d'introduction de l'appel devant l'ASN et de paiement de la caution seront différés d'autant.

59.4 In the case of a decision taken pursuant to Articles 28.5.22 or 53 of the *Esports Code* above or in circumstances where the stewards consider that compliance with the one-hour deadline would be impossible, the latter may set a different time limit for the notification of the intention to appeal. This time limit shall then be set down in writing in their decision and shall not exceed 24 hours following the publication of the decision. The time limit for bringing an appeal to an ASN and the payment of the appeal deposit shall be deferred accordingly.

59.5 Le délai d'introduction de l'appel devant l'ASN expire 96 heures à compter de la notification de l'intention d'appel aux commissaires sportifs sous réserve que l'intention de faire appel ait été notifiée par écrit aux commissaires sportifs dans l'heure qui a suivi la publication de leur décision.

59.5 The right to bring an appeal to an ASN expires 96 hours from the moment the stewards are notified of the intention to appeal on condition that the intention of appealing has been notified in writing to the stewards within one hour of the publication of the decision.

59.6 Cet appel peut être introduit par tout moyen de communication électronique avec confirmation de réception. Une confirmation par lettre de même date sera exigée.

59.6 This appeal may be brought by any electronic means of communication with confirmation of receipt. Confirmation by a letter of the same date is required.

59.7 L'ASN devra prononcer son jugement dans un délai maximum de 30 jours.

59.7 The ASN must give its decision within a maximum of 30 days.

59.8 Les parties intéressées devront être avisées en temps opportun de la date de l'audience de l'appel. Elles auront droit de faire entendre des témoins, mais leur absence à l'audience n'interrompra pas le cours de la procédure.

59.8 All parties concerned shall be given adequate notice of the hearing of any appeal. They shall be entitled to call witnesses, but their failure to attend the hearing shall not interrupt the course of the proceedings.

ARTICLE 60 FORME DE L'APPEL DEVANT LE TRIBUNAL D'APPEL NATIONAL

ARTICLE 60 FORM OF APPEAL BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL

60.1 Toute demande en appel devant une ASN devra être faite par écrit et signée par l'appellant ou le représentant qualifié de ce dernier.

60.1 Any notice of appeal before an ASN shall be in writing and signed by the appellant or by their authorised agent.

60.2 Une caution d'appel est exigible dès l'instant où l'appellant a notifié aux commissaires sportifs son intention de faire appel et elle reste due si l'intéressé ne donne pas suite à cette intention. Le montant de la caution d'appel est

60.2 An appeal deposit becomes due from the moment the appellant notifies the stewards of the intention to appeal and remains payable even if the appellant does not follow up the declared intention to appeal. The amount of the appeal

fixé chaque année par l'ASN du pays où la décision sera prise ou, si applicable :

- par l'ASN de Tutelle de la série internationale *Esports* ; ou
- par l'ASN organisant le *Championnat Esports National* si la *Compétition Esports* est organisée en vertu de l'Article 18.3 du *Code Esports*.

60.3 Sous réserve des dispositions de l'Article 59.4 du *Code Esports*, la caution doit être payée au plus tard 96 heures à compter de la notification de l'intention d'appel aux commissaires sportifs. À défaut, la *Licence Esports* de l'appelant sera automatiquement suspendue jusqu'au paiement.

60.4 Si l'appel est jugé non fondé ou s'il est abandonné après avoir été formulé, la caution d'appel versée sera retenue en totalité.

60.5 S'il est jugé partiellement fondé, la caution d'appel pourra être restituée en partie, et en totalité s'il a été fait droit entièrement à l'appel.

60.6 En outre, s'il est reconnu que l'auteur de l'appel est de mauvaise foi, l'ASN pourra lui infliger une des pénalités prévues au *Code Esports*.

ARTICLE 61 JUGEMENT DU TRIBUNAL D'APPEL NATIONAL

61.1 Le Tribunal d'Appel National pourra décider que la décision contre laquelle il a été fait appel sera annulée et, le cas échéant, la pénalité diminuée ou augmentée, mais il n'aura pas le droit de prescrire qu'une *Compétition Esports* soit recommencée.

61.2 Les jugements du Tribunal d'Appel National devront être motivés.

ARTICLE 62 DEPENS DEVANT LE TRIBUNAL D'APPEL NATIONAL

62.1 En statuant sur les recours qui leur sont déférés, les Tribunaux d'Appel Nationaux décideront, en fonction de la décision, du sort des dépens qui seront calculés par les secrétariats à la hauteur des frais supportés pour l'instruction des causes et la réunion des juridictions.

62.2 Les dépens seront constitués par ces seuls frais à l'exception des frais ou honoraires de défense supportés par les parties.

ARTICLE 63 COUR D'APPEL INTERNATIONALE

63.1 La Cour d'Appel Internationale est compétente pour connaître d'un appel à l'encontre d'une décision d'un Tribunal d'Appel National prise en application des Articles 57.1 et 57.4 du *Code Esports*.

63.2 La procédure d'appel devant la Cour d'Appel

deposit is set annually by the ASN of the country in which that decision will be given or, if applicable:

- the Parent ASN of the *Esports* international series; or
- the ASN organising the *National Esports Championship* if the *Esports Competition* is organised in accordance with Article 18.3 of the *Esports Code*.

60.3 Subject to the provisions of Article 59.4 of the *Esports Code*, the deposit must be paid within 96 hours counting from the moment the stewards are notified of the intention to appeal. Failing this, the appellant's *Esports Licence* will automatically be suspended until payment has been made.

60.4 If the appeal is rejected or if it is withdrawn after being brought, no part of the appeal deposit shall be returned.

60.5 If judged partially founded, the deposit may be returned in part, and in its entirety if the appeal is upheld.

60.6 Moreover, if it is proved that the author of the appeal has acted in bad faith, the ASN may impose upon them one of the penalties laid down in the *Esports Code*.

ARTICLE 61 JUDGEMENT OF THE NATIONAL COURT OF APPEAL

61.1 The National Court of Appeal may decide that the decision appealed against should be waived, and, if necessary, the penalty mitigated or increased, but it shall not be empowered to order any *Esports Competition* to be re-run.

61.2 Judgements of the National Court of Appeal shall be reasoned.

ARTICLE 62 COSTS BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL

62.1 In giving a decision on the appeals brought before them, the National Court of Appeal shall decide, according to the decision, to award the costs, which shall be calculated by the secretariats to the level of the expenses occasioned by the preparation of the case and the meeting of the courts.

62.2 The costs shall be constituted by these expenses alone, except for the expenses or defence fees incurred by the parties.

ARTICLE 63 INTERNATIONAL COURT OF APPEAL

63.1 The International Court of Appeal has jurisdiction over an appeal against a decision of a National Court of Appeal taken in accordance with Articles 57.1 and 57.4 of the *Esports Code*.

63.2 The appeal procedure before the International Court of

Internationale, ainsi que toutes autres règles de fonctionnement, sont contenues dans le Règlement Disciplinaire et Juridictionnel de la *FIA* publié sur le site internet www.fia.com.

Appeal, and any other operating rules, are contained in the *FIA* Judicial and Disciplinary Rules posted on the website www.fia.com.

ARTICLE 64 PUBLICATION DU JUGEMENT

64.1 La *FIA* ou toute *ASN* a le droit de publier ou de faire publier un jugement d'appel, en indiquant les noms des personnes intéressées.

ARTICLE 64 PUBLICATION OF THE JUDGEMENT

64.1 The *FIA*, or any *ASN*, shall have the right to publish or have published the outcome of an appeal and to state the names of all the parties involved.

64.2 Sans préjudice du droit d'appel, les personnes mises en cause ne pourront se prévaloir de cette publication pour intenter des poursuites contre la *FIA* ou l'*ASN* intéressée ou contre toute personne qui aurait fait ladite publication.

64.2 Without prejudice to any right of appeal, the persons referred to in such notices shall have no right of action against the *FIA* or the *ASN* concerned or against any person publishing the said notice.

V. CHAPITRE CINQ : DISPOSITIONS JURIDIQUES COMPLEMENTAIRES

V. CHAPTER FIVE: ADDITIONAL LEGAL PROVISIONS

A. QUESTIONS RELATIVES A L'ANTIDOPAGE

A. ANTI-DOPING MATTERS

ARTICLE 65 COMPETENCE EN MATIERE D'ANTIDOPAGE

ARTICLE 65 JURISDICTION ON ANTI-DOPING MATTERS

65.1 Toutes les questions relatives au *Règlement Antidopage de la FIA* relèvent de la compétence exclusive de la Commission Disciplinaire Antidopage de la *FIA*.

65.1 All matters relating to the *FIA Anti-Doping Regulations* fall within the exclusive competence of the *FIA* Anti-Doping Disciplinary Committee.

65.2 Le Tribunal Arbitral du Sport est exclusivement compétent pour trancher définitivement les appels formés contre les décisions du Comité Disciplinaire Antidopage de la *FIA*.

65.2 The Court of Arbitration for Sport is exclusively competent to resolve definitively appeals against the decisions of the *FIA* Anti-Doping Disciplinary Committee.

ARTICLE 66 CONFORMITE AVEC LE PROGRAMME MONDIAL ANTIDOPAGE

ARTICLE 66 COMPLIANCE WITH THE WORLD ANTI-DOPING PROGRAM

66.1 Dans le cadre de ses obligations en tant que signataire du Code mondial antidopage et des Standards internationaux qui l'accompagnent, la *FIA* est tenue de reconnaître, respecter et donner plein effet (conformément à la compétence de la *FIA* et ce, dans sa sphère de responsabilité) aux décisions finales imposant des conséquences et/ou des conditions de réintégration à un autre signataire du Code mondial antidopage pour non-conformité à ses obligations en tant que signataire du Code mondial antidopage (que ces conséquences et/ou conditions de réintégration soient proposées par l'Agence mondiale antidopage et acceptées par le signataire en question, ou qu'elles soient imposées par le Tribunal Arbitral du Sport).

66.1 As part of its obligations as a Signatory to the World Anti-Doping Code and the accompanying International Standards, the *FIA* is required to recognise, respect and give full effect (in accordance with the *FIA*'s authority and within its sphere of responsibility) to final decisions imposing consequences and/or reinstatement conditions on another signatory to the World Anti-Doping Code for non-compliance with its obligations as a World Anti-Doping Code signatory (whether such consequences and/or reinstatement conditions are proposed by the World Anti-Doping Agency and accepted by the signatory in question, or else are imposed by the Court of Arbitration for Sport).

66.2 Le Tribunal Arbitral du Sport est exclusivement compétent pour résoudre définitivement tout différend relatif à la non-conformité d'un signataire du Code mondial antidopage à ses obligations en tant que signataire, et/ou aux conséquences et/ou conditions de réintégration à imposer du fait de cette non-conformité.

66.2 The Court of Arbitration for Sport is exclusively competent to resolve definitively any dispute relating to whether or not a signatory to the World Anti-Doping Code is compliant with its obligations as a World Anti-Doping Code signatory and/or as to the consequences and/or reinstatement conditions to be imposed as a result of such non-compliance.

66.3 Le Secrétariat de la *FIA* informera rapidement toutes les *ASN* de toute décision finale (qu'elle soit rendue par l'Agence mondiale antidopage ou par le Tribunal Arbitral du

66.3 The Secretariat of the *FIA* will promptly inform all *ASNs* of any final decision (whether issued by the World Anti-Doping Agency or the Court of Arbitration for Sport)

Sport) concernant la non-conformité d'un signataire au Code mondial antidopage lorsque les conséquences et/ou les conditions de réintégration à imposer suite à cette non-conformité doivent être observées par la *FIA* et/ou toute personne, entité et/ou organisation soumise à l'autorité réglementaire de la *FIA*. Les détails de la décision finale seront publiés sur le site internet www.fia.com.

66.4 La décision finale entrera en vigueur à la date spécifiée par l'Agence mondiale antidopage ou le Tribunal Arbitral du Sport, selon le cas, et la *FIA* et/ou toute personne, entité et/ou organisation soumise à l'autorité réglementaire de la *FIA* sera(ont) tenue(s) de respecter intégralement les termes de cette décision finale à compter de cette date.

66.5 Toute décision finale rendue par l'Agence mondiale antidopage et/ou le Tribunal Arbitral du Sport qui concerne la *FIA* sera exécutée dans la même mesure par la *FIA* et ses *ASN* (conformément aux Articles 5.1 et 5.2 du *Code Esports*). La *FIA* peut imposer des pénalités conformément à l'Article 30 du *Code Esports* en cas de manquement à l'obligation de reconnaître, respecter et donner plein effet à une décision finale à cet égard.

B. QUESTIONS COMMERCIALES

ARTICLE 67 QUESTIONS COMMERCIALES LIEES A L'ESPORTS

67.1 Sans autorisation écrite préalable de la *FIA*, aucun *Organisateur* ou groupement d'*Organisateurs* dont la/les *Compétition(s) Esports* fait/ont partie d'un *Championnat*, d'une coupe, d'un trophée, d'un challenge ou d'une série de la *FIA* ne peut indiquer ou faire croire que ledit/ladite *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série *Esports* est subventionné(e) ou aidé(e) financièrement, soit directement, soit indirectement, par une entreprise ou organisation commerciale.

67.2 Le droit de lier le nom d'une entreprise, organisation ou marque commerciale à un *Championnat*, coupe, trophée, challenge ou série *Esports* de la *FIA* est donc réservé exclusivement à la *FIA*.

67.3 Le règlement concernant les numéros de compétition et la publicité sur les *Titre(s)*, le *Matériel* et/ou les *Automobiles Esports* concerné(es) peut être spécifié dans le *Règlement Particulier* applicable.

C. PUBLICATIONS ET COMMUNICATIONS

ARTICLE 68 PUBLICATION DU CALENDRIER DES CHAMPIONNATS, COUPES, TROPHÉES, CHALLENGES OU SÉRIES DE LA FIA

68.1 La liste des *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries de la *FIA* et des *Compétitions Esports* qui les composent est publiée chaque année au plus tard le 15 décembre.

68.2 Toute *Compétition Esports* retirée du calendrier suite à cette publication perdra son statut international pour

regarding the non-compliance by a signatory to the World Anti-Doping Code where the consequences and/or reinstatement conditions to be imposed as a result of such non-compliance are to be observed by the *FIA* and/or every person, body and/or organisation subject to the regulatory authority of the *FIA*. The details of the final decision shall be published on the website www.fia.com.

66.4 The final decision shall enter into effect on the date specified by the World Anti-Doping Agency or the Court of Arbitration for Sport, as appropriate, and the *FIA* and/or every person, body and/or organisation subject to the regulatory authority of the *FIA* shall be required to observe in full the terms of such final decision from that date.

66.5 Any final decision issued by the World Anti-Doping Agency and/or the Court of Arbitration for Sport which concerns the *FIA* will be enforced to the same extent by the *FIA* and its *ASNs* (in accordance with Articles 5.1 and 5.2 of the *Esports Code*). The *FIA* may impose penalties in accordance with Article 30 of the *Esports Code* in the event of any failure to recognise, respect and give full effect to a final decision in this regard.

B. COMMERCIAL MATTERS

ARTICLE 67 COMMERCIAL MATTERS LINKED TO ESPORTS

67.1 Without previous written authorisation from the *FIA*, no *Organiser* or group of *Organisers* whose *Esports Competition(s)* is(are) part of an *FIA Championship*, cup, trophy, challenge or series may indicate or induce the belief that the said *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series is subsidised or financially supported, either directly or indirectly, by a commercial company or organization.

67.2 The right to associate the name of a commercial company, organisation or brand with an *FIA Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series is, therefore, exclusively reserved for the *FIA*.

67.3 Rules on competition numbers and advertising on the relevant *Title(s)*, *Hardware* and/or *Esports Automobiles* may be specified in the applicable *Supplementary Regulations*.

C. PUBLICATION AND NOTICES

ARTICLE 68 PUBLICATION OF THE CALENDAR OF THE FIA CHAMPIONSHIPS, CUPS, TROPHIES, CHALLENGES OR SERIES

68.1 The list of the *FIA Championships*, cups, trophies, challenges or series and the *Esports Competitions* comprising them is published each year no later than 15 December.

68.2 Any *Esports Competition* withdrawn from the calendar once it has been published will lose its international status

l'année en question.

68.3 La publication du calendrier des *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries de la *FIA* est considérée comme officielle et effective dès parution sur le site Internet www.fia.com.

ARTICLE 69 COMMUNICATIONS

69. Toutes les communications nécessitées par le *Code Esports* qu'une *ASN* aura à faire à la *FIA* devront être adressées au siège social de la *FIA* ou à toute autre adresse qui pourra être régulièrement notifiée.

D. MODIFICATIONS ET INTERPRETATION DES REGLEMENTS FIA

ARTICLE 70 MODIFICATIONS DES REGLEMENTS

70.1 Le Conseil Mondial du Sport Automobile de la *FIA* peut apporter les changements qu'il juge nécessaires aux règlements applicables aux *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries *Esports* de la *FIA*. Ces changements seront publiés et entreront en vigueur conformément aux dispositions suivantes.

70.2 Les changements apportés aux règles sportives et à tous autres règlements que ceux visés ci-dessus sont publiés au plus tard le jour de l'ouverture des demandes d'*Engagement* aux *Championnats*, coupes, trophées, challenges ou séries *Esports* concernés. Ces changements ne peuvent entrer en vigueur avant le 1^{er} janvier de l'année suivant leur publication, sauf pour ce qui concerne les changements dont la *FIA* considère qu'ils sont susceptibles d'avoir un impact substantiel sur la *Compétition Esports*, auquel cas lesdits changements entrent en vigueur au plus tôt le 1^{er} janvier de la deuxième année suivant leur publication.

70.3 Des délais inférieurs à ceux mentionnés ci-dessus peuvent être appliqués à condition de réunir l'accord unanime de tous les *Concurrents Esports* régulièrement engagés dans le *Championnat*, la coupe, le trophée, le challenge ou la série *Esports* concerné(e). Toutefois, dans des circonstances exceptionnelles, et si la *FIA* considère que le changement envisagé revêt un caractère essentiel pour la sauvegarde du *Championnat*, de la coupe, du trophée, du challenge ou de la série *Esports* concerné(e), l'accord de la majorité des *Concurrents Esports* régulièrement engagés suffit.

70.4 La *FIA* se réserve le droit d'apporter à tout moment des modifications au *Code Esports*. Le Conseil Mondial du Sport Automobile de la *FIA* est compétent pour approuver toute modification de celui-ci.

ARTICLE 71 INTERPRETATION DU CODE ESPORTS

71.1 Chaque *ASN* statuera sur toute question soulevée sur son territoire et relative à l'interprétation du *Code Esports* ou de son règlement national sous réserve du droit d'appel

for the year in question.

68.3 Publication of the calendar of the *FIA Championships*, cups, trophies, challenges or series becomes official and effective as soon as they are posted on the Internet site www.fia.com.

ARTICLE 69 NOTICES

69. Any communications required under the *Esports Code* to be made by an *ASN* to the *FIA* shall be addressed to the headquarters of the *FIA* or to such other address as may be duly notified from time to time.

D. AMENDMENTS AND INTERPRETATION OF THE FIA REGULATIONS

ARTICLE 70 AMENDMENTS TO REGULATIONS

70.1 The *FIA* World Motor Sport Council may make amendments, as it deems necessary, to the regulations counting towards the *FIA Esports Championship*, cups, trophies, challenges or series. Such changes will be published and will come into effect in accordance with the following provisions.

70.2 Changes to sporting rules and to all regulations other than those referred to above are published at the latest on the opening date for *Entry* applications for the *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series concerned. Such changes cannot come into effect before 1 January of the year following their publication, unless the *FIA* considers that the changes in question are likely to have a substantial impact on the *Esports Competition*, in which case they will come into effect no earlier than 1 January of the second year following their publication.

70.3 Shorter notice periods than those mentioned above may be applied, provided that the unanimous agreement of all *Esports Competitors* properly entered for the *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series concerned is obtained. However, in exceptional circumstances, and if the *FIA* considers that the change in question is essential for the safeguarding of the *Esports Championship*, cup, trophy, challenge or series concerned, the agreement of the majority of the *Esports Competitors* properly entered shall suffice.

70.4 The *FIA* reserves the right to alter the *Esports Code* at any time. The *FIA* World Motor Sport Council is empowered to approve any amendments thereto.

ARTICLE 71 INTERPRETATION OF THE ESPORTS CODE

71.1 Each *ASN* shall be empowered to decide any matter raised within its territory and concerning the interpretation of the *Esports Code* or its national rules subject to the rights

prévu à l'Article 57 du *Code Esports*, à condition que ces interprétations ne soient pas en contradiction avec une interprétation ou une clarification déjà donnée par la *FIA*.

71.2 Le *Code Esports* a été rédigé en français et en anglais. Il est susceptible d'être publié en d'autres langues.

71.3 En cas de contestation sur son interprétation à la *FIA* ou à la Cour d'Appel Internationale, le texte anglais sera seul considéré comme texte officiel.

VI. CHAPITRE SIX : DEFINITIONS

ARTICLE 72 LISTE DE DEFINITIONS

72. Les définitions ci-après seront adoptées dans le *Code Esports*, dans tous les règlements nationaux et leurs annexes, dans tous les *Règlements Particuliers* et seront d'un emploi général.

Annexe : Annexe au *Code Sportif International*.

Lois Applicables : Lois transnationales, nationales et/ou locales, règlements, directives et décrets adoptés par le gouvernement, une entité quasi-gouvernementale ou par toute entité ayant la même autorité que le gouvernement dans tout pays ou autre territoire applicable, y compris, mais sans s'y limiter, toutes les lois locales, étatiques et fédérales applicables en matière de santé et de sécurité et d'assurance, et toutes pratiques industrielles, codes de pratique et/ou codes de conduite incorporés dans tout ce qui précède et toutes décisions judiciaires contraignantes, décrets et toutes décisions et/ou jugements de toute autorité compétente qui s'appliquent à une *Compétition Esports*.

ASN (Autorité Sportive Nationale) : Club national, association ou fédération nationale reconnu par la *FIA* comme seul détenteur du pouvoir sportif dans un pays, conformément à l'Article 3.3 des Statuts de la *FIA*. Lorsqu'il est fait référence à une ASN dans le *Code Esports*, il peut tout aussi bien s'agir d'un ACN (Automobile Club National) tel que défini à l'Article 3.1 des Statuts de la *FIA*.

Classe : Groupement d'*Automobiles Esports* par tout autre critère de distinction.

Compétition Esports Fermée : Une *Compétition Esports Nationale* peut être qualifiée de "fermée" lorsqu'elle est accessible seulement aux membres d'un club, eux-mêmes détenteurs de *Licences Esports (Concurrent ou Pilote)* délivrées par l'ASN du pays concerné.

Parcours : Trajet à suivre par les *Concurrents Esports*.

Disqualification : la *Disqualification* signifie qu'une personne ou des personnes ne peuvent pas continuer de participer à une *Compétition Esports*. La *Disqualification* peut porter sur tout ou partie d'une *Compétition Esports* (par exemple : manche, finale, essais libres, essais

of appeal set out under Article 57 of the *Esports Code*, provided that these interpretations do not contradict an interpretation or clarification already given by the *FIA*.

71.2 The *Esports Code* has been drafted in French and English. It may be published in other languages.

71.3 In the event of a dispute concerning its interpretation by the *FIA* or by the International Court of Appeal, the English text alone shall be considered as the official text.

VI. CHAPTER SIX: DEFINITIONS

ARTICLE 72 LIST OF DEFINITIONS

72. The following definitions shall be adopted in the *Esports Code*, in all national rules and their appendices, in all *Supplementary Regulations* and for general use.

Appendix: Appendix to the *International Sporting Code*.

Applicable Laws: Transnational, national and/or local laws, regulations, directives and decrees passed by the government, a quasi-governmental entity or by any entity which has the same authority as the government in any applicable country or other territory, including without limitation all applicable local, state and federal laws relating to health and safety and insurance, and any industry practices, codes of practice and/or codes of conduct incorporated into any of the foregoing and all binding court orders, decrees, and any decisions and/or rulings of any competent authority that apply to an *Esports Competition*.

ASN (National Sporting Authority): National Club, association or federation recognised by the *FIA* as sole holder of sporting power in a country in accordance with Article 3.3 of the *FIA* Statutes. An ASN, as referred to in the *Esports Code*, can also be an ACN (National Automobile Club) as defined in Article 3.1 of the *FIA* Statutes.

Classification: Grouping of *Esports Automobiles* by any other means of distinction.

Closed Esports Competition: A *National Esports Competition* may be called "closed" when it is confined solely to members of a Club who themselves hold *Esports Licences (Competitor or Driver)* issued by the ASN of the country concerned.

Course: Route to be followed by *Esports Competitors*.

Disqualification: *Disqualification* means that a person or persons may not continue to participate in an *Esports Competition*. The *Disqualification* may be for part of an *Esports Competition* (e.g. heat, final, free practice, qualifying practice sessions, race, etc.) the whole *Esports Competition* or several *Esports Competitions* within the same *Event*, at the discretion of the stewards, and may be pronounced during or after the *Esports Competition*, or part of the *Esports Competition*, as determined by the stewards. The disqualified

qualificatifs, course, etc.) ou sur plusieurs *Compétitions Esports* d'une même *Epreuve*, à la discrétion des commissaires sportifs, et peut être prononcée durant ou après la *Compétition Esports*, ou une partie de la *Compétition Esports*, tel que déterminé par les commissaires sportifs. Les résultats ou les temps concernés de la personne disqualifiée sont annulés.

Engagement : Par l'*Engagement* est conclu un contrat entre un *Concurrent Esports* (et/ou un *Pilote Esports*) et l'*Organisateur* concernant la participation dudit *Concurrent Esports* à une *Compétition Esports* donnée. Ce contrat peut être signé conjointement ou résulter d'un échange de correspondance.

Esports : Modalité d'une compétition qui se déroule dans un environnement virtuel et dans laquelle la vitesse ou la distance parcourue en un temps donné constituent le facteur déterminant, et dans le cadre de laquelle les *Pilotes Esports* participants contrôlent leurs *Automobiles Esports* attribuées, telles qu'affichées dans le *Titre* concerné, au moyen d'un *Matériel*.

Automobile Esports : Véhicule simulé roulant en contact permanent avec le sol (ou la glace) sur au moins quatre roues non-alignées, dont deux au moins assurent la direction et deux au moins la propulsion, et dont la propulsion et la direction sont constamment et entièrement contrôlées par un *Pilote Esports* utilisant un logiciel et/ou du *Matériel* sélectionné(s) par la FIA ou par l'*ASN* concernée, à leur discrétion, pour la *Compétition Esports* spécifique, selon les besoins (d'autres termes, incluant sans s'y limiter "voiture", "camion" et "kart" peuvent être utilisés de manière interchangeable avec "Automobile Esports", selon le type de compétition).

Championnat Esports : Un *Championnat Esports* peut être constitué d'une série de *Compétitions Esports* ou d'une seule *Compétition Esports*.

Code Esports : Le *Code Sportif International Esports* de la FIA (Annexe E au *Code Sportif International*) et ses annexes, le cas échéant.

Compétition Esports : Compétition se déroulant dans un environnement virtuel au moyen de *Titres* logiciels conçus pour proposer une compétition impliquant des *Automobiles Esports*. Les *Compétitions Esports* peuvent avoir lieu soit en ligne, c'est-à-dire dans un lieu où les *Pilotes Esports* sont en concurrence à distance, en se connectant au *Serveur* concerné par internet ; soit sur place, c'est-à-dire dans un lieu où les *Pilotes Esports* sont en concurrence depuis un ou plusieurs lieu(x) physique(s), désignés à l'avance par le/les *Organisateur(s)* concerné(s).

Concurrent Esports : Personne physique ou morale engagée dans une *Compétition Esports* quelconque et obligatoirement munie d'une *Licence Esports* délivrée par son *ASN de Tutelle*. Tout *Pilote Esports* engagé dans une *Compétition Esports* sera automatiquement considéré comme étant un *Concurrent Esports*, sauf si :

person's relevant results or times are voided.

Entry: An *Entry* is a contract between an *Esports Competitor* (and/or *Esports Driver*) and the *Organiser* concerning the participation of the said *Esports Competitor* in a given *Esports Competition*. It can be signed by both parties or result from an exchange of correspondence.

Esports: modality of a competition that is held in a virtual environment in which speed or the distance covered in a given time is the determining factor, and where the participating *Esports Drivers* have control over their assigned *Esports Automobiles*, as displayed in the relevant *Title*, by making use of a *Hardware*.

Esports Automobile: A simulated vehicle running constant contact with the ground (or ice) on at least four non-aligned wheels, of which at least two are used for steering and at least two for propulsion; the propulsion and steering of which are constantly and entirely controlled by an *Esports Driver* using a software and/or *Hardware* selected by the FIA or by the relevant *ASN*, at their discretion, for the specific *Esports Competition*, as so required (other terms including but not limited to car, truck, and kart may be used interchangeably with *Esports Automobile*, as appropriate within types of competition).

Esports Championship: An *Esports Championship* may be a series of *Esports Competitions* or a single *Esports Competition*.

Esports Code: The FIA *Esports International Sporting Code* (Appendix E to the *International Sporting Code*) and its appendices, if any.

Esports Competition: Competition held in a virtual environment using software *Titles* designed to provide a competition involving *Esports Automobiles*. *Esports Competitions* can either take place online, where *Esports Drivers* compete remotely, connecting to the relevant *Server* via the internet; or on-site, where *Esports Drivers* compete from one or more physical location(s), predesignated by the relevant *Organiser(s)*.

Esports Competitor: Person or body accepted for an *Esports Competition* whatsoever, and necessarily holding an *Esports Licence* issued by their *Parent ASN*. The *Esports Driver* entered in an *Esports Competition* will automatically be considered as an *Esports Competitor*, unless:

- The *Esports Driver* is not of the minimum legal age according to the applicable sporting regulations and/or national law;
- The *Esports Driver* and the *Esports Competitor* are different natural or legal persons;
- The applicable sporting regulations or *Supplementary Regulations* state otherwise.

Esports Driver: Person driving an *Esports Automobile* in an *Esports Competition* and necessarily holding an *Esports Licence*.

- le *Pilote Esports* n'a pas l'âge légal minimum prévu au règlement sportif et/ou par la législation nationale applicables ;
- le *Pilote Esports* et le *Concurrent Esports* sont des personnes physiques ou morales différentes ;
- une mention contraire figure dans le règlement sportif ou dans le *Règlement Particulier* applicables.

Pilote Esports : Personne conduisant une *Automobile Esports* dans une *Compétition Esports* et obligatoirement munie d'une *Licence Esports*.

Licence Esports : Licence nationale ou internationale délivrée par une ASN à un *Pilote Esports* et/ou un *Concurrent Esports* désirant participer ou prenant part à des *Compétitions Esports* régies par le *Code Esports*.

Numéros de Licence Esports : Numéros attribués annuellement par une ASN aux *Concurrents Esports* et/ou aux *Pilotes Esports* inscrits sur son registre.

Espaces Réservés Esports : Espaces où se déroule une *Compétition Esports*. Ils incluent de manière non-exhaustive :

- la scène ;
- la zone de compétition ;
- la direction de course ;
- les zones réservées aux médias ;
- les zones réservées aux équipes ;
- les zones interdites au public.

Ils incluent également toute autre zone mentionnée comme telle dans le règlement sportif ou dans le *Règlement Particulier* de la *Compétition Esports*.

Concurrent Esports Professionnel UE : *Concurrent Esport* professionnel titulaire d'une *Licence Esports* délivrée par un pays de l'Union européenne ou un pays assimilé désigné comme tel par la FIA. Dans ce cadre, on entend par *Concurrent Esport* professionnel celui qui déclare aux autorités fiscales compétentes les revenus perçus sous forme de salaire ou de sponsoring en participant à des épreuves de sport automobile *Esports* et qui fournit la preuve de cette déclaration sous une forme jugée acceptable par l'ASN qui lui a délivré sa *Licence Esports* ou qui justifie après de la FIA de son statut professionnel, y compris par référence aux avantages procurés non soumis à déclaration auprès des autorités compétentes.

Pilote Esports Professionnel UE : *Pilote Esports* professionnel titulaire d'une *Licence Esports* délivrée par un pays de l'Union européenne ou un pays assimilé désigné comme tel par la FIA. Dans ce cadre, on entend par *Pilote Esports* professionnel celui qui déclare aux autorités fiscales compétentes les revenus perçus sous forme de salaire ou de sponsoring en participant à des épreuves de sport

Esports Licence: national or international licence granted by an ASN to an *Esports Driver* and/or *Esports Competitor* wishing to participate or taking part in *Esports Competitions* governed by the *Esports Code*.

Esports Licence Number: Numbers allotted annually by an ASN to the *Esports Competitors* and/or to *Esports Drivers* entered on its register.

Esports Reserved Areas: Areas where an *Esports Competition* is taking place. They include, but are not limited to:

- the stage;
- the competition area;
- race control;
- zones reserved for media;
- team areas;
- zones barred to the public.

They also include and any other areas mentioned as such in the sporting regulations or *Supplementary Regulations* to the *Esports Competition*.

EU Professional Esports Competitor: professional *Esports Competitor* holding an *Esports Licence* issued by any European Union country, or by a comparable country designated as such by the FIA. Within that context, a professional *Esports Competitor* is one who declares to the relevant authorities the money he receives by way of salary or sponsorship for competing in *Esports* motorsport and provides proof of such declaration in a form acceptable to the ASN which issued their *Esports Licence*, or who otherwise satisfies the FIA of their professional status, including by reference to benefits enjoyed but not required to be declared to the relevant authorities.

EU Professional Esports Driver: professional *Esports Driver* holding an *Esports Licence* issued by any European Union country, or by a comparable country designated as such by the FIA. Within that context, a professional *Esports Driver* is one who declares to the relevant authorities the money he receives by way of salary or sponsorship for competing in *Esports* motorsport and provides proof of such declaration in a form acceptable to the ASN which issued their *Esports Licence*, or who otherwise satisfies the FIA of his professional status, including by reference to benefits enjoyed but not required to be declared to the relevant authorities.

Event: An *Event* is made up of one or several *Esports Competitions*.

Exclusion: A person or body shall be said to be excluded when they have been definitively forbidden to take part in any *Esports Competition* whatsoever. It shall render null and void any previous *Entry* made by the person excluded and shall entail the forfeiture of *Entry* fees.

FIA: The Fédération Internationale de l'Automobile.

Final Classification: results signed by the stewards and published upon the end of the *Esports Competition* and/or all stewards' decisions (in the event of an appeal or of

automobile *Esports* et qui fournit la preuve de cette déclaration sous une forme jugée acceptable par l'ASN qui lui a délivré sa *Licence Esports* ou qui justifie auprès de la FIA de son statut professionnel, y compris par référence aux avantages procurés non soumis à déclaration auprès des autorités compétentes.

Epreuve : Une *Epreuve* est composée d'une ou plusieurs *Compétitions Esports*.

Exclusion : L'*Exclusion* supprime définitivement à celui qui en fait l'objet le droit de prendre part à toute *Compétition Esports*. Elle a pour conséquence l'annulation des *Engagements* contractés antérieurement par la personne exclue, avec perte des droits d'*Engagement*.

FIA : La Fédération Internationale de l'Automobile.

Classement Final : Résultats signés par les commissaires sportifs et affichés une fois la *Compétition Esports* terminée et/ou l'ensemble des décisions des commissaires sportifs exécutées (en cas d'appel ou de vérifications techniques ultérieures, une réserve peut être ajoutée).

Force Majeure : Événement imprévisible, irrésistible et extérieur.

Licencié Etranger : Relativement à une ASN, un *Concurrent Esports* et/ou un *Pilote Esports* titulaire d'une *Licence Esports* délivrée par une autre ASN.

Handicap : Moyen éventuellement prévu par le *Règlement Particulier* d'une *Compétition Esports* et ayant pour but d'égaliser le plus possible les chances des *Concurrents Esports*.

Matériel : Tout équipement physique utilisé par un *Pilote Esports* pour fournir des données dans le cadre d'un *Titre* utilisé dans une *Compétition Esports*.

Championnat Esports International : *Championnat* composé uniquement d'une/de plusieurs *Compétition(s) Esports Internationales* et qui est organisé par la FIA ou par un autre organisme avec l'accord écrit de la FIA.

Compétition Esports Internationale : *Compétition Esports* inscrite au Calendrier Sportif International, dont les éléments pertinents ont été approuvés par la/les ASN organisatrice(s) et dans laquelle les participants sont titulaires de *Licences Esports Internationales* en cours de validité qui leur permettent de prendre part à ladite compétition.

Licence Esports Internationale : *Licence* délivrée par une ASN au nom de la FIA, ou éventuellement par la FIA, à tout *Pilote Esports* et/ou *Concurrent Esports*, et qui est valable pour les *Compétitions Esports Internationales* suivant le degré approprié de cette *Licence* à condition que lesdites compétitions soient inscrites au Calendrier Sportif International.

subsequent technical checks, a caveat can be added).

Force Majeure: Unpredictable, unpreventable and external event.

Foreign Licence-Holder: In respect to an ASN, an *Esports Competitor* and/or *Esports Driver* holding an *Esports Licence* issued by another ASN.

Handicap: Method eventually laid down in the *Supplementary Regulations* of an *Esports Competition* with the object of equalising, as far as possible, the chances of the *Esports Competitors*.

Hardware: Any physical equipment used by an *Esports Driver* to provide input within a *Title* used in an *Esports Competition*.

International Esports Championship: Championship formed solely of *International Esports Competition(s)* and which is organised by the FIA, or by another body with written consent of the FIA.

International Esports Competition: *Esports Competition* listed on the International Sporting Calendar, whose relevant elements have been approved by the organising ASN(s) and in which the participants are valid licence-holders of *International Esports Licences* that allow them to take part in said competition.

International Esports Licence: *Licence* issued by an ASN on behalf of the FIA, or eventually by the FIA, to any *Esports Driver* and/or *Esports Competitor*, which is valid for *International Esports Competitions* appropriate to the level of such licence, provided that said competitions are entered on the International Sporting Calendar.

International Sporting Code: The *FIA International Sporting Code* and its appendices.

Misconduct: to be understood in particular but not limited to:

- The general use of language (written or verbal), gesture and/or sign that is offensive, insulting, coarse, rude or abusive and might reasonably be expected or be perceived to be coarse or rude or to cause offense, humiliation or to be inappropriate,
- Assaulting (elbowing, kicking, punching, hitting, etc.).

National Esports Championship: *Esports Championship* formed solely of *National Esports Competition(s)* that is organised by an ASN, or by another body with written consent of the relevant ASN.

National Esports Competition: Any *Esports Competition* organised by an ASN, or by another body with the written consent of the relevant ASN, within the territory of its jurisdiction, and necessarily listed on the relevant national sporting calendar.

Code Sportif International : Le Code Sportif International de la FIA et ses annexes.

Mauvaise conduite : fait en particulier référence, sans toutefois s'y limiter :

- à l'utilisation générale d'un langage (écrit ou oral), d'un geste et/ou signe offensant, insultant, grossier, impoli ou abusif, dont on peut raisonnablement s'attendre à ce qu'ils soient considérés comme grossiers, impolis, offensants, humiliants ou comme étant déplacés,
- aux violences physiques (coup de coude, coup de poing, coup de pied, coup de tête, etc.).

Championnat Esports National : Championnat Esports composé uniquement d'une ou de plusieurs Compétition(s) Esports Nationale(s) et organisé par une ASN ou par un autre organisme avec l'accord écrit de l'ASN concernée.

Compétition Esports Nationale : Toute Compétition Esports organisée par une ASN, ou par tout autre organisme avec l'accord écrit de l'ASN concernée, sur le territoire de sa juridiction, et figurant obligatoirement au calendrier sportif national concerné.

Règles d'une Compétition Esports Nationale : Règles adoptées par une ASN pour régir les Compétitions Esports devant se dérouler sur le territoire national de ladite ASN, et qui doivent toujours être conformes au Code Esports.

Licence Esports Nationale : Certificat d'enregistrement délivré par une ASN à tout Pilote Esports et/ou Concurrent Esports désirant participer ou prenant part à des Compétitions Esports régies par le Code Esports.

Programme Officiel : Document officiel obligatoire élaboré par le Comité d'Organisation d'une Compétition Esports et contenant toutes indications de nature à renseigner le public sur les détails de cette Compétition Esports.

Organisateur : Une ASN, un club automobile ou un autre groupement sportif qualifié.

Comité d'Organisation : Groupement, agréé par l'ASN, investi par les Organisateur(s) d'une Compétition Esports de tous les pouvoirs nécessaires pour l'organisation d'une Compétition Esports et pour l'application du Règlement Particulier.

Permis d'Organisation : Document permettant l'organisation d'une Compétition Esports, délivré par l'ASN.

ASN de Tutelle (pour ce qui concerne les licenciés) : ASN du pays dont le licencié est un ressortissant (le pays de son passeport). Dans le cas d'un Concurrent ou d'un Pilote Esports Professionnel UE, l'ASN de Tutelle peut également être l'ASN du pays de l'Union européenne dont le licencié est de bonne foi résident permanent.

National Esports Competition Rules: Rules adopted by an ASN to govern the Esports Competitions to be held in its national territory, which must always comply with the Esports Code.

National Esports Licence: Certificate of registration issued by an ASN to any Esports Drivers and / or Esports Competitor wishing to participate or taking part in Esports Competitions governed by the Esports Code.

Official Programme: Compulsory official document prepared by the Organising Committee of an Esports Competition giving all information in order to acquaint the public with the details of the Esports Competition.

Organiser: ASN, automobile club or another qualified sporting group.

Organising Committee: Body approved by the ASN invested by the Organisers of an Esports Competition with all necessary powers for the organisation of an Esports Competition and the enforcement of Supplementary Regulations.

Organising Permit: Document issued by the ASN authorising the organisation of an Esports Competition.

Parent ASN (in relation to licence-holders): ASN of the country of which the licence-holder is a national (the country of their passport). In the case of an EU Professional Esports Competitor or Driver, a Parent ASN may also be the ASN of the European Union country of which the licence-holder is a bonafide permanent resident.

Parent ASN (in relation to international series): ASN that requested approval of the series and, if its national regulations are referred to in the series regulations, shall be responsible for the application of those national regulations.

Participant: Any person having access to the Esports Reserved Areas.

Provisional Classification: Results published after the end of the session or Esports Competition concerned. This classification may be revised following a decision of the stewards.

Pyrotechnics Product: Any device containing exothermic substances or an exothermic mixture of substances designed to produce a calorific, luminous, sound, gas or smoke effect, or a combination of these effects, including but not limited to flares, smoke bombs and fireworks.

Server: The digital infrastructure used to connect multiple clients, either across the internet or on a local network, which digitally hosts an Esports Competition.

Start: Moment when the order to start is given to an Esports Competitor or to several Esports Competitors starting together.

ASN de Tutelle (pour ce qui concerne les séries internationales) : ASN ayant demandé l'approbation de la série et qui sera chargée, s'il est fait référence à ses règlements nationaux dans le règlement de la série, de les faire appliquer.

Participant : Personne ayant accès aux *Espaces Réservés Esports*.

Classement Provisoire : Résultats affichés après la fin des essais ou de la *Compétition Esports* concerné(es). Ce classement peut être modifié suite à une décision des commissaires sportifs.

Produit Pyrotechnique : Tout dispositif contenant des substances exothermiques ou un mélange exothermique de substances destiné à produire un effet calorifique, lumineux, sonore, gazeux ou fumigène, ou une combinaison de ces effets, y compris, mais sans s'y limiter, toutes sortes de fusées éclairantes, de bombes fumigènes et de feux d'artifice.

Serveur : Infrastructure numérique utilisée pour connecter de multiples clients, soit au moyen d'internet, soit au moyen d'un réseau local, et qui héberge numériquement une *Compétition Esports*.

Départ : Instant où l'ordre de partir est donné à un *Concurrent Esports* isolé ou à plusieurs *Concurrents Esports* partant ensemble.

Ligne de Départ : Ligne de contrôle initial, avec ou sans chronométrage.

Règlement Particulier : Document officiel délivré par le Comité d'Organisation d'une *Compétition Esports* et en réglementant les détails.

Suspension : La *Suspension* prive, pour une période déterminée, la personne qui en fait l'objet du droit de prendre part, directement ou indirectement et à quelque titre que ce soit, (i) à toute *Compétition Esports* organisée ou réglementée par la *FIA* ou les *ASN* (ou placée sous l'autorité de celles-ci), et (ii) aux essais et entraînements y préparant organisés ou réglementés par la *FIA* ou les *ASN* (ou placés sous l'autorité de celles-ci) ou organisés par leurs membres ou licenciés.

Titre : Un jeu électronique impliquant une interaction avec une interface utilisateur pour générer un retour visuel sur un écran ou sur tout autre dispositif d'affichage, en utilisant le *Matériel* pour contrôler ce qui se déroule au sein de l'environnement virtuel. Communément désigné par le terme "jeu".

Start Line: First Control Line, with or without timing.

Supplementary Regulations: Official document issued by the *Organising Committee* of an *Esports Competition* with the object of laying down the details of a *Competition*.

Suspension: the *Suspension* deprives, for a specified period of time, the person subject to it of the right to take part, directly or indirectly and in any capacity whatsoever, in (i) any *Esports Competition* organised or regulated by the *FIA* or the *ASNs* (or placed under their authority), and (ii) any preparatory testing and training organised or regulated by the *FIA* or the *ASNs* (or placed under their authority) or organised by their members or licence-holders.

Title: An electronic game which involves interaction with a user interface to generate visual feedback on a screen or other display device, using *Hardware* to control what happens within the virtual environment. Commonly referred to simply as "game".